

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMA Bina Warga 2 Palembang merupakan SMA yang berstatus terakreditasi A dibawah Binaan Yayasan Pendidikan Umum Bina Warga yang dimana di ketuai oleh bapak F.Revolusi HB dan dipimpin oleh Bapak Robiyanto, S.Ag. Selaku Kepala Sekolah SMA Bina Warga 2 Palembang. SMA Bina Warga 2 Palembang berlokasi di jalan Bina Warga no 525 kelurahan Duku, Palembang, Sumatra selatan.. Yang di mana SMA Bina Warga 2 Palembang mempunyai jumlah siswa/i 655 yang bersekolah di SMA Bina Warga 2 Palembang, siswa tersebut dibagi menjadi beberapa kelas yang ada. Dilengkapi dengan fasilitas yaitu 30 ruang kelas untuk proses belajar mengajar dan fasilitas belajar lainnya yaitu laboratorium komputer, laboratorium kimia, laboratorium fisika, laboratorium biologi, perpustakaan, lapangan olahraga, uks, ruangan band . SMA Bina Warga ditenagai oleh karyawan dan guru yang dimana 44 orang guru, 18 orang staff dan karyawan.

SMA Bina Warga 2 Palembang mempunyai perpustakaan yang digunakan untuk kegiatan proses belajar siswa/i dan menambah wawasan siswa/i. Perpustakaan sangat penting untuk membantu masalah yang ada pada sekolah. Lebih tepatnya dalam kegiatan pustaka, perpustakaan sekolah menyiapkan berbagai jenis dan judul buku apabila dibutuhkan. Serta berbagai alat peraga seperti peta, globe, alat tulis, serta buku paket dari pemerintah,. Berdasarkan observasi yang telah dilakukan peneliti di SMA Bina Warga 2 Palembang, ternyata perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang masih menggunakan cara yang manual, dengan melakukan cara yang manual petugas perpustakaan mempunyai masalah untuk mendata buku yang terdapat disana. Cara manual yang dimaksud peneliti yaitu petugas perpustakaan melakukan pendataan seperti judul buku, jumlah

buku, peminjaman buku, pengembalian buku, kehilangan buku, data anggota,. masih dicatat dalam buku besar agar bisa disimpan untuk menjadi laporan yang akan diserahkan kepada Kepala Sekolah.

Perkembangan era teknologi pada saat ini sangat pesat, seharusnya hal tersebut memberikan dampak dalam melakukan pengelolaan perpustakaan. Dalam pengenalan teknologi informasi dan penerapannya dalam perpustakaan memerlukan sebuah proses.yang dimana proses tersebut melalui berbagai tahap. Tahap tersebut yaitu dari cara yang manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Beberapa faktor yang memotivasi perpustakaan untuk mengadopsi teknologi informasi dan komunikasi meliputi: (1) kebutuhan untuk memenuhi tuntutan yang semakin meningkat baik kuantitas maupun kualitas layanan perpustakaan, (2) perlunya pemanfaatan koleksi secara kolaboratif, (3) kebutuhan untuk meningkatkan efisiensi sumber daya manusia, (4) keharusan menghemat waktu, dan (5) semakin beragamnya informasi manajemen (Saleh 2006). Dalam upaya untuk meningkatkan kinerja layanan, memilih sistem informasi terbukti menjadi pilihan atau resolusi yang tepat. Alasan di balik penerapan sistem informasi meliputi: 1) peningkatan kecepatan pemrosesan, 2) peningkatan presisi dan keseragaman, 3) akses informasi yang lebih cepat, 4) pengurangan biaya, dan 5) peningkatan keamanan.(Andri Kristanto, 2004:41). Tujuan dari diciptakannya sebuah sistem perpustakaan mempermudah sebuah proses pengolahan data buku yang ada di perpustakaan serta menghemat anggaran yang dikeluarkan oleh pihak sekolah dalam penyediaan fasilitas dan sarana.

Pada saat ini perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang mempunyai koleksi buku yang banyak. Dari data yang diperoleh yaitu terdapat buku ensklopedia yang berjumlah 50 buku, majalah-majalah berjumlah 10 majalah, Koran berjumlah 10, alat-alat peraga, serta buku pinjaman dari disnas pendidikan pemerintah kota palembag yaitu masing-masing siswa/I mendapatkan 12

buku mata pelajaran. Jika terjadi kehilangan siswa/I diwajibkan untuk mengganti buku yang baru. Untuk keterlambatan pengembalian buku, siswa/I dikenakan sanksi berupa membayar denda sebesar 100 rupiah/hari dari tanggal pengembalian. Yang menjadi kendala dalam pelayanan dari perpustakaan SMA Bina Warga dua Palembang hanya terdapat seorang petugas yang dapat melayani siswa yang akan melakukan peminjaman buku. Maka peranan dari sistem informasi perpustakaan yang akan dibuat bisa mengoptimalkan kualitas pelayanan dari perpustakaan itu sendiri, disini siswa dapat meminjam buku dengan secara online. Dengan ini peneliti akan membuat sebuah sistem perpustakaan berbasis website untuk SMA Bina Warga 2 Palembang dengan menggunakan codeigniter sebagai *framework* PHP dan menggunakan metode *prototype* untuk membuat aplikasi sesuai tahapan dari metode *prototype*. Memakai metode *prototype* menurut (Sahalahudin.M 2016) Penjelasan tersebut menyoroti kegunaan pendekatan prototipe dalam mengatasi kesalahpahaman pelanggan tentang aspek teknis dan menjelaskan secara spesifik persyaratan perangkat lunak pelanggan untuk pengembang. Metode ini memerlukan pengumpulan kebutuhan pelanggan untuk perangkat yang dimaksud. Selanjutnya, program prototipe dikembangkan, memungkinkan pelanggan mendapatkan pemahaman yang lebih jelas tentang keinginan mereka yang sebenarnya. Program prototipe biasanya mewakili pekerjaan yang sedang berjalan, pada dasarnya memberikan representasi visual dari fungsionalitas perangkat lunak, memberikan kesan produk perangkat lunak yang telah selesai.

(Sidik 2018) *CodeIgniter* (CI) merupakan *framework PHP* begitu populer dan digunakan oleh banyak proyek web. CI adalah kerangka kerja yang diciptakan untuk pengembang membuat aplikasi yang cepat, kuat, dan mudah dikelola. Salah satu alasan utama mengapa *CodeIgniter* sangat penting dalam sistem informasi karena ia menyederhanakan proses pengembangan. Ini memungkinkan pengembang untuk dengan cepat menciptakan aplikasi web yang kuat tanpa harus

menulis ribuan baris kode. Selain itu, *CodeIgniter* juga menyediakan berbagai fitur bantuan yang memudahkan pengembang untuk mengelola dan memantau aplikasi web secara efisien. Fitur ini berfungsi untuk memastikan hingga aplikasi web yang dikembangkan beroperasi dengan lancar dan bebas dari masalah.

1.2 Rumusan Masalah

Dari paparan latar belakang diatas, rumusan masalah yang terdapat di penelitian ini adalah bagaimana membangun sistem perpustakaan pada SMA Bina Warga 02 Palembang?

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembahasan yang akan dilakukan tidak melebar dan keluar dari konteks bahasan pada penelitian ini, maka dibuatlah batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi perpustakaan yang akan dibangun menggunakan *framework CodeIgniter* bahasa pemrograman berbasis *PHP* dan *MySQL* database.
2. Pada sistem informasi perpustakaan ini bisa melakukan proses tambah data anggota, proses peminjaman buku, proses pengembalian buku, proses tambah data buku, bisa mencari buku melalui web sistem perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang.

3. Metode dalam membangun sistem menggunakan prototype.
4. Penelitian ini dilaksanakan pada SMA Bina Warga 02 Palembang, untuk mendapatkan data yang dibutuhkan pada penelitian ini diambil dari kepala perpustakaan, petugas perpustakaan, kepala TU pada SMA Bina Warga 02 Palembang.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah sistem perpustakaan pada SMA Bina Warga 02 Palembang.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini diharapkan kepada semua pihak yang terlibat, ketika penelitian ini telah tercapai tujuannya:

1. Memudahkan proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang.
2. Membantu siswa mencari buku yang diperlukan di perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang.
3. Dengan adanya sistem ini bisa membantu pelayanan yang ada di perpustakaan SMA Bina Warga 2 Palembang.
4. Mempermudah proses pengelolaan buku pada perpustakaan SMA Bina Warga 02 Palembang.