

COURSE LECTURER INFORMATION SYSTEM (SIDOKU) USING EXTREME PROGRAMMING METHOD

ABSTRACT

Universities has a crucial role in achieving progress and success, with the use of information systems as one of the main keys in supporting these goals. In this context, the development of an information system for lecturers in charge of courses becomes very important. This study aims to build a system of lecturers in charge of courses in an academic environment. Currently, the management of lecturers still relies on office applications, which are considered inefficient. The lack of an integrated and efficient system in the management of lecturers in charge of courses is the core problem in this study. The impact is the mismatch between the placement of lecturers with teaching credits and the competencies possessed by the lecturers. The system development method applied is Extreme Programming which provides an effective solution. This system is designed to provide full support in the lecturer management process, providing complete and accurate information regarding the lecturers teaching the courses. The result of this study is the Course Teaching Lecturer Information System which can overcome problems with features to manage the placement of teaching lecturers, calculate teaching credits, and provide comprehensive information related to the concentration of lecturer's expertise so that it is more integrated and efficient. Thus, this system is able to play an important role in improving the quality and effectiveness of lecturer management in various academic institutions.

Keywords: *Information System, Lecturer, Credit Management Teaching, Extreme Programming*

**SISTEM INFORMASI DOSEN PENGAMPU MATA KULIAH
(SIDOKU) MENGGUNAKAN METODE *EXTREME*
*PROGRAMMING***

ABSTRAK

Perguruan tinggi memiliki peran krusial dalam mencapai kemajuan dan kesuksesan, dengan penggunaan sistem informasi sebagai salah satu kunci utama dalam mendukung tujuan tersebut. Dalam konteks ini, pengembangan sistem informasi untuk dosen pengampu mata kuliah menjadi sangat penting. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem dosen pengampu mata kuliah di lingkungan akademik. Saat ini, pengelolaan dosen pengampu masih mengandalkan aplikasi perkantoran, yang dianggap kurang efisien. Kurangnya sistem yang terintegrasi dan efisien dalam manajemen dosen pengampu mata kuliah merupakan inti permasalahan dalam penelitian ini. Dampaknya adalah ketidaksesuaian antara penempatan dosen dengan SKS mengajar dan kompetensi yang dimiliki dosen tersebut. Metode pengembangan sistem yang diterapkan adalah *Extreme Programming* yang memberikan solusi efektif. Sistem ini dirancang untuk memberikan dukungan penuh dalam proses manajemen dosen, menyediakan informasi yang lengkap dan akurat mengenai dosen pengampu mata kuliah. Hasil dari penelitian ini adalah Sistem Informasi Dosen Pengampu Mata Kuliah yang dapat mengatasi permasalahan dengan fitur untuk mengelola penempatan dosen pengampu, kalkulasi perhitungan SKS mengajar, dan menyediakan informasi yang komprehensif terkait konsentrasi keahlian dosen sehingga lebih terintegrasi dan efisien. Dengan demikian, sistem ini mampu berperan penting dalam meningkatkan kualitas dan efektivitas manajemen dosen di berbagai lembaga akademik.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Dosen Pengampu, Pengelolaan SKS Mengajar, *Extreme Programming*