

ABSTRAK

Pendidikan merupakan investasi yang harus dimiliki oleh suatu bangsa, oleh karena itu penyelenggaraan pendidikan harus dilaksanakan secara berkualitas. Penelitian pengembangan ini berjudul pengembangan media pembelajaran *E*-modul interaktif berbentuk *flipbook* kelas X IPA materi keanekaragaman hayati dengan pendekatan jelajah alam sekitar di SMA Negeri 1 Batanghari Leko. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran *E*-modul interaktif berbentuk *flipbook* kelas X IPA materi keanekaragaman hayati dengan pendekatan jelajah alam sekitar yang valid dan praktis. Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Batanghari Leko. Penelitian ini menggunakan metode Pengembangan (*Research and Development*) dengan menerapkan model pengembangan 4-D yang dibatasi pada tahap *Development* (pengembangan). Data dikumpulkan dengan menggunakan teknik *walktrough* dan teknik angket. Hasil penelitian dari lembar validasi oleh ahli media sebesar 91%, ahli materi sebesar 96%, dan ahli bahasa sebesar 96% yang menunjukkan bahwa media pembelajaran *E*-modul interaktif berbentuk *flipbook* kelas X IPA materi keanekaragaman hayati dengan pendekatan jelajah alam sekitar di SMA Negeri 1 Batanghari Leko tergolong sangat valid dengan rata-rata nilai sebesar 94%. Penilaian RPP oleh salah satu guru di SMA Negeri 1 Batanghari Leko menyatakan bahwa RPP sudah sesuai dengan nilai sebesar 93% dan hasil uji praktikalitas dari angket peserta didik dan guru biologi yang tergolong sangat praktis dengan rata-rata nilai sebesar 90%.

Kata Kunci: *E*-Modul, *Flipbook*, Jelajah Alam Sekitar, Keanekaragaman Hayati, Media Pembelajaran

ABSTRACT

Education is an investment that must be owned by a nation, therefore the provision of education must be carried out in a quality manner. This development research is entitled development of interactive E-module learning media in the form of a flipbook for class X science flipbook on biodiversity material with a valid and practical approach to exploring the natural environment. This research was carried out at SMA Negeri 1 Batanghari Leko. This research uses the Development (Research and Development) method by applying a 4-D development model which is limited to the Development stage. Data was collected using walkthrough techniques and questionnaire techniques. The research results from the validation sheet by media experts were 91%, material experts were 96%, and language experts were 96%, which showed that the interactive E-module learning media was in the form of a class Batanghari Leko is classified as very valid with an average value of 94%. The assessment of the RPP by one of the teachers at SMA Negeri 1 Batanghari Leko stated that the RPP was in accordance with a score of 93% and the practicality test results from the student and biology teacher questionnaire were classified as very practical with an average score of 90%.

Keywords: *E-Module, Flipbook, Exploring the Environment, Biodiversity, Learning Media*