

DAFTAR PUSTAKA

Al-Qur'an Al-Karim

RI, Departemen Agama. 2010. *Al Qur'an dan Terjemahannya*. Bandung: CV. Diponegoro.

Buku

Abu Ahmadi, Munawar Sholeh. 2015. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Ahmada Izan, Syahri Tanjung. 2017. *Referensi Ekonomi Syariah : Ayat-Ayat Al-Quran Yang Berdimensi Ekonomi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Albani, Muhammad Nashiruddin Al. 2007. *Ringkasan Shahih Bukhari Cet 1*. Jakarta: Pustaka Azam .

Arikutno, Suharsimin. 2019. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Yogyakarta : Rineka Cipta.

Hadi, Sutrisno. 2018. *Metodologi Research*. Yogyakarta: Yayasan Penelitian Fakultas Ugm.

Hartoko. 2019. *Game Online*. Jakarta: Kencana.

Hidayat, Enang. 2015. *Fiqh Jual Beli*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Ibrahim, Jhony. 2016. *Teori Dan Metodologi Penelitian Hukum Normatif*. Malang : Bayumedia.

Mahkama Agung Republik Indonesia. 2011. *Kompilasi Hukum Ekonomi Syariah*. Jakarta: Direktorat Jendral Badan Peradilan Agama Mahkamah Agung Republik Indonesia.

Mardani. 2013. *Fiqh Ekonomi Syariah*. Jakarta: Fiqh Ekonomi Syariah.

Mardani. 2017. *Hukum Sistem Ekonomi Islam*. Jakarta: Grafindo Persada.

Nugroho. 2018. *Perkembangan Teknologi Game Online*. Jakarta Selatan: Rumah Publishing.

Soekanto, Soerjono. 2017. *Pengantar Peneliti Hukum*. Jakarta: Ui Press.

Sugiyono. 2019. *Metologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Widi, Restu Kartika. 2010. *Asas Metodologi Peneliti*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Skripsi

- Akhmad, Haries, and Maisyahrah Rahmi Hasan. 2020. "Ushul Fikh : Kajian Komprehensif Teori, Sumber Hukum Dan Metode Istinbath Hukum." Skripsi. Universitas Islam Negeri Sultan Aji Muhammad Idris Samarinda.
- Cahyani, Amalia Regita. 2019. "Tinjauan Hukum Islam Mengenai Praktik Transaksi Jasa *Joki Ranked Game Online Mobile Legends*." Skripsi. Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang.
- Ikhsani, Aulia. 2019. "Jual Beli *Game Online* Dalam Perspektif Hukum Islam." Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam Banda Aceh.
- Ni'am, Resi Arjun. 2021. "*Analisis Jual Beli Skin Mobile Legends Dengan System Draw Dan Poin Perspektif Madzhab Syafi'i*." Skripsi. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Syariffudin, Moh. Irfan. 2020. "Tinjauan Hukum Islam Dalam Jual Beli *Diamond Game Online Mobile Legends* Melalui Aplikasi Shopee." Skripsi. Universitas Islam Negeri Surakarta.

Jurnal

- Bill, Clinton. 2021. "Battle Spell di Mobile Legends yang Wajib Diketahui Pemula." *Jurnal Bill* 1, no. 1.
- Fahrul, Muhammad. 2022. "Pengertian Game Online dan Sejarahnya." *Jurnal Esports* 2, no. 2.
- Faisal, M. 2020. "Geliat Esports di Indonesia." *Jurnal Game* 1, no. 1.
- Kurniawan, Faidilah. 2019. "Esports Dalam Fenomena Olahraga Kekinian." *Jurnal Komunitas* 15, no. 2.
- Persada, Yudha Bela. 2021. "Kajian Referensi Esports Dalam Ranah Olahraga." *Jurnal Ranah Olahraga* 1, no. 3.
- Riani, Fatmah. 2022. "Perencanaan Koni Sumsel." *Jurnal KONI* 1, no. 1.
- Saputra, Reza. 2020. "Perkembangan Esports." *Jurnal Ilmiah* 2, no. 3.
- Sulaiman. 2021. "Sejarah Mobile Legends Yang Harus Diketahui." *Jurnal Sejarah MLBB* 8, no. 4.
- Zihan, Berliana. 2022. "23 istilah dalam Mobile Legends Newbie hingga Pro Wajib Tahu." *Jurnal MLBB* 2, no. 1.

Peraturan Undang-Undang

Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 95 Tahun 2017 Tentang Peningkatan Prestasi Olahraga Nasional

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan