

SISTEM INFORMASI KOS-KOSAN DI KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*

ABSTRACT

In line with the growth of communication and information technology today, the demand for accommodations (boarding houses) for newcomers in a certain area is increasing, whether for work or educational purposes. Traditionally, searching for information about boarding houses is often done by asking friends, local residents, or visiting each boarding house location one by one. This traditional method is considered inefficient as it takes a significant amount of time to obtain the right information. To address this issue, this research develops a mobile application system based on Android to help prospective tenants find the required information more easily and quickly. The system is built using the Laravel Framework for the admin panel and the Flutter Framework for the mobile user application, and it leverages the Google Maps Platform to display boarding house locations. The software development method used is Extreme Programming, which consists of the stages of planning, design, coding, and testing. The result of this research is an application that helps students or newcomers to Palembang City easily find the desired boarding house or accommodation information anytime and anywhere, thus saving time and effort.

Keywords: Android, Boarding Place, Flutter, Google Maps Platform.

SISTEM INFORMASI KOS-KOSAN DI KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*

ABSTRAK

Sejalan dengan tumbuhnya teknologi komunikasi dan informasi disaat ini, kebutuhan akan tempat penginapan (kos) bagi pendatang di suatu daerah semakin meningkat, baik untuk keperluan pekerjaan maupun pendidikan. Selama ini, pencarian informasi mengenai tempat tinggal kos sering dilakukan dengan cara bertanya kepada sahabat, warga sekitar, atau mendatangi satu per satu lokasi rumah kos. Metode tradisional ini dinilai kurang tepat karena memerlukan waktu yang cukup lama untuk memperoleh informasi yang sesuai. Untuk mengatasi masalah tersebut, penelitian ini mengembangkan sebuah sistem aplikasi berbasis mobile Android untuk membantu calon penghuni kos menemukan informasi yang dibutuhkan dengan lebih mudah dan cepat. Sistem ini dibangun menggunakan Framework Laravel untuk admin dan Framework Flutter untuk aplikasi mobile user, serta memanfaatkan Google Maps Platform untuk menampilkan lokasi kos. Metode pengembangan perangkat lunak yang dikenakan yaitu *Extreme Programming*, yang terdiri dari tahap perencanaan, desain, pengkodean, dan pengujian. Hasil dari penelitian ini yaitu suatu aplikasi yang bisa membantu mahasiswa atau pendatang dari luar Kota Palembang untuk menemukan informasi kos atau tempat tinggal yang diinginkan dengan mudah, kapan saja, dan di mana saja, sehingga dapat menghemat waktu dan usaha.

Kata Kunci: Android, Tempat Kost, Flutter, Google Maps Platform.