

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 SIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil uraian diatas yang berupa analisa serta pemecahan masalah pada bab sebelumnya, maka akan ditarik kesimpulan serta memberikan saran yang diharapkan bermanfaat bagi para pengguna aplikasi sistem informasi akademik berbasis android

5.1.1 Simpulan

1. Proses pengembangan sistem informasi akademik berbasis *web* dan android ini dilakukan dengan empat tahapan prosedur pengembangan, yaitu (1) Tahap *Planning*, (2) Tahap *Design*, (3) Tahap *Coding*, (4) Tahap *Testing*.
2. Aplikasi ini dibangun untuk memudahkan mahasiswa, dosen dan bagian tata usaha untuk mengolah sistem informasi akademik
3. Dalam pengembangan aplikasi sistem informasi akademik ini dilakukan dengan cara mahasiswa dapat login melalui aplikasi android dan web untuk mengecek nilai, jadwal dan pengumuman.
4. Aplikasi ini dapat membantu pihak staff tata usaha, dosen dan mahasiswa dalam mengetahui informasi akademik melalui *smartphone android*.
5. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada *smartphone android* dan web.

5.1.2 Saran

Dalam membangun aplikasi katalog sistem informasi akademik berbasis android ini masih belum sempurna dan masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dikembangkan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini lebih optimal dan lebih menarik adalah sebagai berikut:

1. Disarankan aplikasi yang telah dihasilkan dapat digunakan pada pihak Akademi Komunitas Negeri Banyuasin
2. Untuk pemeliharaan aplikasi ini perlu adanya evaluasi secara rutin sehingga dapat dilihat apakah perlu adanya perbaikan dan penyempurnaan kembali pada sistem informasi akademik.
3. Aplikasi yang dibangun hanya dapat digunakan pada *Smartphone android*, oleh sebab itu kedepannya dapat digunakan disetiap OS yang berbeda.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi akademi komunitas negeri (AKN) Banyuasin

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Hafidh Sidiq (2013). Rancang bangun sistem informasi administrasi beasiswa UIN Sunan Kalijaga menggunakan pendekatan *Agile process* dengan model *Extreme Programming*.
- Adi Nugroho. 2004. Konsep Pengembangan Sistem Basis Data. Bandung: Informatika.
- A.S Rosa, Salahuddin M. 2014. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula : Bandung.
- Dedy Fajar Setyawan (2014). Rancang bangun sistem informasi surat UIN Sunan Kalijaga menggunakan pendekatan *Agile process* dengan model *Extreme Programming*
- Fikri Rijalul. 2005. *Pemrograman Java*. Yogyakarta:Andi
- Kusrini, 2007. Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic & SQL Server, Yogyakarta:CV. Andi Offset
- Jeverson, 2014. *Konsep Sistem Informasi*, Depublish:Yogyakarta
- Nazruddin Safaat H. 2014. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika:Bandung.
- Roger S. Pressman, P.D. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi. Yogyakarta: ANDI.
- Sanjaya, Ruddy. 2012. Perangkat Lunak Geografis Pariwisata Kota Palembang Berbasis Android Dengan Geographic Information System (GIS)
- Sanjaya Ridwan, 2005, *Pengolahan Database Mysql 5 Dengan Java 2*. Yogyakarta:Andi
- Supriyanto Dodit. 2012. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: Mediakom.
- Suryana wijaya (2013). Sistem Informasi Akademik Universitas Islam Negeri (UIN) Sunan Kalijaga Yogyakarta berbasis android

Yosef. 2014. *Pemrograman Android Blackbox* , Yogyakarta: Jasakom

Yuhefizar. 2008. "10 jam Mengenal Internet Teknologi dan Aplikasinya".
Informatika: Bandung

Yuniar Supardi 2007. *Pemrograman Database dengan Java dan MySQL*, Penerbit PT
Elex Media Komputindo-Jakarta

<http://www.eclipse.org>.