

DAFTAR PUSTAKA

- Afwin, A. M., Sufiyana, A. Z., & Hakim, D. M. (2023). Pengelolaan Self Control dalam Meningkatkan Religiusitas Siswa di Sekolah Menengah Atas Islam Al-Ma'arif Singosari. *Vicratina: Jurnal Ilmah Keagamaan*, 8(4), 217-227.
- Aiman, U. (2016). Hubungan Antara Kepercayaan Diri dengan Kecemasan pada Mahasiswa Psikologi Semester VI (Enam) yang Akan Menghadapi Skripsi. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang).
- Aprilia, N., Herlan, P., & Akta R.A. (2023). Kecenderungan Adiksi Judi Online pada Penjudi Online: Bagaimana Peran Pengendalian Diri?. *INNER: Journal of Psychological Research*, 2(4), 888-895.
- Arikunto, Syafuddin. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan dan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Averill, JR (1973). Kontrol Pribadi Atas Rangsangan Permusuhan dan Hubungannya dengan Stres. *Buletin Psikologis*, 80 (4), 286.
- Azwar, S. (2013). *Metode Penelitian*. Pustaka Pelajar Offset.
- Bailey, Kenneth. *Method of Social Research*, 4th ed, New York: The Free Press. 1994.
- Berk, L.E. (1995). *Infants, Children, and Adoloscents*. Allyn & Bacon.
- Bestari, Putri Novina. (2024). Gawat 2,7 Juta Warga RI Terjerat Judi Online. Diakses dari CNBC Indonesia.
- Blackwood, K. (2006). *Casino Gambling for Dummies* (M. Rubin (ed.)). Wiley Publishing, Inc.
- Blaszczynski, A. (2015). Online gambling and crime: causes, controls and controversies. *International Gambling Studies*, 15(2), 340–341.
- Budiarta, B. (2024). *Penegakan Hukum Terhadap Pelaku Tindak Pidana Judi Online Berdasarkan Teori Keadilan Bermartabat*. (Doctoral dissertation, UPT. Perpustakaan Undaris).
- Cahaya, W. (2011). *Al-Quran dan Tafsirnya Jilid 3 (Juz 7, 8, 9)*. Ikrar Mandiri Abadi.
- Cahaya, W. (2011). *Al-Quran dan Tafsirnya Jilid 10 (Juz 28, 29, 30)*. Ikrar Mandiri Abadi.
- Calhoun, JF, & Acocella, JR. (1990). *Psychology of Adjusment and Human Relationships*.
- Chaplin, J. P. (2009). *Kamus Lengkap Psikologi*. Raja Grafindo Persada.
- Dayakisni, T&Hudaniah. (2003). *Psikologi Sosial*. UMM Press.

- Dewi, N. M. L., Satriana, I. M. W. C., Rosariani, P. E., & Juliarto, K. (2023). Penyuluhan Hukum Tentang Spamming SMS yang Mengandung Unsur Perjudian d Kalangan Generasi Muda. *Journal of Human and Education (JAHE)*, 3(4), 62-66.
- Fadila, E., Syarief, N.R., Yani, T.H. (2022). Pengaruh GameOnline Terhadap Perubahan Perilaku Remaja. *Jurnal Ilmiah Kedokteran dan Kesehatan*, 1(2), 17-31.
- Fathanah, N. A., Ramdani, R., Jatnika, A. Y., Agustin, I., & Supriyono, S. (2023). Faktor yang Menyebabkan Remaja Melakukan Judi Online. *Protasis: Jurnal Bahasa, Sastra, Budaya, dan Pengajarannya*, 2(2), 79-90.
- Gainsbury, S. (2015). Online Gambling Addiction: The relationship between Internet gambling and disorderedgambling. *Current Addiction Reports*, 2(2), 185-193. DOI: 10.1007/s40429-015-0057-8
- Ghufron, M.N, & Rismawati, R.S. (2014). *Teori-Teori Psikologi*. Ar-Ruzz Media.
- Gillette, J., Gleitman, H., Gleitman, L., & Lederer, A. (1999). Human Simulations of Vocabulary Learning. *Cognition*, 73(2), 135-176.
- Goleman, D. (2005). *Kecerdasan Emosional Mengapa EI Lebih PentingDaripada IQ*. PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Goldfried, M.R & Merbaum, M. (1973). *Behavior Change Through Self-Control*. Holt, Rinehart and Winston, Inc.
- Griffiths, M.D, Davies, M.N, & Chappell, D. (2004). Game komputer online: Perbandingan Gamer Remaja dan Dewasa. *Jurnal Remaja* , 27 (1), 87-96.
- Hamka. (2017). *Tafsir Al-Azhar Jilid 2 (Juz 3, 4, 5, 6)*. Gema Insani.
- Hamka. (2017). *Juz Amma Tafsir Al-Azhar (Diperkaya dengan Pendekatan Sejarah, Sosiologi, Tasawuf, Ilmu Kalam, Sastra, dan Psikologi)*. Gema Insani.
- Hardiansyah, Z. (2022, 03 Agustus). Daftar 15 Game Judi Online yang Diblokir Kominfo, Termasuk Domino Qiu Qiu [on-line]. <https://www.google.com/amp/s/amp.kompas.com>
- Hidayah, D. F. N., Putri, D. F., Salsabila, F., Yunaenti, S. R., Nuryanti, T., & Nurjaman, A. R. (2024). Menelaah Fenomena Judi Online (slot) di Kalangan Mahasiswa dalam Perspektif Hukum Islam di Inonesia. *Tashdiq: Jurnal Kajian Agama dan Dakwah*, 3(1), 56-66.

- Hurlock, E.B.(1997).Perkembangan suatu pendekatan sepanjang kehidupan. Erlangga.
- Hutasuhut, C.N. (2020). Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Kecanduan GameOnline di Smartphone pada Remaja. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Jadidah, I. T, Lestari, U. M, Fatiha, K. A. S, Riyani, R, & Wulandari, C. A. (2023). Analisis Maraknya Judi Online di Masyarakat. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Budaya*, 1(1), 20-27.
- Jahja, Y. (2011). Psikologi Perkembangan. Kencana.
- Jatmika, Sidik, Ngguyu, U.M.M. (2009).Telaah Sosiologis Folklor Jogja. Kanisius.
- Kustiawan, A. A., Or, M., Utomo, A. W. B., &Or, M. (2019). Jangan suka gameonline: Pengaruh gameonline dan tindakan pencegahan. Cv. Ae Media Grafika.
- Lazarus, R.S. (1976). *Patters Of Adjustment*. McGraw-Hill, Kogakusha, Ltd.
- Marsela, R.D., & Mamat, S. (2019). Kontrol Diri: Definisi dan Faktor. *Journal of Innovative Counseling: Theory, Practice& Research*, 3(2), 65-69.
- Maslim, R. (2019). *Diagnosis Gangguan Jiwa, Rujukan Ringkas dari PPDGJ-III, DSM-5, ICD-11*. PT Nuh Jaya.
- Masya, H., & Dian, A.C. (2016). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan GameOnline pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 03(2), 103-118.
- Mathorri, A. (2022). Kontrol Diri Remaja dalam Mengurangi Permainan Judi Online di Kota Bangkulu. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu).
- Meswari, A.S., & Matnur, R. (2023). Dampak dari Judi Online Terhadap Masa Depan Pemuda, Desa Air Buluh Kec. Ipuh Kab. Mukomuko Provinsi Bengkulu. *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, 2(5), 2097-2102.
- Montgomery, D.C, Peck, E.A, & Vining, G.G. (2021). *Introduction to Linear Regression Analysis*. John Wiley & Sons.
- Ningrum, E.P., & Rudi, C. (2022). Hubungan Self Control dengan Intensitas Bermain GameOnline pada Remaja Akhir. *Buletin Riset Psikologi dan Kesehatan Mental*, 2(1), 693-703.
- Pasaribu, S. (2021). Hubungan Antara Tingkat Kecenderungan Bermain GameOnline dengan Interaksi Sosial pada Mahasiswa Universitas

- HKBP Nommensen Medan. (Skripsi, Universitas HKBP Nommensen Medan).
- Poernomo, B. (2020). Peran Perguruan Tinggi Dalam Menyiapkan Pemimpin Masa Depan Menghadapi Era VUCA. In Prosiding Seminar STIAMI, 7(2), 70-80.
- Pradana, Oki., & Primanita, Rida Yanna. (2023). Kontribusi Self Control Terhadap Perilaku Internet Gambling pada Mahasiswa. *Journal of Social Science Research*, 3(4), 9510-9518.
- Prasetyo, B., & Lina, M.J. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif. Rajawali Pers.
- Pratama, R.A., Efri, W., & Hendrawati. (2020). Tingkat Kecanduan GameOnline pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan. *Journal of Nursing Care*, 3(2), 110-118.
- Rachman, I. A. (2023). Studi Komparasi Sanksi Hukum Tindak Pidana Perjudian Menurut Hukum Pidana Islam dan Menurut Undang Undang Nomor 7 Tahun 1974 Tentang Penerbitan Perjudia. (Doctoral dissertation, Fakultas Hukum Uniersitas Pasundan).
- Raynaldi, H., & Dany, T.H.H. (2022). Fenomena dan Dampak Domino Island dalam Masyarakat. *Jurnal Keadilan*, 2(2), 110-120.
- Rohman, K. (2020). Hubungan Antara Kontrol Diri dengan Kecanduan GameOnline pada Siswa SMK Negeri 1 Muara Telang. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang).
- Rusdi, M. (2013). Buku Saku Diagnosis Gangguan JiwaRujukan Ringkasan dari PPDGJ-III dan DSM-5. Bagian Ilmu Kedokteran Jiwa FK UnikaAtma Jaya.
- Ruswandi, S.S.(2024). Pengaruh Self Control Dan Konformitas Terhadap Perilaku Judi Online. *Bandung Conference Series: Psychology Science*, 4(1), 422-430. DOI: <https://doi.org/10.29313/bcsps.v4i1.10074>
- Sahputra, D., Annisya, A., Adinda, M.S., Nurman, Y., & Liyani, A.L. (2022). Dampak Judi Online Terhadap Kalangan Remaja (Studi Kasus Tebing Tinggi). *Jurnal Bimbingan dan Konseling Islam*, 6(2), 139-156.
- Saputro, K. Z. (2018). Memahami ciri dan tugas perkembangan masa remaja. *Aplikasia: Jurnal Aplikasi Ilmu-Ilmu Agama*, 17(1), 25-32.
- Seniati, L., Aries, Y., & Bernadette, N.S. (2017). Psikologi Eksperimen. PT Indeks.

- Setiawan, H. G. (2023). Hubungan Kontrol Diri Dengan Perilaku Judi Online Pada Remaja. (Skripsi, Universitas Semarang Semarang).
- Shihab, M. Q. (2012). Tafsir Al-Mishbah Jilid 1 (Juz 1, 2, 3). Lentera Hati.
- Shihab, M. Q. (2012). Tafsir Al-Mishbah Jilid 3 (Juz 5, 6, 7). Lentera Hati.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kuantitatif, dan R&D. Alfabeta.
- Suharya, R. (2019). Fenomena Perjudian di Kalangan Remaja Kecamatan Samarinda Seberang. *Sosiatro-Sosiologi*, 7(3), 326-340
- Sulaiman, U. (2012). Perilaku menyimpang remaja dalam perspektif sosiologi. Alauddin University Press.
- Susanti, R. (2021). Judi Online dan Kontrol Sosial Masyarakat Pedesaan. *Jurnal Sosial dan Budaya*, 10(1), 130-143.
- Suwari, G.V., & Muhammad, S. (2021). Kontrol Diri Terhadap Perilaku Adiksi Remaja Pengguna GameOnline. *Journal of Social Work and Social Services*, 2(2), 123-134.
- Tangney, J. P., Baumeister, R.F., & Boone, A.L. (2004). High self control predicts good adjustment, less pathology, better grades, and interpersonal success. *Journal of Personality*, 72(2), 271-322.
- Thalib, S. B. (2017). Psikologi Pendidikan Berbasis Analisis Empiris Aplikatif. Prenada Media.
- Ubaedy, A.N. (2005). Menggali Potensi Meraih Prestasi. Cahaya Ilmu
- Wahkidi, L., Emilia, P.S., Mariyati., & Tamrin. (2022). Hubungan Tingkat Kecanduan dengan Tingkat Kecemasan Pelaku Judi Online di Wilayah Kecamatan Toroh. *Jurnal Ilmu Keperawatan Komunitas*, 5(2), 1-8.
- Wahyuni, F. (2020). Hubungan Antara Self Control dengan Kecenderungan Perilaku Kenakalan Remaja di SMA Negeri 10 Kota Bengkulu. (Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Bengkulu).
- Wirawan, S. (2002). Psikologi Remaja. Raja Grafindo Persada.
- Yee, N. (2007). Motif Eksperimental untuk Bermain Game Online. *Jurnal CyberPsychology dan Perilaku*, 9(6), 772-775.
- Young, K.S, & De Abreu, C.N. (2011). Internet Addiction: A Handbook and Guide to Evaluation and Treatment. In John Wiley & Sonc, Inc.