

APPLICATION OF EXTREME PROGRAMMING METHOD TO THE STEI AL-FURQON PRABUMULIH E-THESIS

ABSTRACT

The Islamic Economics College (STEI) Al-Furqon Prabumulih is one of the universities located in Prabumulih City. Currently, the final stage of the STEI Al-Furqon process is facing obstacles in its implementation, namely the submission system which still uses a manual method, and is submitted to the Secretary of the Study Program. This study explores the use of the Extreme Programming Method in the development of the E-thesis System. The main objective of this study is to improve efficiency and effectiveness in the process of developing the E-thesis System by implementing the XP approach which allows for gradual adjustments and improvements based on direct feedback from users. The methods used include user needs analysis, system design, implementation, and gradual system testing. The results of this study indicate that the Application of the Extreme Programming Method not only accelerates the development process, but also increases end-user satisfaction through better adaptability to changing needs and requirements. Therefore, this study concludes that the Extreme Programming Method is an e-thesis system approach, given its flexibility and ability to respond to user feedback quickly.

Keyword: System, E-Thesis, Extreme Programming

PENERAPAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* PADA SISTEM E-SKRIPSI STEI AL-FURQON PRABUMULIH

ABSTRAK

Sekolah Tinggi Ekonomi Islam (STEI) Al-Furqon Prabumulih ialah salah satu Perguruan Tinggi yang berada pada Kota Prabumulih. Saat ini, proses tahap akhir STEI Al-Furqon menghadapi kendala dalam pelaksanaannya, yaitu sistem pengajuan yang masih menggunakan cara manual, dan diserahkan ke Sekretaris Program Studi.

Penelitian ini mengeksplorasi penggunaan Metode *Extreme Programming* dalam pengembangan Sistem E-skripsi. Tujuan utama penelitian ini ialah untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses pengembangan Sistem E-Skripsi dengan menerapkan pendekatan XP yang memungkinkan penyesuaian dan perbaikan secara bertahap berdasarkan umpan balik langsung dari pengguna. Metode yang digunakan mencakup analisis kebutuhan pengguna, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian sistem secara bertahap. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Penerapan Metode *Extreme Programming* tidak hanya mempercepat proses pengembangan, tetapi juga meningkatkan kepuasan pengguna akhir melalui kemampuan beradaptasi yang lebih baik terhadap perubahan kebutuhan dan persyaratan. Oleh karena itu, penelitian ini menyimpulkan bahwa Metode *Extreme Programming* adalah pendekatan sistem e-skripsi, mengingat fleksibilitasnya dan kemampuan untuk merespon umpan balik pengguna dengan cepat.

Kata Kunci: Sistem, E-Skripsi, *Extreme Programming*