

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan tentang pengembangan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi lingkaran, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lingkaran yang dikembangkan memiliki kriteria valid. Kevalidan media pembelajaran berdasarkan hasil validasi dengan para ahli (validator) pada tahapan *expert review*. Validator menyatakan valid suatu produk media pembelajaran secara kualitatif memiliki aspek dari konten, desain, dan kualitas teknik. Valid dari aspek konten yaitu segi materi didalam isi dari media pembelajaran telah sesuai dengan kurikulum, kompetensi, indikator, menggunakan konsep yang mudah dipahami oleh peserta didik, materi yang ada pada dalam media pembelajaran, telah sesuai, yaitu materi lingkaran. Valid dari aspek desain, yaitu tampilan pada media pembelajaran, tata letak desain media dan pemilihan warna pada media tidak berlebihan. Valid dari aspek kualitas teknik, yaitu valid dari segi kualitas teknis ini meliputi kualitas penulisan atau bahasa dalam media pembelajaran yang digunakan bahasa sesuai PUEBI, kalimat mudah dipahami, jelas, dan tidak bermakna ganda, serta konsisten dengan jenis huruf yang digunakan.

2. Media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi lingkaran yang telah dikembangkan memiliki kriteria praktis. Media dikatakan praktis berdasarkan aspek dari kejelasan, kemenarikan, efektivitas, penerapan, dan penerimaan pengguna serta penerimaan organisasi. Kepraktisan dari media pembelajaran ini dilihat dari hasil angket kepraktisan peserta didik pada tahap *one-to-one*, *small group*, dan *field test*. Kepraktisan suatu produk yang dihasilkan mudah digunakan oleh pengguna. Peserta didik mudah menggunakan media pembelajaran tanpa bimbingan, peserta didik terbantu dalam memahami materi lingkaran dengan adanya animasi yang ilustrasi lebih nyata, peserta didik memahami bahasa yang digunakan dengan kalimatnya jelas.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan di atas, terdapat beberapa saran yang untuk guru, peserta didik, dan peneliti selanjutnya, yaitu :

1. Guru diharapkan dapat memanfaatkan fasilitas yang tersedia dengan menggunakan media pembelajaran yang kreatif, inovatif sehingga menarik minat peserta didik, dan menghemat waktu dalam penyampaian materi.
2. Peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lingkaran ini sebagai sumber belajar, dan menambah pengetahuan baru.
3. Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi lain dan tidak hanya dioperasikan pada komputer/laptop seperti berbasis *android* atau juga dalam bentuk *website*.