

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. KESIMPULAN**

Dari hasil wawancara diatas peneliti menarik kesimpulan bahwa responden pengguna aplikasi *webtoon* banyak yang setuju dengan aplikasi tersebut dari pada aplikasi lainnya, dikarenakan keunikan disetiap *genre* yang ada, serta mudah untuk dijangkau. Seperti banyak dikunjungi dan dibaca oleh mahasiswa adalah bergenre romantis dan horror, karena ada beberapa *genre* juga memiliki efek suara yang menjadikan alur cerita pada *genre* menjadi realita dalam kehidupan. Serta menurut persepsi yang ada media ini mempunyai makna pesan moral yang tersirat dan dapat memotivasi seseorang dalam meningkatkan suatu kreatifitas menulis maupun membaca. Media *webtoon* ini juga berdasarkan persepsi yang ada dapat menambah pengaruh bagi pembacanya baik pengaruh positif maupun negatif yang terkandung didalam setiap *genre* yang dipilih oleh penggunanya.

## **B. SARAN**

1. Harapan peneliti agar media komik online *webtoon* terus berkarya serta mendukung para komikus dengan karya-karyanya dalam mengindustrikan perkomikan diindonesia.
2. Anak milenian sekarang telah dapat menikmati teknologi internet seperti media *webtoon* yang semakin banyak dikenal ini dan dapat mengembangkan kreatifitas dengan melalui media. Peneliti juga mengharapkan agar masyarakat maupun kalangan mahasiswa dapat menikmati semaksimal mungkin dalam menggunakan fitur-fitur yang ditawarkan dalam setiap *genre*.
3. Peneliti mengharapkan pada penelitian selanjutnya agar dapat mengkaji lebih dalam mengenai tampilan pada aplikasi *webtoon*.