

**SISTEM INFORMASI DISTRIBUSI PRODUK *PAINT*
OTOMOTIF MENGGUNAKAN METODE *DRP*
(DISTRIBUTION REQUIREMENTS PLANNING) BERBASIS
WEB (STUDI KASUS : CV. CATUR PANDAWA MAJU
BERSAMA PALEMBANG)**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Guna Memperoleh Gelar Strata Satu Sarjana Sistem Informasi (S.Kom)
Pada Fakultas Sains dan Teknologi
Pada Program Studi Sistem Informasi**

Oleh:

SELLY YULIARTI

12540188

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG**

2017

NOTA PEMBIMBING

Hal : Pengajuan Ujian Munaqasyah

Kepada Yth.
Dekan Fak. Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri (UIN)
Raden Fatah
Di
Palembang

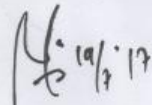
Assalamu'alaikum, Wr. Wb.

Setelah kami mengadakan bimbingan dengan sungguh-sungguh, maka kami berpendapat bahwa skripsi saudara : Selly Yuliarti, NIM : 12540188 yang berjudul "Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* Menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang) sudah dapat diajukan dalam Ujian Munaqasyah di Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.

Demikianlah, terimakasih.
Wassalamu'alaikum, Wr. Wb.

Palembang, 19 Juli 2017

Pembimbing I



Ruliansyah, ST, M.Kom
NIP. 197511222006041003

Pembimbing II



Evi Fadilah M.Kom
NIDN. 0215108502

PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA
PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA

Nama : Selly Yulianti
NIM : 12540188
Fakultas : Sains dan Teknologi
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Sistem Informasi Menggunakan Metode DRP
(*Distribution Requirement Planning*) Berbasis Web
(Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)

Telah diseminarkan dalam sidang Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang, yang dilaksanakan pada :
Hari/Tanggal : Rabu / 02 Agustus 2017
Tempat : Ruang Sidang Munaqasah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang

Dan telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Program Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.



TIM PENGUJI

Ketua


Ruliansyah, ST, M.Kom
NIP. 19751122 200604 1 003

Sekretaris


Anita Restu P.R., M.Si, BioMed.Sc
NIP. 19830522 201403 2 001

Penguji I


Irfan Dwi Java, M.Kom
NIDN. 0208018701

Penguji II


Fenando, M.Kom
NIDN. 0214118701

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Fainnama’al ‘usri yusro, innama’al ‘usri yusro”

“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, sesungguhnya setelah kesulitan itu ada kemudahan”

Q.S. Al-Insyirah : 5-6

*“tidak ada kerja keras yang sia-sia, pada akhirnya kerja kerasmu pasti akan di
hargai. Hwaitingg !!!”*

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

- Kedua orang tuaku yang tercinta Ayahanda H.Sumarmo Bambang Rahadie (Alm) dan Ibuku Hj.Sri Mularsih Terima kasih untuk semuanya (Doa restu, Pengorbanannya dan dukungannya).
- Kakaku Tercinta Yudha Pujiono, Heru Pujo Handoko, Awang Jatmiko (alm) dan Catur Ramadhan terimakasih untuk doa, dukungan, serta semua fasilitas yang diberikan selama kuliah dan sampai penyusunan skripsi.
- Ayuk Iparku Tersayang Eni Ekawati, Janti Respati Ekoyani, Melawati dan Sefta Mayang Sari.
- Keponakanku jadi Penyemangat Buleknya Rere, Rama, Radit, Rey, Nia, Tia, Lia, Akbar, Afiqah, Anissa, dan Hanifah,
- Teman yang selalu ada Nurhachita S.SI, Sri Wahyuni S.Kom, Putri Armilia Prayesi S.Kom dan Saipul Anwar S.Kom dalam suka maupun duka beserta ilmunya, jasa kalian tidak akan aku lupakan, hanya Allah yang bisa membalas kebaikan kalian semua.
- Teman-teman seperjuangan SI 1254C
- Almamaterku Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang, alumni ku dari SD sampai SMA, Agama, Bangsa, Negara.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum, Wr. Wb.

Alhamdulillah, Segala puji kehadiran Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata Satu (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah *Shalallahu 'Alaihi Wassalam* beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Dalam proses penyelesaian laporan skripsi ini penulis memperoleh banyak bantuan dari berbagai pihak baik berupa bimbingan, ilmu pengetahuan, dorongan, serta saran dan yang bersifat membangun, oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Drs. H. M. Sirozi, MA. Ph.D selaku Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd., M.Hum selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, S.T, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Ibu Indrawati, S.S, M.P.d selaku Dosen Pembimbing Akademik penulis.
6. Bapak Ruliansyah, S.T, M.Kom selaku dosen pembimbing I dalam penulisan skripsi saya.
7. Ibu Evi Fadillah, M.kom selaku dosen pembimbing II dalam penulisan skripsi saya.
8. Bapak Yudha Pujiono dan Dedi Muhardi Selaku Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama beserta Staff dan Karyawan.
9. Kedua Orang tua beserta saudara dan seluruh keluarga penulis tercinta.

10. Teman-teman Mahasiswa/i Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012, khususnya kelas SI 1254 C.
11. Semua pihak yang terkait dalam penyelesaian laporan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis menerima segala masukan dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Semoga semua amal baik yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan imbalan yang setimpal dari Allah SWT

Wassalamu 'alaikum wr.wb.

Palembang, 02 Agustus 2017

Selly Yuliarti

NIM. 12540188

DAFTAR ISI

NOTA PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN SKRIPSI MAHASISWA.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Lokasi Penelitian	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1. Observasi	5
2. Wawancara	5
3. Dokumenter.....	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Ayat Al-Quran Yang Berhubungan Dengan Perdagangan.....	8
2.2 Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem Secara Umum	10
2.2.1 Sistem	10
2.2.2 Informasi	10
2.2.3 Sistem Informasi	11
2.2.4 Data.....	12
2.3 Teori Yang Berhubungan Dengan Topik Yang Diangkat.....	12
2.3.1 Distribusi	12
2.3.2 Produk	13
2.3.3 <i>Paint Otomotif</i>	14
2.3.4 Metode DRP (<i>Distribution Requirement Planning</i>)	14
2.4 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan	16
2.4.1 <i>Flowchart</i>	16

2.4.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	19
2.4.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	21
2.5 Teori Pendukung Lainnya.....	22
2.5.1 Database	22
2.5.2 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	22
2.5.3 MySQL	23
2.5.4 PHP	23
2.5.5 Web	24
2.6 Pengujian Sistem.....	24
2.7 Hasil Penelitian Sebelumnya	26
BAB III ANALISIS DAN DESAIN	37
3.1 Sejarah CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang	37
3.1.1 Visi dan Misi CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang ...	38
3.1.2 Struktur Organisasi CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang	38
3.2 Komunikasi.....	38
3.2.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	39
3.2.2 Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>).....	43
3.2.3 Kebutuhan Non Fungsional (<i>Non-Functional Requirement</i>)	43
3.3 Perencanaan	44
3.4 Pemodelan	47
3.4.1 Perancangan Sistem dengan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	47
3.4.2 Perancangan Sistem dengan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	50
3.4.3 Perancangan Struktur Database.....	52
3.4.4 Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	88
4.1 Implementasi	88
4.1.1 Implementasi Database	88
4.1.2 Implementasi Interface.....	94
4.2 Pengujian	135
4.2.1 Pengujian Fungsional	135
4.2.2 Pengujian Pengguna	138
4.3 Penyerahan.....	140
BAB V PENUTUP	141
5.1 Simpulan.....	141
5.2 Saran.....	141
DAFTAR PUSTAKA	142
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Demand Bulanan	15
Tabel 2.2 Simbol <i>Systems Flowchart</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Program Flowchart</i>	19
Tabel 2.4 Simbol DFD	20
Tabel 2.5 Simbol ERD	21
Tabel 2.6 Tinjauan Pustaka.....	31
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	43
Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	44
Tabel 3.3 Perencanaan Pembuatan Sistem	45
Tabel 3.4 Tabel Barang	52
Tabel 3.5 Tabel Barang Keluar	53
Tabel 3.6 Tabel Barang Masuk.....	53
Tabel 3.7 Tabel Harga Toko.....	54
Tabel 3.8 Tabel Kategori.....	54
Tabel 3.9 Tabel Keranjang	55
Tabel 3.10 Tabel Sales	55
Tabel 3.11 Tabel Toko	56
Tabel 3.12 Tabel <i>User</i>	56
Tabel 3.13 <i>Safety Stok</i>	57
Tabel 4.1 Pengujian yang dilakukan oleh Admin.....	135
Tabel 4.2 Pengujian yang dilakukan oleh Kasir	137
Tabel 4.3 Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan.....	137
Tabel 4.4 Hasil Kuesioner Pengguna Aplikasi	138

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang.....	38
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem sistem proses pembelian (<i>Purchase Order</i>) yang sedang berjalan	41
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem proses pembelian (<i>Purchase Order</i>) yang diusulkan berjalan.....	42
Gambar 3.4 Diagram konteks	48
Gambar 3.5 Data Flow Diagram level 1.....	49
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	51
Gambar 3.7 Perancangan <i>Interface Login</i>	57
Gambar 3.8 Perancangan <i>Interface Beranda</i>	58
Gambar 3.9 Perancangan <i>Interface</i> Barang Masuk.....	59
Gambar 3.10 Perancangan <i>Interface</i> Barang Masuk.....	60
Gambar 3.11 Perancangan <i>Interface Manage</i> Barang Masuk	60
Gambar 3.12 Perancangan <i>Interface Add</i> Harga Toko.....	61
Gambar 3.13 Perancangan <i>Interface Manage</i> Harga Toko	62
Gambar 3.14 Perancangan <i>Interface Manage</i> Harga Toko	62
Gambar 3.15 Perancangan <i>Interface Manage</i> Harga Toko	63
Gambar 3.16 Perancangan <i>Interface Manage</i> Harga Toko	63
Gambar 3.17 Perancangan <i>Interface Add</i> Master Barang	64
Gambar 3.18 Perancangan <i>Interface Manage</i> Master Barang	64
Gambar 3.19 Perancangan <i>Interface Manage</i> Master Barang.....	65
Gambar 3.20 Perancangan <i>Interface Manage</i> Master Barang	66
Gambar 3.21 Perancangan <i>Interface Add</i> Kategori.....	66
Gambar 3.22 Perancangan <i>Interface Kategori</i>	67
Gambar 3.23 Perancangan <i>Interface Add</i> data sales	67

Gambar 3.24 Perancangan <i>Interface Manage data sales</i>	68
Gambar 3.25 Perancangan <i>Interface Manage data sales</i>	68
Gambar 3.26 Perancangan <i>Interface Add data toko</i>	69
Gambar 3.27 Perancangan <i>Interface data toko</i>	69
Gambar 3.28 Perancangan <i>Interface Manage data toko</i>	70
Gambar 3.29 Perancangan <i>Interface Manage Add User</i>	70
Gambar 3.30 Perancangan <i>Interface Manage Add User</i>	71
Gambar 3.31 Perancangan <i>Interface Manage Add User</i>	71
Gambar 3.32 Perancangan <i>Interface Add Safety Stok</i>	72
Gambar 3.33 Perancangan <i>Interface Login</i>	72
Gambar 3.34 Perancangan <i>Interface Beranda</i>	73
Gambar 3.35 Perancangan <i>Interface Add Transaksi</i>	73
Gambar 3.36 Perancangan <i>Interface Add Transaksi</i>	74
Gambar 3.37 Perancangan <i>Interface Login</i>	74
Gambar 3.38 Perancangan <i>Interface Beranda</i>	75
Gambar 3.39 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	76
Gambar 3.40 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	76
Gambar 3.41 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	77
Gambar 3.42 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	78
Gambar 3.43 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	78
Gambar 3.44 Perancangan <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	79
Gambar 3.45 Perancangan <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	80
Gambar 3.46 Perancangan <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	80
Gambar 3.47 Perancangan <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	81
Gambar 3.48 Perancangan <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	82
Gambar 3.49 Perancangan <i>Interface Laporan Barang</i>	83
Gambar 3.50 Perancangan <i>Interface Laporan Barang</i>	83
Gambar 3.51 Perancangan <i>Interface Laporan Barang</i>	84
Gambar 3.52 Perancangan <i>Interface Laporan Toko</i>	84
Gambar 3.53 Perancangan <i>Interface Laporan Data Toko</i>	85
Gambar 3.54 Perancangan <i>Interface Laporan Data Toko</i>	85

Gambar 3.55 Perancangan <i>Interface</i> Laporan Sales	86
Gambar 3.56 Perancangan <i>Interface</i> Laporan Sales	86
Gambar 3.57 Perancangan <i>Interface</i> Laporan Sales	87
Gambar 4.1 <i>Layout Database</i> Sistem Informasi Distribusi.....	88
Gambar 4.2 <i>Layout</i> Tabel Barang	89
Gambar 4.3 <i>Layout</i> Tabel Barang Keluar.....	89
Gambar 4.4 <i>Layout</i> Tabel Barang Masuk.....	90
Gambar 4.5 <i>Layout</i> Tabel Harga Toko.....	90
Gambar 4.6 <i>Layout</i> Tabel Kategori.....	91
Gambar 4.7 <i>Layout</i> Tabel Keranjang	91
Gambar 4.8 <i>Layout</i> Tabel <i>Safety Stok</i>	92
Gambar 4.9 <i>Layout</i> Tabel Sales	92
Gambar 4.10 <i>Layout</i> Tabel Toko	93
Gambar 4.11 <i>Layout</i> Tabel <i>User</i>	93
Gambar 4.12 <i>Interface Login</i>	94
Gambar 4.13 <i>Interface</i> Beranda	95
Gambar 4.14 <i>Interface</i> Barang Masuk	96
Gambar 4.15 <i>Interface</i> Barang Masuk	97
Gambar 4.16 <i>Interface</i> Barang Masuk	98
Gambar 4.17 <i>Interface Add</i> Toko.....	98
Gambar 4.18 <i>Interface Manage</i> Harga Toko.....	99
Gambar 4.19 <i>Interface Manage</i> Harga Toko.....	100
Gambar 4.20 <i>Interface Manage</i> Harga Toko.....	101
Gambar 4.21 <i>Interface Manage</i> Harga Toko.....	102
Gambar 4.22 <i>Interface Add</i> Master Barang	103
Gambar 4.23 <i>Interface Manage</i> Master Barang.....	104
Gambar 4.24 <i>Interface Manage</i> Master Barang.....	105
Gambar 4.25 <i>Interface Manage</i> Master Barang.....	106
Gambar 4.26 <i>Interface Add</i> Kategori	107
Gambar 4.27 <i>Interface Manage</i> Kategori.....	108
Gambar 4.28 <i>Interface Add</i> Sales.....	109

Gambar 4.29 <i>Interface Manage Data Sales</i>	110
Gambar 4.30 <i>Interface Manage Data Sales</i>	111
Gambar 4.31 <i>Interface Add Data Toko</i>	112
Gambar 4.32 <i>Interface Manage Data Toko</i>	113
Gambar 4.33 <i>Interface Manage Data Toko</i>	114
Gambar 4.34 <i>Interface Manage Data Toko</i>	115
Gambar 4.35 <i>Interface Manage User</i>	116
Gambar 4.36 <i>Interface Add Safety Stok</i>	117
Gambar 4.37 <i>Interface Safety Stok</i>	118
Gambar 4.38 <i>Interface Login</i>	119
Gambar 4.39 <i>Interface Beranda</i>	120
Gambar 4.40 <i>Interface Add Transaksi</i>	121
Gambar 4.41 <i>Interface Add Transaksi</i>	122
Gambar 4.42 <i>Interface Login</i>	123
Gambar 4.43 <i>Interface Beranda</i>	124
Gambar 4.44 <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	125
Gambar 4.45 <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	126
Gambar 4.46 <i>Interface Laporan Barang Keluar</i>	127
Gambar 4.47 <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	128
Gambar 4.48 <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	128
Gambar 4.49 <i>Interface Laporan Barang Masuk</i>	129
Gambar 4.50 <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	130
Gambar 4.51 <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	131
Gambar 4.52 <i>Interface Laporan Harga Toko</i>	132
Gambar 4.53 <i>Interface Laporan Data Sales</i>	133
Gambar 4.54 <i>Interface Laporan Data Sales</i>	134
Gambar 4.55 <i>Interface Laporan Data Sales</i>	135
Gambar 4.56 <i>Grafik Hasil Pengujian Pengguna</i>	140

ABSTRAK

CV. Catur Pandawa Maju Bersama merupakan perusahaan yang bergerak di bidang bisnis *retail thinner* dan cat yang aktivitas perusahaan mencakup penjualan *thinner* dan cat, baik secara tunai maupun kredit. Prosedur penjualan *cash* lebih sederhana dibandingkan penjualan secara kredit. Karena prosedur penjualan secara *cash* semua transaksi dilakukan langsung di perusahaan tersebut. Permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan yaitu belum sepenuhnya menggunakan fasilitas teknologi informasi untuk lebih mempermudah proses pendistribusian dan dalam proses pembelian masih dilakukan dengan cara pencatatan ke buku seperti data pemasukan dan pengeluaran barang berupa nota dalam proses distribusi. metode perhitungan yang digunakan *DRP (Distribution Requirment Planning)* dan menggunakan perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*, metode pengembangan sistem *waterfall*, dan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Data yang diolah pada sistem distribusi berupa data yaitu : data jenis barang, data salesman, data toko, data harga toko, data stok barang (barang masuk dan barang keluar) dan laporan yang dihasilkan berupa laporan penjualan, keuangan, dan stok barang. Sistem ini dibangun dapat mempermudah pihak CV. Catur Pandawa Maju Bersama dalam melakukan kegiatan distribusi *produk paint otomotif*.

Kata kunci : Sistem Informasi Distribusi, *DRP, Waterfall, Pemrograman PHP, Data Flow Diagram (DFD)*.

ABSTRACT

CV. Catur Pandawa Maju Bersama is a company engaged in thinner and paint retail business activities of the company include thinner and paint sales, both in cash and credit. The procedure of selling cash is simpler than selling on credit. Because the cash sales procedure all transactions are done directly in the company. Problems that occur in the system that is running is not fully use the information technology facilities to better memepermudah distribution process and in the purchase process is still done by recording to the book such as data entry and expenditure of goods in the form of memorandum in the distribution process. Calculation method used DRP (Distribution Requisite Planning) and using the design of Data Flow Diagram (DFD), waterfall system development method, and using PHP programming language. The data is processed in the distribution system in the form of data, namely: data of goods type, salesman data, store data, store price data, inventory data (incoming goods and out goods) and reports produced in the form of sales reports, finance, and stock of goods. This system is built to facilitate the CV. Chess Pandawa Maju Bersama in conducting distribution activities of automotive paint products.

Keywords: Distribution Information System, DRP, Waterfall, PHP Programming, Data Flow Diagram (DFD).

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era informasi saat ini penggunaan teknologi informasi merupakan sistem utama bagi perusahaan dalam rangka meningkatkan kinerja sistem informasi. Dengan sarana teknologi informasi yang memadai dan sedang menjamur saat ini, dengan salah satunya menggunakan *web*. Menurut Yuhefizar (2008), *Web* adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Maka diharapkan segala kebutuhan akan informasi yang vital dapat terpenuhi guna mencapai tujuan utama dari instansi lembaga yang bersangkutan.

CV. Catur Pandawa Maju Bersama merupakan salah satu perusahaan yang menyelenggarakan pengelolaan usaha industri produk khususnya *cat* dan *thinner* beserta mata rantai aktivitasnya secara integrasi dengan mendaya gunakan seluruh sumber daya secara efektif, efisien dan sinergis sehingga mampu meningkatkan pertumbuhan usaha untuk mencapai maksud dan tujuan perusahaan. Catur Pandawa Maju Bersama ini melayani pemesanan cat dalam jumlah besar dan mendistribusikannya ke *outlet-outlet* dan ke bengkel-bengkel. Terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi di Catur Pandawa Maju Bersama yaitu sebagai berikut :

- a. dalam sistem penyajian informasinya masih belum terlalu efektif karena sistem dalam pengentrian datanya masih disimpan dalam bentuk berkas microsoft, sebagian datanya dicetak lalu di arsipkan ini dapat membuat data tersebut dapat terhapus jika komputer yang digunakan mengalami kerusakan dan data cetak tersebut sewaktu – waktu dapat hilang.

- b. dalam pencarian dan pengolahan datanya sering mempunyai kendala yaitu susahnya untuk menemukan file data yang telah disimpan sehingga ini memakan waktu yang cukup lama karna harus mencari secara manual bukan secara otomatis.
- c. Selain itu dalam sistem persediaannya belum menerapkan metode *Distribution Requirement planning* (DRP), ini terbukti dalam proses persediaan barang belum optimal yang disebabkan tidak seimbang nya jumlah stok produk *paint otomotif* dengan banyaknya permintaan pemesanan.
- d. Selain proses pembelian yang masih dilakukan secara manual yaitu barang masuk dan keluar masih tercatat dalam buku sehingga pada saat pimpinan meminta laporan penjualan, keuangan, dan transaksi pada kasir/ admin kantor harus merekap ulang terlebih dahulu sehingga baru mendapatkan hasil laporan.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, dibuatlah suatu sistem yang digunakan dalam distribusi produk cat *otomotif* berbasis *web*. Maka penulis terdorong untuk mengadakan penelitian pada masalah ini dengan objek penelitian pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang dan membuat skripsi dengan judul : “Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis *Web* (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama)”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membangun sebuah Sistem Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis *Web* sehingga mempermudah CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang dalam melakukan aktivitas distribusi ?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini :

1. Studi kasus penelitian dilakukan di CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang pada Bagian Distribusi dan Gudang.
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan *Waterfall*.
3. Sistem Informasi yang dibuat digunakan hanya untuk distribusi produk *paint otomotif*. berupa yaitu : data jenis barang, data salesman, data toko, data harga toko, data stok barang (barang masuk dan keluar) dan laporan yang dihasilkan berupa laporan penjualan, keuangan, dan stok barang.
4. Sistem Informasi Distribusi dilakukan dengan berbasis *web*.
5. Metode perhitungan yang digunakan yaitu metode *Distribution Requirement Planning*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut membangun Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Berbasis Web agar mempermudah dalam melakukan kegiatan distribusi Produk *Paint Otomotif*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Mahasiswa

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Dapat memperoleh gambaran dunia kerja yang nantinya berguna bagi mahasiswa/i apabila telah menyelesaikan perkuliahannya, sehingga dapat menyesuaikan diri dengan dunia kerja.
- b. Dapat menambah wawasan dan pengalaman dalam membangun sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* berbasis *web* pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama.

2. Manfaat Bagi Perusahaan

Manfaat bagi perusahaan adalah sebagai berikut :

- a. Dapat meningkatkan kerjasama Akademik dengan Perusahaan.
- b. Membantu Perusahaan dalam membangun sistem yang dibutuhkan perusahaan.
- c. Memudahkan Pimpinan untuk melakukan aktivitas distribusi dari masing-masing *retailer*.
- d. Membantu Perusahaan dalam membangun sistem yang dibutuhkan perusahaan.
- e. Sebagai tempat penyimpanan data konsumen.
- f. Memudahkan Pimpinan melihat Laporan penjualan, keuangan dan stok barang.

3. Manfaat Bagi Akademik

Manfaat bagi akademik adalah sebagai berikut :

- a. Dapat meningkatkan kerjasama antara lembaga pendidikan khususnya Akademik dengan Perusahaan.
- b. Dapat mempromosikan keberadaan Akademik di tengah-tengah dunia kerja sehingga dapat mengantisipasi kebutuhan antara dunia kerja akan tenaga kerja yang profesional dan kompeten di bidang masing-masing.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama yang beralamat di Jl. Pramuka Komplek Pemda No.929 Depan Perkemahan Chadika Palembang.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data adalah suatu proses pengumpulan data primer dan skunder dalam suatu penelitian (Siregar, 2014:39).

Adapun metode pengumpulan data yang peneliti lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi (Pengamatan)

Menurut Narbuko dan Achmadi (2015:70), Pengamatan adalah alat pengumpulan data yang dilakukan cara mengamati dan mencatat secara sistematis gejala-gejala yang diselidiki. Pengamatan langsung terhadap alur proses yang sedang berjalan pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang untuk memperoleh informasi yang nantinya akan diolah kedalam pengolahan data distribusi produk *paint otomotif* berbasis Web.

2. Wawancara

Menurut (Narbuko dan Achmadi, 2015:83), Wawancara adalah proses Tanya-jawab dalam penelitian yang berlangsung secara lisan dalam mana dua orang atau lebih bertatap muka mendengarkan secara langsung informasi-informasi atau keterangan-keterangan Wawancara untuk mencari dan mengumpulkan data dengan cara langsung berbicara dengan Pimpinan yang ada di CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang. data yang didapat dari wawancara berupa : data jenis barang, data sales, data toko, data harga toko, data stok barang (barang masuk dan keluar) dan laporan penjualan dan keuangan yang tiap bulan data laporan penjualan, keuangan akan direkap ulang.

3. Dokumenter

Menurut Bungin (2013:153), dokumenter adalah salah satu metode pengumpulan data yang digunakan dalam metodologi penelitian sosial. Pada intinya metode dokumenter adalah metode yang digunakan untuk menelusuri data historis. Pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati dokumen yang dimiliki dan disediakan oleh CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang. untuk diolah peneliti. Dokumen yang diperlukan antara lain sejarah, sktuktur organisasi, data stok, data salesman, data toko, data harga toko.

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan dalam Sistem Informasi Distribusi pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang yaitu menggunakan model

air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (*sekuensial*) pada pengembangan perangkat lunak, dan perangkat keras, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem/perangkat keras ke para pelanggan/pengguna (*deployment*). (Roger S. Pressman, 2012 : 46).

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah mengetahui dan mengikuti pembahasan serta format penulisan skripsi ini, maka peneliti membagi tahapan atau sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman dalam melakukan penulisan dan tahap - tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi menguraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi distribusi. Teori-teori tersebut diperoleh dari buku-buku, jurnal dan referensi lain.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai tentang gambaran objek penelitian, prosedur kerja, menganalisis permasalahan yang ada, rancangan data arsitektur dan rancangan *userinterface*(rancangan input, output).

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas mengenai tentang implementasikan sistem secara detail. Sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen/*tools*/bahasa pemograman yang dipakai.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan beberapa kesimpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Ayat Al-Qur'an Yang Berhubungan Dengan Perdagangan

Di dalam Al-qur'an terdapat penjelasan mengenai perdagangan, yaitu pada QS. Al-Baqarah : 198, sebagai berikut :

لَيْسَ عَلَيْكُمْ جُنَاحٌ أَنْ تَبْتَغُوا فَضْلًا مِّن رَّبِّكُمْ فَإِذَا أَفَضْتُمْ مِّنْ عَرَفَاتٍ
فَأَذْكُرُوا اللَّهَ عِنْدَ الْمَشْعَرِ الْحَرَامِ وَاذْكُرُوهُ كَمَا هَدَيْتُمْ وَإِنْ كُنْتُمْ
مِّن قَبْلِهِ لَمِن الضَّالِّينَ ﴿١٩٨﴾

Artinya : “tidak ada dosa bagimu untuk mencari karunia (rezeki hasil perniagaan) dari tuhanmu. Maka apabila kamu telah bertolak ke‘Arafat, berdzikirlah kepada allah di Masy‘arilharam^[125]. Dan berdzikirlah (dengan menyebutkan) allah sebagaimana yang ditunjukkan-Nya kepadamu; dan sesungguhnya kamu sebelum itu benar-benar orang yang sesat”.

Dari ayat diatas, menyatakan bahwa pelaksanaan urusan ekonomi dan transaksi yang merupakan tuntutan pelaksanaan acara ini bukan saja boleh, bahkan diperbolehkan. Dalam ayat ini terdapat pelajaran yang dapat dipetik :

1. Islam adalah agama sempurna dan di samping ibadah ritual seperti haji, ia juga memperhatikan sisi kehidupan material, pencarian nafkah masyarakat.
2. Di dalam pelajaran ini, kita harus mengambil manfaat dari nikmat-nikmat material, namun jangan sampai kita melupakan allah.
3. Didalam haji, pangkat atau status pribadi disingkirkan, dan semua harus seperti lainnya dan bersama-sama merampungkan upacara tadi.

Pada QS. Al Al Jumu'ah : 11 sebagai berikut :

وَإِذَا رَأَوْا تِجَارَةً أَوْ لَهْوًا أَنْفَضُوا إِلَيْهَا وَتَرَكُوكَ قَائِمًا قُلْ مَا عِنْدَ اللَّهِ
خَيْرٌ مِّنَ اللَّهِ وَمِنَ التِّجَارَةِ وَاللَّهُ خَيْرُ الرَّازِقِينَ ﴿١١﴾

Artinya : “Dan apabila mereka melihat perniagaan atau permainan, mereka bubar untuk menuju kepadanya dan mereka tinggalkan kamu sedang berdiri (berkhotbah). Katakanlah: “apa yang di sisi Allah lebih baik daripada permainan dan perniagaan”, dan Allah sebaik-baiknya pemberi rezeki.”

dari ayat diatas, allah menegaskan bahwa agar bersegera memenuhi panggilan allah yang menyeruh kepada kita agar sholat jum'at ketika seruan pertama dan imam diatas mimbar dan meninggalkan segala bentuk perniagaan atau pekerjaan apapun juga. Dan lebih baik lagi jika hal tersebut dapat dilakukan maksudnya datang ke masjid sebelum adzan tiba.

Dua ayat di atas berlaku umum untuk semua jenis jual beli, termasuk jual beli secara kredit. Sampai ayat ini, para ulama *mu'tabar* tidak berbeda pendapat mengenai jual beli kredit. Hal itu dikarenakan Rasulullah *shallallaahu 'alaihi wasallam* sendiri pernah melakukan jual beli dengan menunda waktu pembayaran sebagaimana terdapat dalam hadits :

عن عائشة رضى الله تعالى عنها أَنَّ النَّبِيَّ صَلَّى اللهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ اشْتَرَى طَعَامًا مِنْ يَهُودِيٍّ إِلَى أَجَلٍ وَرَهْنَهُ
بِرْعَا مِنْ حَدِيدٍ

Dari 'Aisyah *radliyallaahu 'anhaa* : “Bahwasannya Nabi *shallallaahu 'alaihi wasallam* pernah membeli makanan dari seorang Yahudi dengan pembayaran tertunda dan menggadaikan baju besinya sebagai boroh atau gadaai” (HR. Bukhari no. 2068)

2.2 Teori Yang Berhubungan Dengan Sistem Secara Umum

Teori yang berhubungan dengan sistem meliputi sistem, informasi, sistem informasi, dan data.

2.2.1 Sistem

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:7) Sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. Lain lagi menurut Sutabri (2012:3) Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. menurut Nugroho (2010:17) Sistem dapat didefinisikan sebagai sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Hal pertama yang perlu diperhatikan dalam suatu sistem adalah elemen-elemennya. Tentunya setiap sistem memiliki elemen-elemennya sendiri, yang kombinasinya berbeda antara sistem yang satu dengan sistem yang lain. Namun demikian, susunan dasarnya tetap sama.

Dari berbagai uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur, elemen-elemen, yang membentuk satu kesatuan, saling bertintegrasi, dan terintegrasi satu dengan lain untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2.2 Informasi

Menurut I Putu Agus Eka Pratama (2014:9) Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga menghasilkan nilai, arti, dan manfaat. Lain lagi menurut Sutabri (2012:1) Menurut Gordon B. Davis menjelaskan informasi adalah data yang telah diproses ke dalam suatu bentuk yang mempunyai arti bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata dan terasa bagi keputusan saat itu atau keputusan mendatang. menurut Sutarman (2012:14) Informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diolah atau diproses menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya sehingga dapat dijadikan sebuah keputusan. Kualitas suatu informasi tergantung

dari 3 (tiga) hal, yaitu : informasi harus akurat (*accurate*), tepat waktu (*timelines*), dan relevan (*relevance*) (Sutabri, 2012:41).

Berikut penjelesan kualitas informasi :

1. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

2. Tepat waktu (*timeline*)

Informasi yang datang pada si penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan.

3. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk orang satu dengan yang lain berbeda.

2.2.3 Sistem Informasi

Menurut (I Putu Agus Eka Pratama, 2014:9) Sistem Informasi merupakan empat gabungan bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih. Lain lagi menurut Sutabri (2012:46) Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. Lain lagi menurut Nugroho (2010:17) Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai integrasi antara orang, data, alat dan prosedur yang bekerja sama dalam mencapai suatu tujuan. Jadi, di dalam sistem informasi terdapat elemen orang, data, alat dan prosedur atau cara.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan elemen-elemen dan prosedur yang bekerja sama dalam mencapai tujuan tertentu.

2.2.4 Data

Laundon dan laundon (2015:16) Data (data) dapat diartikan sebagai kumpulan fakta mentah yang mewakili kejadian-kejadian yang terjadi dalam suatu organisasi atau lingkungan fisiknya, sebelum diolah dan dibentuk ke dalam bentuk yang dapat dimengerti dan digunakan manusia. Lain lagi menurut Taufik (2013:15) Data adalah representasi dari fakta atau gambaran mengenai suatu objek kejadian. Data adalah bahan mentah yang diproses untuk menyajikan informasi (Sutabri, 2012:2).

2.3 Teori Yang Berhubungan Dengan Topik yang Diangkat

Teori yang berhubungan dengan topik yang diangkat meliputi Distribusi (penyaluran)

2.3.1 Distribusi

Menurut Martono (2015:288) Distribusi merupakan aktivitas pergerakan barang dan jasa dari pemasok hingga konsumen akhir melalui *distribution channel* (saluran distribusi). Distribusi didefinisikan sebagai harus melibatkan berbagai saluran pemasaran yang akan “mendistribusikan produk secara fisik dari produsen kepada konsumen (babin,2010:25). Lain lagi menurut revzan (1961) dalam wijaya (2012:130) distribusi merupakan jalur yang dilalui oleh barang dari produsen ke perantara dan akhirnya sampai ke tangan konsumen. Menurut kotler(2002) dalam wijaya (2012:130) distribusi dapat diartikan sebagai serangkaian yang saling bergantung dan tidak terlibat dalam proses untuk menjadikan produk dan jasa.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa Distribusi adalah distribusi adalah semua kegiatan yang dilakukan untuk menyalurkan barang dan atau jasa dari produsen ke konsumen. Orang atau badan yang melakukan kegiatan distribusi ini disebut dengan distributor. Distribusi adalah salah satu kegiatan ekonomi, yang meliputi semua kegiatan mulai dari pembelian, pengepakan, penyimpanan, pengiriman, penetapan ukuran sampai pada kegiatan memberikan informasi dan promosi kepada konsumen. Mengingat cakupannya yang luas, fungsi distribusi dapat dikelompokkan menjadi 3 yaitu :

1. Fungsi pertukaran : Fungsi pertukaran menunjuk pada pemilihan barang yang akan dibeli agar penjualan dapat dilakukan dengan harga, pelayanan, kualitas barang yang diinginkan oleh konsumen.
2. Fungsi penyediaan fisik : Fungsi penyediaan fisik menunjuk pada pemindahan barang secara fisik, yaitu meliputi : pengumpulan, penyimpanan, pemilihan, dan pengangkutan barang.
3. Fungsi penunjang : Fungsi penunjang membantu dan melengkapi fungsi pertukaran dan fungsi penyediaan fisik agar terlaksana dengan baik. Kegiatan penunjang tersebut meliputi pelayanan purna jual, promosi dan informasi.

Tujuan Distribusi:

1. Mempercepat hasil produksi sampai ke konsumen
2. Meningkatkan kegunaan barang dan jasa
3. Tercapainya penyebaran hasil produksi secara merata
4. Menjaga kelangsungan atau kotinuitas proses produksi
5. Meningkatkan jumlah (kontinuitas) dan mutu (kualitas) hasil produksi

Sistem Distribusi

Sistem distribusi merupakan cara untuk menyalurkan barang ke konsumen, yaitu langsung maupun tidak langsung. Dan berikut ini merupakan penjelasan kedua macam sistem distribusi.

1. Distribusi langsung : Produsen menjual secara langsung tanpa melalui perantara. Contoh, petani menjual sayuran hasil panennya kepada pembeli.
2. Distribusi tidak langsung : Produsen akan menggunakan jasa perantara dalam menjual hasil produksinya.

2.3.2 Produk

Menurut Ginting (2012:24) Produk adalah lebih sekedar seperangkat sosok yang nampak. Konsumen cenderung memandang produk sebagai ikatan manfaat kompleks yang memuaskan kebutuhannya. Produk adalah pemahaman subyektif produsen atau 'sesuatu' yang bisa ditawarkan sebagai usaha untuk mencapai tujuan organisasi melalui pemenuhan kebutuhan dan keinginan konsumen, sesuai dengan kompetensi dan kapasitas (Tjiptono,2015:170). Lain lagi menurut kotler

(1986) dalam wijaya (2012:80) produk dapat didefinisikan sebagai salah satu yang dapat ditawarkan pada pasar untuk diperhatikan, diperoleh, dan digunakan untuk konsumsi yang mungkin dapat memuaskan keinginan atau kebutuhan. Menurut burnett(2003) dalam wijaya (2012:80) produk dapat meliputi produk tunggal, perpaduan produk, gabungan produk, dan tidak berwujud. produk merupakan keseluruhan konsep objek atau proses yang memberikan sejumlah nilai kepada konsumen (Lupiyoadi, 2013:90).

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa produk adalah segala sesuatu yang ditawarkan ke pasaran untuk mendapatkan perhatian, dibeli, dipergunakan dan yang dapat memuaskan keinginan atau kebutuhan konsumen.

2.3.3 *Paint Otomotif*

Paint berasal dari bahasa inggris yang artinya cat. Cat adalah suatu cairan encer/kental ataupun pasta yang diaplikasikan suatu permukaan akan membentuk suatu lapisan film kering yang memberikan perlindungan ataupun keindahan. Sedangkan *Otomotif* adalah ilmu yang mempelajari tentang alat-alat transportasi darat yang menggunakan mesin, terutama mobil dan sepeda motor. Otomotif mulai berkembang sebagai cabang ilmu seiring dengan diciptakannya mesin mobil. Dalam perkembangannya, mobil semakin menjadi alat transportasi yang kompleks yang terdiri dari ribuan komponen yang tergolong dalam puluhan sistem dan subsistem. Dari dua definisi penjelasan Jadi, *Paint Otomotif* merupakan suatu cairan encer/kental ataupun pasta yang diaplikasikan suatu permukaan akan membentuk suatu lapisan film kering yang memberikan perlindungan ataupun keindahan yang diperuntukan alat-alat transportasi darat yang menggunakan mesin, terutama mobil dan sepeda motor.

2.3.4 *Metode DRP (Distribution Requirement Planning)*

DRP Menurut Vincent Gasperz (2004), Istilah DRP memiliki dua pengertian yang berbeda, yaitu: *Distribution Requirement Planning* berfungsi menentukan kebutuhan-kebutuhan untuk mengisi kembali inventori pada *Distribution Center (DC)*. Sedangkan *Distribution Resource Planning* merupakan perluasan dari *Distribution Requirement Planning* yang mencakup lebih dari sekedar sistem perencanaan dan pengendalian pengisian kembali inventori, tetapi

ditambah dengan perencanaan dan pengendalian dari sumber-sumber yang terkait dalam sistem distribusi seperti: *warehouse space*, tenaga kerja, uang, fasilitas transportasi dan *warehousing*. Termasuk di sini adalah keterkaitan dari *replenishment system* ke *financial system* dan penggunaan simulasi sebagai alat untuk meningkatkan performansi sistem. *Distribution Requirement Planning* adalah suatu metode untuk menangani pengadaan persediaan dalam suatu jaringan distribusi multi *eselon*. Pada metode ini, dilakukan peramalan untuk memenuhi struktur pengadaannya. Berapapun banyaknya level yang ada dalam jaringan distribusi, semuanya merupakan variabel yang *dependent* kecuali level yang langsung memenuhi *costumer*. *Distribution Requirement Planning* lebih menekankan pada aktivitas pengendalian dari pada kegiatan pemesanan. DRP mengantisipasi kebutuhan mendatang dengan perencanaan pada setiap level pada jaringan distribusi. Metode ini dapat memprediksi masalah-masalah sebelum masalah-masalah tersebut benar-benar terjadi dan memberikan titik pandang terhadap jaringan distribusi.

Pada *Distribution Requirement Planning* lebih berfokus kepada *safety stock* (saham keselamatan) tingkat pelayanan yang diinginkan bagi distributir dan retailer adalah sama yaitu sebesar 95% tersebut memiliki nilai = 1,85. Berikut adalah perhitungan *safety stock* untuk produk.

Tabel 2.1 Demand Bulanan

Bulan	Demand Bulanan
Juli '16	788 Unit
Agustus'17	648 Unit
September '17	569 Unit
Oktober '17	455 Unit
Jumlah	2460 Unit

Perhitungan dari distributor ke *retail* lyaitu :

$$MA = \frac{At + At - 1 + \dots + At (N - 1)}{N}$$

Keterangan:

MA = *Moving Reverage*

A = Permintaan aktual pada Periode -t

N = jumlah data permintaan yang dilibatkan dalam perhitungan

$$\text{MA (kebutuhan kotor)} = \frac{788+648+569+455}{4} = \frac{2460}{4} = 615 \text{ Unit}$$

$$\begin{aligned} \text{STDEV} &= \frac{\sqrt{\sum_{i=1}^n (d-d)^2}}{n} \\ &= \frac{\sqrt{(788-615)^2+(648-615)^2+(569-615)^2+(455-615)^2}}{4} \\ &= \frac{\sqrt{(29929)+(1089)+(2116)+(25600)}}{4} \\ &= \frac{\sqrt{58734}}{4} = 121,1754924926 = 121 \text{ Unit} \end{aligned}$$

Lead Time dari distributor ke *retail* 1 = 2 day

$$\text{Rumus : SS (Safety Stock)} = Z \times s \times \sqrt{L}$$

Keterangan :

SS = Safety Stok

Z = Tingkat Service level 95% = 1,65

S = Standar Deviasi

L = *Lead Time* (waktu proses)

S (Standar Deviasi) = 121 Unit

$$\begin{aligned} \text{SS (Safety Stock)} &= Z \times s \times \sqrt{L} \\ &= 1,65 \times 121 \times \sqrt{L} \\ &= 282 \text{ Unit} \end{aligned}$$

2.4 Teori Yang Berhubungan Dengan Teknik Analisa Yang Digunakan

Teori yang berhubungan dengan teknik analisa yang digunakan meliputi *Flowchart*, DFD, dan ERD.


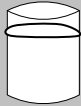

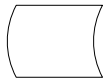

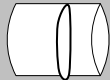




2.4.1 *Flowchart*


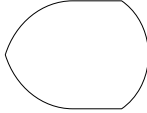



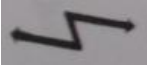

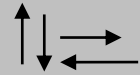

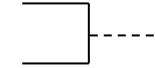

Menurut Romney dan Steinbart (2014:67) Bagan Alir (*Flowchart*) adalah tehnik analitis bergambar yang digunakan untuk menjelaskan beberapa aspek dari sistem informasi secara jelas, ringkas, dan logis. Lain lagi menurut Rachmat (2010:15) *Flowchart* adalah alur pemikiran yang dituangkan ke dalam bentuk

gambar/symbol. *Flowchart* disebut juga sebagai bagan alir. Diagram arus ini bertujuan menggambarkan aliran sistem informasi. *Flowchart* memiliki berbagai notasi yang digunakan untuk menggambarkan sistem (Nugroho 2010:116).

Bagan alir sistem (*systems flowchart*) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menunjukkan urutan dari prosedur-prosedur dan menunjukkan apa yang dikerjakan sistem (Jogiyanto, 2005:795). Berikut simbol bagan alir sistem (*systems flowchart*) dapat dilihat pada tabel 2.2 :

Tabel 2.2 Simbol *systems flowchart*

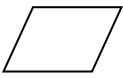
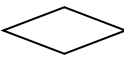
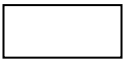

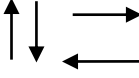


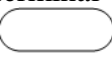
No	Simbol	Keterangan	No	Simbol	Keterangan
1	Dokumen 	Menunjukkan dokumen input dan output baik proses manual, mekanil atau computer	11	Hard disk 	Menunjukkan input/output menggunakan hard disk
2	Kegiatan Manual 	Menunjukkan pekerjaan manual	12	Diskette 	Menunjukkan input/output menggunakan diskette
3	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka (<i>numerical</i>)	13	Drum magnetik 	Menunjukkan input/output menggunakan Drum magnetik
4	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka (<i>alphabetical</i>)	14	Pita kertas berlubang 	Menunjukkan input/output menggunakan Pita kertas berlubang
5	Simpanan Offline 	File non-komputer yang diarsip urut angka (<i>cronological</i>)	15	Keyboard 	Menunjukkan input/output menggunakan on-line keyboard

6	Kartu plong	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong	16	Display	Menunjukkan output yang tampil di komputer
					
7	Proses	Menunjukkan proses dari operasi program komputer	17	Pita kontrol	Menunjukkan penggunaan pita kontrol dalam <i>batch control total</i> untuk pencocokan di proses <i>batch processing</i>
					
8	Operasi	Menunjukkan operasi yang dilakukan diluar proses operasi komputer	18	Hubungan komunikasi	Menunjukkan proses transmisi data melalui channel komunikasi
					
9	Pengurutan offline	Menunjukkan proses pengurutan data diluar proses komputer	19	Garis alir	Menunjukkan arus proses
					
10	Pita magnetik	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan pita magnetik	20	Penjelasan	Penjelasan dari suatu proses
					
			21	Penghubung	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masi sama atau ke halaman lain
					

(sumber : Jogiyanto, 2005:795)

Bagan alir program (*program flowchart*) merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program (Jogiyanto, 2005:795). Berikut simbol bagan alir program (*program flowchart*) dapat dilihat pada tabel 2.3:

Tabel 2.3 Simbol *Program Flowchart*

Simbol	Keterangan	Simbol	Keterangan
Input/output 	Simbol input / output digunakan untuk mewakili data input output	Keputusan 	Simbol keputusan digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program
Proses 	Simbol proses digunakan untuk mewakili proses	Proses terdefinisi 	Simbol proses terdefinisi digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan di tempat lain
Garis alir 	Simbol garis alir (<i>flow lines simbol</i>) digunakan untuk menunjukkan arus dari proses	persiapan 	Simbol persiapan digunakan untuk member nilai awal suatu besaran
Penghubung 	Simbol Penghubung menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman lainnya.	Titik terminal 	Titik terminal digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses

(sumber : Jogiyanto, 2005:795)

2.4.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

Rosa dan Shalahuddin (2015:70) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan

keluaran (*output*). *Data Flow Diagram* (DFD) merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil (Bahra 2013:64). Lain lagi menurut Pressman (2012:364) Diagram Aliran Data atau *Data Flow Diagram* (DFD) adalah sebuah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari input menjadi output.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa *Data Flow Diagram* adalah pemodelan proses yang menggambarkan sistem ke modul yang lebih kecil.

Didalam DFD terdiri dari 3 Diagram yaitu (Bahra, 2013:64) :

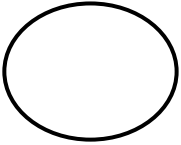
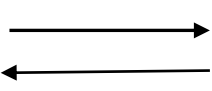
1. Diagram Konteks Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.
2. Diagram Nol/Zero (*Overview Diagram*) Diagram nol adalah diagram yang menggambarkan proses dari *data flow diagram*. diagram nol memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity.

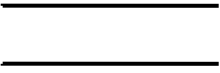

3. Diagram Rinci (*Level Diagram*)

Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram *zero* atau diagram level.

Berikut tabel simbol-simbol DFD (A, Rosa S, dan Shalahuddin, M, 2015:69) :

Tabel 2.4 simbol DFD

Nama Notasi	Simbol De Macro and Jourdan	Keterangan
<i>No Proses</i> <i>Nama Proses</i>		Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasi.
<i>Data flow</i> (Arus Data)		Aliran data dengan arah khusus dari sumber tujuan.
<i>Data Store</i>		Penyimpanan data atau

(Simpanan Data)		tempat data direfer oleh proses.
Entitas / Kesatuan Luar / <i>Source</i>		Entitas eksternal, dapat berupa orang/ unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem.

(Sumber :A, Rosa S, dan Shalahuddin, M (2015:69).

mengelola *database*. Lain lagi menurut Raharjo(2015:12) *Database Management System* adalah *software* yang berguna untuk membuat dan mengelola *database*.


Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa *Database Management System* adalah *software* yang digunakan untuk membuat, mengakses, mengontrol, dan mengelola *database*.

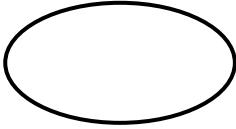
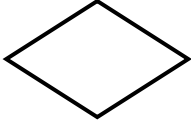
2.4.3 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015:50) ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Entity Relation Modelling adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data, yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut dengan entitas, dan hubungan antara entitas-entitas ta tersebut yang menggambarkan dalam suatu model (Indrajani 2014:273). Lain lagi menurut Pressman Pressman (2012:353) ERD adalah notasi yang digunakan untuk melakukan aktivitas pemodelan data.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah adalah model data yang menggunakan beberapa notasi untuk menggambarkan data dalam konteks entitas dan hubungan yang dideskripsikan oleh data tersebut.

Tabel 2.5 Simbol ERD

Simbol	Keterangan
	Entitas : Orang, tempat, atau benda memiliki nama tunggal

	<p>Attribut :</p> <p>Property dari entitas harus digunakan oleh minimal 1 proses bisnis dipecah dalam detail</p>
	<p>Relationship :</p> <p>Menunjukkan hubungan antar 2 entitas, dideskripsikan dengan kata kerja.</p>

(sumber:Fatta,2007:121)

2.5 Teori Pendukung Lainnya

2.5.1 Database

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2015: 43) Sistem basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. *Database* adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap database mempunyai API tertentu untuk membuat, mengakses, mengantar, mencari dan menyalin data yang ada di dalamnya (Jubilee 2014:1). Lain lagi menurut Raharjo (2011:3) *Database* didefinisikan sebagai kumpulan data yang terintegrasi dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa *Database* adalah kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, sehingga mempermudah dalam kembali data atau arsip.

2.5.2 HTML (*Hypertext Markup Language*)

Menurut Faizal, Edi dan Irnawati (2015:1) HTML adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. HTML (*HyperText Markup*

Language) merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web (M. Rudiyanto Arief 2011:23). Lain lagi menurut Hidayatullah, P (2014:13) HTML (*HyperText Markup Language*) adalah bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan halaman *web*.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa *HyperText Markup Language* adalah sebuah bahasa markup yang dapat menampilkan informasi pada *browser* dari berbagai *platform* komputer.

2.5.3 MySQL

Menurut Nugroho (2014:31) MySQL adalah software atau program aplikasi *database*, yaitu *software* yang dapat dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka. MySQL adalah *database* yang menghubungkan *script php* menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan *php* (Sadeli 2014:10). Lain lagi menurut Raharjo (2011:21) MySQL merupakan *software* RDBMS (atau *server database*) yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user (multi-user)*, dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*).

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah perangkat lunak yang dipakai untuk menyimpan data berupa informasi, teks dan juga angka dan dapat menghubungkan *script php*.

2.5.4 PHP (*Personal Home Page*)

PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script-script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML. Dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side* (Betha 2012:4). Menurut M. Rudiyanto Arief (2011:43) PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Lain lagi menurut Kurniawan (2010:2) Menurut kamus computer, PHP

adalah bahasa pemrograman untuk dijalankan melalui halaman web, umumnya digunakan untuk mengolah informasi di internet.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script- script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di sever web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML.

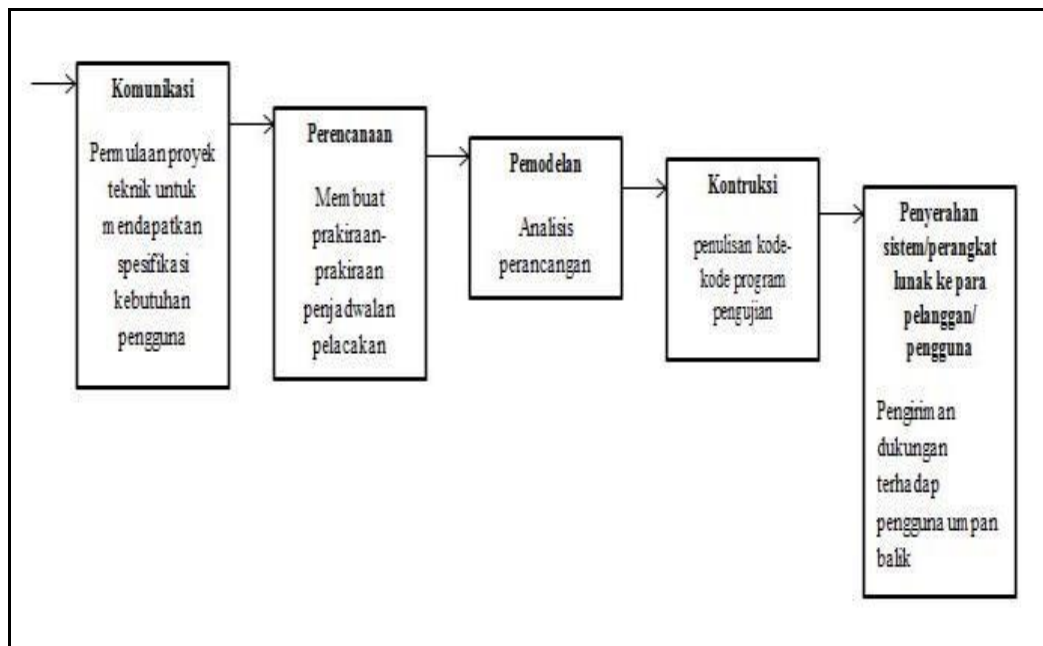
2.5.5 Web

Web adalah suatu program yang ditemukan oleh tim Bernes-Lee pada tahun 1991. Awalnya Bernes-Lee hanya ingin menemukan cara untuk menyusun arsip-arsip riset (Sidik, B 2014:3). Lain lagi menurut M. Rudiyanto Arief (2011 : 7) Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertexttransfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser.

Dari uraian tersebut dapat disimpulkan bahwa *web* merupakan salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP.

2.6 Pengujian Sistem

Menurut Roger S. Pressman (2012 : 46). Model air terjun (*waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menyiratkan pendekatan yang sistematis dan berurutan (sekuensial) pada pengembangan perangkat lunak, yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, pemodelan, kontruksi serta penyerahan sistem/perangkat lunak ke para pelanggan/pengguna, yang diakhiri dengan dukungan berkelanjutan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan yaitu terdapat pada gambar 2.1 :



(Sumber : Roger S.Pressman, 2012:46)

Gambar 2.1 Ilustrasi Model *Waterfall*

a. Komunikasi

Software merupakan bagian terbesar dari sistem, maka pekerjaan dimulai dengan cara menerapkan kebutuhan semua elemen sistem dan mengalokasikan sebagian kebutuhan tersebut ke *software*. Pandangan terhadap sistem adalah penting, terutama pada saat *software* harus berhubungan dengan elemen lain, seperti *Hardware*, *Software*, dan *database*.

b. Perencanaan

Suatu proses pengumpulan kebutuhan *software* untuk mengerti sifat-sifat program yang dibentuk *software engineering*, atau analisis harus mengerti fungsi *software* yang diinginkan, *performance* dan interface terhadap elemen lainnya. Hasil dari analisis ini didokumentasikan dan direview / dibahas / ditinjau bersama-sama pengguna.

c. Pemodelan

Desain software sesungguhnya adalah *proses multi step* (proses yang terdiri dari banyak langkah) yang memfokuskan pada 3 atribut program yang berbeda, yaitu :

1. Struktur data

2. *Arsitektur software*

3. Rincian prosedur

Proses desain menterjemahkan kebutuhan ke dalam representasi *software* yang dapat diukur kualitasnya sebelum mulai *coding*. Hasil dari desain ini didokumentasikan dan menjadi bagian dari konfigurasi *software*.

d. Konstruksi.

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan *software* dipecah menjadi modul-modul kecil. Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian untuk mengetahui adanya eror di *software* yang dibuat atau tidak. Pengujian yang digunakan ialah antarmuka pengguna grafis (GUI) karena komponen penggunaan ulang sekarang adalah bagian yang umum dari lingkungan pembangunan GUI, pembuatan antarmuka pengguna menjadi lebih singkat dan lebih tepat. (Roger S, Pressman, 2012:606).

e. Penyerahan sistem/ perangkat keras ke para pelanggan/pengguna

Software yang sudah dikirim ke pengguna data berubah karena :

1. *Software* harus diadaptasi untuk menyesuaikan dengan lingkungan external, misalnya adanya sistem operasi baru.
2. *Software* yang lebih disempurnakan karena adanya permintaan dari pengguna.

2.7 Hasil Penelitian Sebelumnya

Yuhendra dan Yulianto.R. (2015) jurnal yang berjudul “Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obat-obatan di PT. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis *Web*”. Hasil penelitian ini Hasil Penelitian ini sistem yang dibuat dapat membantu pegawai dalam pencarian data transaksi pendistribusian obat-obatan sehingga perusahaan mencapai hasil kinerja yang optimal dan juga mempunyai fleksibilitas yang tinggi untuk mendapatkan informasi data obat, informasi data *outlet*, informasi data *supplier* dan informasi transaksi pendistribusian barang secara cepat, tepat dan akurat. Metode pengembangan yang digunakan *Software engineering*. Bahasa pemrograman *Personal Home*

Page (PHP) dan *MySQL* sebagai *database*. Perancangan sistem menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

Merry Agustina dan Fina Oktasari (2012) Jurnal yang berjudul “Penerapan Metode DRP (*Distribution Requirement Planning*) pada Sistem Informasi Distribusi LPG (Studi Kasus : PT Bumi Sriwijaya Palembang)” perancangan ini bertujuan untuk memberikan Hasil penelitian ini agar Penerapan sistem secara komputerisasi ini akan lebih efisien dibandingkan dengan sekarang yang masih secara manual. Dalam hal ini, untuk peramalan penulis menggunakan metode *Distribution Requirement Planning* dengan bahasa pemrograman PHP dan database *MYSQL*. Proses ini diharapkan dapat melakukan pengolahan data persediaan dengan cepat dan akurat.

Andreas Arifianto dan Januar Wahjudi (2014) Jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Distribusi Barang Promosi PT. Saka Farma Laboratories” Hasil penelitian ini bertujuan untuk: (1) mampu merancang sistem informasi distribusi barang promosi, di PT. Saka Farma Laboratories. 2) Mengetahui kualitas sistem informasi distribusi barang promosi mengenai promosi barang di PT. Saka Farma Laboratories dalam memberikan informasi mengenai promosi barang berdasarkan informan dan model pengembangan *Waterfall*, yaitu 1) Analisis Kebutuhan; 2) Desain; 3) Implementasi; dan 4) Pengujian.

Jazuli (2011) jurnal yang berjudul “Optimalisasi Sistem Persediaan dan Distribusi pada Pusat Distribusi Minimarket Berjaringan”. Hasil Penelitian ini membahas mengusulkan sebuah model sistem pendukung keputusan dalam sistem pengendalian persediaan dan distribusi yang disebut sistem perencanaan persediaan dan distribusi atau IDP (*inventory distribution plan*). Jaringan ini menggunakan sistem satu pusat distribusi melayani banyak ritel pada cakupan wilayah tertentu. Di dalam sistem pengendalian IDP ini metode yang digunakan adalah dengan penentuan pola permintaan, kebijakan *safety stock* dan stok maksimum dari masing-masing produk. Di dalam sistem pengendalian IDP ini metode yang digunakan adalah dengan penentuan pola permintaan, kebijakan *safety stock* dan stok maksimum dari masing-masing produk. Biaya yang minimal

didapat dengan mengaplikasikan metode P untuk pengendalian persediaan dengan siklus pengiriman yang pendek.

Joko Tri Saputro (2012) Jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Geografis Pendistribusian Semen Studi Kasus : PT semen Baturaja (persero)”. Hasil penelitian ini untuk Guna memperlancar pendistribusian semen dan mempermudah analisa proses pendistribusian barang dan mempermudah pengambilan keputusan maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat memantau dan menganalisa pendistribusian semen .metode yang digunakan Action Reseach dengan metode pengembangan sistem berorientasi objek.

Sulindawaty,*dkk* (2015) Jurnal yang berjudul “Pendistribusian Barang Farmasi Menggunakan Algoritma Dijkstra Studi Kasus : PT. Air Mas Chemical”. Hasil penelitian ini dilakukan untuk mempelajari Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim di dalam pencarian jalur terpendek pendistribusian barang yang dilakukan oleh CV. Air Mas Chemical. Tujuan dari penelitian ini untuk dapat membantu instansi tempat saya melakukan penelitian di dalam kegiatan operasionalnya terutama di dalam penyaluran barang. Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim dapat mengidentifikasi setiap jalur yang dilewati dan dikomparasi antara kedua algoritma tersebut sehingga dapat terlihat dari jalur penyaluran barang terpendek. Sebelum dilakukan analisis menggunakan algoritma-algoritma tersebut, data awal pendistribusian barang di olah terlebih dahulu dengan tools bantu yaitu Google Maps dan WpfGraph. Google Maps berfungsi sebagai penentu jarak dan arah dari objek distribusi barang sedangkan WpfGraph berfungsi untuk mentransformasi data Google Maps menjadi jalur-jalur distribusi barang dan implementor Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim.

Fachrul Barry Sholih (2014) Skripsi yang berjudul “Pendistribusian Barang Farmasi Menggunakan Algoritma Dijkstra Studi Kasus : PT. Air Mas Chemical Perancangan Aplikasi Penjualan Batik Berbasis Android (Studi Kasus di Batik Puspa Kencana, Lewayan,Solo)”. dari hasil penelitian ini yaitu yang di harapkan dapat membantu dalampengenalan, media jual-beli, serta dapat membuka jaringan yang lebih luas bagi Batik Puspa Kencana. Aplikasi ini berisi informasi-informasi tentang Batik Puspa Kencana, produk-produk yang terdapat di sana, serta terdapat

media jual-beli secara online yang dapat digunakan pengguna untuk memesan produk-produk batik di Batik Puspa Kencana. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) *Waterfall*. Kemudian perancangan dilakukan dengan proses UML (*Unified Modelling Language*) dengan use case diagram, flowchart kemudian diterapkan kedalam aplikasi menggunakan Eclipse serta ADT (*Android Development Tool*) untuk pembuatan aplikasi berbasis android.

Baibul Tujni (2013) Jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Distribusi Obat Pada PT. Fifa Medika Farma menggunakan metode *Distribution Requirement Planning* (DRP)”. hasil yang diharapkan dapat membantu, mempercepat, dan mempermudah proses pengolahan data serta dapat memberikan informasi mengenai ramalan perkiraan permintaan untuk masing – masing tujuan serta mengetahui perkiraan besarnya jumlah permintaan dan jumlah stok persediaan perbulannya, sehingga dapat meningkatkan pelayanan kepada pelanggan. Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam membangun dan merancang sistem ini yaitu metode Development Life Cycle (SDLC) dengan strategi *waterfall*. dengan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL.

A.Arifin dan S. Hartati (2011) Jurnal yang berjudul “Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Distribusi Air Bersih dengan Fuzzy Integer Transportation”. hasil yang diharapkan dapat memanjemen air bersih. SPK ini mengimplementasikan Fuzzy Intege dengan nilai fuzzy supply, fuzzy demand dan fuzzy goal yang diekspresikan melalui bilangan fuzzy. Tabel transportasi dipakai untuk mempermudah pemodelan nilai supply dan demand yang beralgoritma khusus digunakan agar dapat solusi integer yang optimal sehingga dapat meningkatkan efisiensi pencarian. Selain itu pemecahan masalah distribusi ini memakai pendekatan Vogel’s Approximation Method (VAM),memberikan solusi yang feasible bagi total biaya distribusi. Output sistem adalah total biaya distribusi dan jumlah air yang didistribusikan ke masing-masing tujuan.

Lis Suryadi (2012) Jurnal yang berjudul “Analisis dan Perancangan Ssitem Informasi Pendistribusian Gas LPG Bersubsidi dengan Metodologi Objek Oriented Studi Kasus PT. XYZ”. hasil yang diharapkan agar penerapan sistem

komputerisasi akan meminimalkan terjadinya kesalahan-kesalahan input data, mengurangi kecurangan yang terjadi karena data akan tercatat kedalam sistem Komputer dan Sistem Informasi dapat membantu menghasilkan laporan-laporan yang dapat membantu kinerja dalam proses distribusi dan membantu bagian terkait dalam mengambil keputusan yang mendukung proses distribusi. Pelaporan *progress* kinerja pada pihak Pertamina pun menjadi lebih cepat dan akurat.

Tabel 2.6 Tinjauan Pustaka

Nama	Judul	Tahun	Isi	Hasil
Yuhendra dan Yulianto.R.	Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obat-obatan di PT. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis Web	2015	Metode pengembangan yang digunakan <i>Software engineering</i> . Bahasa pemrograman <i>Personal Home Page (PHP)</i> dan <i>MySQL</i> sebagai <i>database</i> . Perancangan sistem menggunakan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..	Hasil Penelitian ini sistem yang dibuat dapat membantu pegawai dalam pencarian data transaksi pendistribusian obat-obatan sehingga perusahaan mencapai hasil kinerja yang optimal dan juga mempunyai fleksibilitas yang tinggi untuk mendapatkan informasi data obat, informasi data <i>outlet</i> , informasi data <i>supplier</i> dan informasi transaksi pendistribusian barang secara cepat, tepat dan akurat.
Merry Agustina dan Fina Oktasari	Penerapan Metode DRP (<i>Distribution Requirment Planning</i>) pada Sistem Informasi Distribusi LPG (Studi Kasus : PT Bumi Sriwijaya Palembang)	2012	Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.	Hasil penelitian ini Penerapan sistem secara komputerisasi ini akan lebih efisien dibandingkan dengan sekarang yang masih secara manual. Dalam hal ini, untuk peramalan penulis menggunakan metode <i>Distribution Requirement Planning</i> dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Proses ini diharapkan dapat melakukan pengolahan data persediaan dengan cepat dan akurat.
Andreas Arifianto dan Januar Wahjudi	Sistem Informasi Distribusi Barang Promosi PT. Saka Farma Laboratories	2011	Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman C# dan program yang digunakan Microsoft SQL Server 2000. Dan hasil implementasi dari perancangan sampai dengan tahap	Hasil penelitian ini bertujuan untuk: (1) mampu merancang sistem informasi distribusi barang promosi, di PT. Saka Farma Laboratories. 2) Mengetahui kualitas sistem informasi distribusi

			testing menggunakan Graphical User Interface (GUI).	barang promosi mengenai promosi barang di PT. Saka Farma Laboratories dalam memberikan informasi mengenai promosi barang berdasarkan informan dan model pengembangan <i>Waterfall</i> , yaitu 1) Analisis Kebutuhan; 2) Desain; 3) Implementasi; dan 4) Pengujian.
Jazuli	Optimalisasi Sistem Persediaan dan Distribusi pada Pusat Distribusi Minimarket Berjaringan	2011	Penelitian ini menggunakan Metode perhitungan SCM (<i>Supply Chain Management</i>) dengan mengaplikasikan Sistem Pendukung Keputusan	Hasil Penelitian ini membahas mengusulkan sebuah model sistem pendukung keputusan dalam sistem pengendalian persediaan dan distribusi yang disebut sistem perencanaan persediaan dan distribusi atau IDP (<i>inventory distribution plan</i>). Jaringan ini menggunakan sistem satu pusat distribusi melayani banyak ritel pada cakupan wilayah tertentu. Di dalam sistem pengendalian IDP ini metode yang digunakan adalah dengan penentuan pola permintaan, kebijakan <i>safety stock</i> dan stok maksimum dari masing-masing produk. Di dalam sistem pengendalian IDP ini metode yang digunakan adalah dengan penentuan pola permintaan, kebijakan <i>safety stock</i> dan stok maksimum dari masing-masing produk. Biaya yang minimal didapat dengan mengaplikasikan metode P untuk

				pengendalian persediaan dengan siklus pengiriman yang pendek.
Joko Tri Saputro	Sistem Informasi Geografis Pendistribusian Semen Studi Kasus : PT semen Baturaja (persero)	2012	metode yang digunakan Action Reseach dengan metode pengembangan sistem berorientasi objek	Hasil Penelitian ini untuk Guna memperlancar pendistribusian semen dan mempermudah analisa proses pendistribusian barang dan mempermudah pengambilan keputusan maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat memantau dan menganalisa pendistribusian Semen
Sulindawaty ,dkk	Pendistribusian Barang Farmasi Menggunakan Algoritma Dijkstra Studi Kasus : PT. Air Mas Chemical	2015	Penelitian ini menggunakan tool bantu yaitu Google Maps dan WpfGraph. Google Maps berfungsi sebagai penentu jarak dan arah dari objek distribusi barang sedangkan WpfGraph berfungsi untuk mentransformasi data Google Maps menjadi jalur-jalur distribusi barang dan implementor Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim.	Hasil penelitian ini dilakukan untuk mempelajari Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim di dalam pencarian jalur terpendek pendistribusian barang yang dilakukan oleh CV. Air Mas Chemical. Tujuan dari penelitian ini untuk dapat membantu instansi tempat saya melakukan penelitian di dalam kegiatan operasionalnya terutama di dalam penyaluran barang. Algoritma Dijkstra dan Algoritma Prim dapat mengidentifikasi setiap jalur yang dilewati dan dikomparasi antara kedua algoritma tersebut sehingga dapat terlihat dari jalur penyaluran barang terpendek.
Fachrul Barry	Pendistribusian Barang Farmasi	2014	Metode yang digunakan SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	dari hasil penelitian ini yaitu yang diharapkan dapat membantu dalam

Sholih	Menggunakan Algoritma Dijkstra Studi Kasus : PT. Air Mas Chemical Perancangan Aplikasi Penjualan Batik Berbasis Android (Studi Kasus di Batik Puspa Kencana, Lewayan,Solo)		<i>Waterfall</i> . Kemudian perancangan dilakukan dengan proses UML (<i>Unfied Modelling Language</i>) dengan use case diagram, flowchart kemudian diterapkan kedalam aplikasi menggunakan Eclipse serta ADT (<i>Android Development Tool</i>) untuk pembuatan aplikasi berbasis android	pengenalan, media jual-beli, serta dapat membuka jaringan yang lebih luas bagi Batik PuspaKencana. Aplikasi ini berisi informasi-informasi tentang Batik Puspa Kencana, produk-produk yang terdapat di sana, serta terdapat media jual-beli secara online yang dapat digunakan pengguna untuk memesan produk-produk batik di Batik Puspa Kencana.
Baibul Tujni	Sistem Informasi Distribusi Obat Pada PT. Fifa Medika Farma menggunakan metode <i>Distribution Requiment Planning</i> (DRP)	2013	Penelitian ini menggunakan metode Development Life Cycle (SDLC) dengan strategi <i>waterfall</i> . dengan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL	hasil yang diharapkan dapat membantu, mempercepat, dan mempermudah proses pengolahan data serta dapat memberikan informasi mengenai ramalan perkiraan permintaan untuk masing – masing tujuan serta mengetahui perkiraan besarnya jumlah permintaan dan jumlah stok persediaan perbulannya, sehingga dapat meningkatkan pelayanan kepada pelanggan
A.Arifin dan S. Hartati	Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Distribusi Air Bersih dengan Fuzzy Intenger Transportation	2011	Penelitian sistem pendukung keputusan menggunakan mengaplikasikan metode Fuzzy Integer dengan fuzzy supply, fuzzy demand dan fuzzy goal. Dengan menggunakan pendekatan Vogel's Approximation Method (VAM),	hasil yang diharapkan dapat memanjemen air bersih. SPK ini mengimplementasikan Fuzzy Intege dengan nilai fuzzy supply, fuzzy demand dan fuzzy goal yang diekspresikan melalui bilangan fuzzy. Tabel transportasi dipakai untuk mempermudah pemodelan nilai supply dan demand yang

				beralgoritma khusus digunakan agar dapat solusi integer yang optimal sehingga dapat meningkatkan efisiensi pencarian. Selain itu pemecahan masalah distribusi ini memakai pendekatan Vogel's Approximation Method (VAM), memberikan solusi yang feasible bagi total biaya distribusi. Output sistem adalah total biaya distribusi dan jumlah air yang didistribusikan ke masing-masing tujuan.
Lis Suryadi	Analisis dan Perancangan Ssitem Informasi Pendistribusian Gas LPG Bersubsidi dengan Metodologi Objek Oriented Studi Kasus PT. XYZ	2012	Penelitian ini menggunakan Metodologi Object Oriented dan UML, database yang digunakan adalah Mysql Server dengan Microsoft Visual Studio 2005 sebagai bahasa program nya.	hasil yang diharapkan agar penerapan sistem komputerisasi akan meminimalkan terjadinya kesalahan-kesalahan input data, mengurangi kecurangan yang terjadi karena data akan tercatat kedalam sistem Komputer dan Sistem Informasi dapat membantu menghasilkan laporan-laporan yang dapat membantu kinerja dalam proses distribusi dan membantu bagian terkait dalam mengambil keputusan yang mendukung proses distribusi. Pelaporan <i>progress</i> kinerja pada pihak Pertamina pun menjadi lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan Tabel 2.6 Tinjauan Pustaka yang menjelaskan tentang perbandingan dari beberapa penelitian mengenai sistem informasi distribusi sudah dilakukan sebelumnya. Maka peneliti membangun Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode perhitungan DRP (Distribution Reuiment Planning) berbasis web dengan menggunakan metode pengembangan *waterfall*, perancangan sistem yang digunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, Bahasa pemrograman *Personal Home Page (PHP)*, Pengujian menggunakan GUI.

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN

3.1 Sejarah CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang

CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang beralamat Jl. Pramuka Komplek Pemda No. 929 depan Perkemahan Chandika Palembang. CPMB merupakan perusahaan yang bergerak di bidang bisnis *retail thinner* dan cat yang aktivitas perusahaan mencakup penjualan *thinner* dan cat, baik secara tunai maupun kredit. Prosedur penjualan *cash* lebih sederhana dibandingkan penjualan secara kredit. Karena prosedur penjualan secara *cash* semua transaksi dilakukan langsung di perusahaan tersebut. Sedangkan prosedur penjualan secara kredit semua transaksi yang dilakukan dengan adanya pihak ketiga yaitu bank.

Didirikan pada tahun 2009 oleh 2 orang yaitu H. Yudha Pujiono dan Dedi Muhardi yang saat ini menjabat sebagai Pimpinan. Catur Pandawa Maju Bersama memiliki Salesman yang terbagi menjadi 2 yaitu : Salesman Marketing dan Salesman Training. Memiliki admin kantor, memiliki kasir, memiliki *delivery*/pengiriman barang dan memiliki pengoplosan cat.

3.1.1 Visi dan Misi CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang

Visi dan misi CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang

Visi : Menjadi Perusahaan terkemuka dan terpercaya serta profesional dalam bidang pengadaan barang dan jasa dengan mengutamakan kecepatan, ketepatan waktu tanpa mengurangi kualitas produk serta memberikan kepuasan dan pelayanan terbaik bagi konsumen.

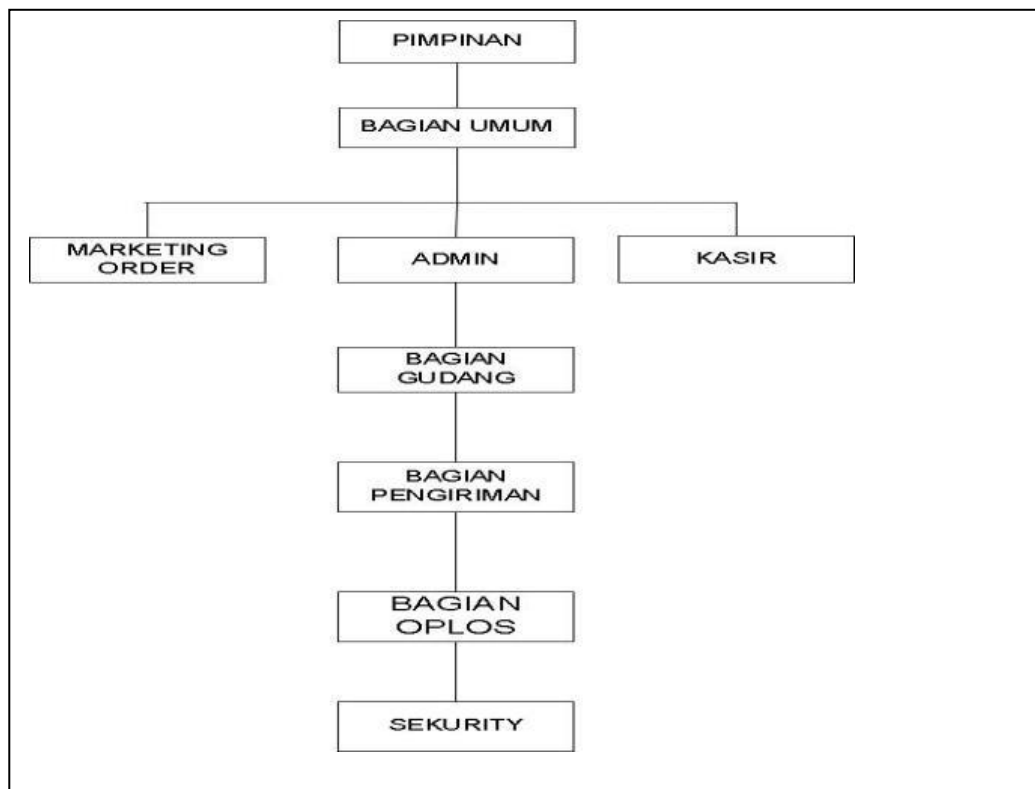
Misi :

1. Memberikan pelayanan terbaik bagi klien, partner, dan konsumen bisnis.
2. Menjalinkan kerjasama yang baik dan solid dengan klien, partner, dan konsumen bisnis.
3. Menciptakan sistem dan standar-standar yang berkualitas dalam pengadaan barang dan jasa.
4. Meningkatkan “*Quality, On Time Delivery, and Profesionalisme*” dalam memberikan pelayanan.

3.1.2 Struktur Organisasi CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang

Setiap lembaga pendidikan mempunyai struktur yang berbeda, dengan adanya struktur organisasi akan lebih mudah mengetahui susunan unit kerja dalam suatu organisasi. Struktur organisasi menggambarkan secara jelas pembagian tugas dan tanggung jawab masing-masing.

Berikut struktur organisasi CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang :



(Sumber: CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)

Gambar 3.1 Struktur Organisasi

3.2 Komunikasi

Komunikasi dilakukan menggunakan wawancara terhadap Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang, agar mendapatkan gambaran umum dalam membuat sistem. Berdasarkan wawancara yang dilakukan pada Pimpinan, kasir dan admin. sistem yang berjalan pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang saat ini terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi di Catur Pandawa Maju Bersama yaitu sebagai berikut :

- a. Dalam sistem penyajian informasinya masih belum terlalu efektif karena sistem dalam pengantrian datanya masih disimpan dalam bentuk berkas microsoft, sebagian datanya dietak lalu di arsipkan ini dapat membuat data tersebut dapat terhapus jika komputer yang digunakan mengalami keusakan dan data cetak tersebut sewaktu-waktu dapat hilang.
- b. Dalam pencaian dan pengolahan datanya sering mempunyai kendala yaitu susahnya untuk menemukan file data yang telah disimpan sehingga ini memakan waktu yang cukup lama karna harus mencai secara manual bukan secara otomatis.
- c. Selain itu dalam sistem persediaanya belum meneapkan metode *Distribution Requirement Planning* (DRP), ini terbukti dalam proses persediaan barang belum optimal yang disebabkan tidak seimbangny jumlah stok produk *paint otomotif* dengan banyaknya permintaan pemesanan.
- d. Selain proses pembelian yang masih dilakukan secara manual yaitu barang masuk dan keluar masih tercatat dalam buku sehingga pada saat pimpinan meminta laporan penjualan, dan tansaksi pada kasir/admin kantor harus merekap ulang terlebih dahulu sehingga baru mendapatkan hasil laporan.

3.2.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

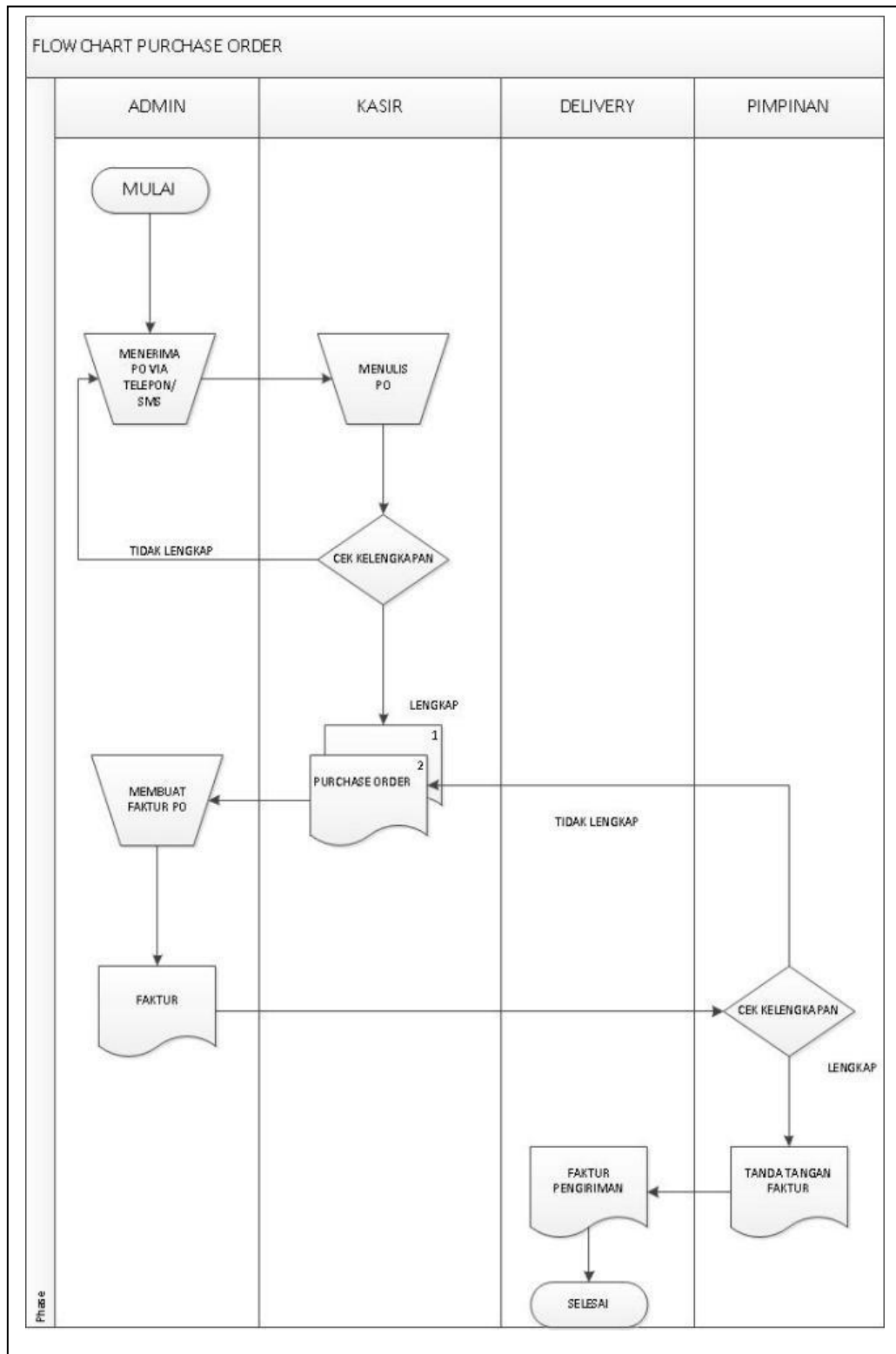
Setelah melakukan pengamatan dan analisa pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang dapat diketahui sebagai berikut :

- a. Dalam sistem penyajian informasinya masih belum terlalu efektif karena sistem dalam pengantrian datanya masih disimpan dalam bentuk berkas microsoft, sebagian datanya dietak lalu di arsipkan ini dapat membuat data tersebut dapat terhapus jika komputer yang digunakan mengalami keusakan dan data cetak tersebut sewaktu-waktu dapat hilang.
- b. Dalam pencaian dan pengolahan datanya sering mempunyai kendala yaitu susahnya untuk menemukan file data yang telah disimpan sehingga ini memakan waktu yang cukup lama karna harus mencai secara manual bukan secara otomatis.

- c. Selain itu dalam sistem persediaanya belum meneapkan metode *Distribution Requirement Planning* (DRP), ini terbukti dalam proses persediaan barang belum optimal yang disebabkan tidak seimbangnya jumlah stok produk *paint otomotif* dengan banyaknya permintaan pemesanan.
- d. Selain proses pembelian yang masih dilakukan secara manual yaitu barang masuk dan keluar masih tercatat dalam buku sehingga pada saat pimpinan meminta laporan penjualan, dan tansaksi pada kasir/admin kantor harus merekap ulang terlebih dahulu sehingga baru mendapatkan hasil laporan.

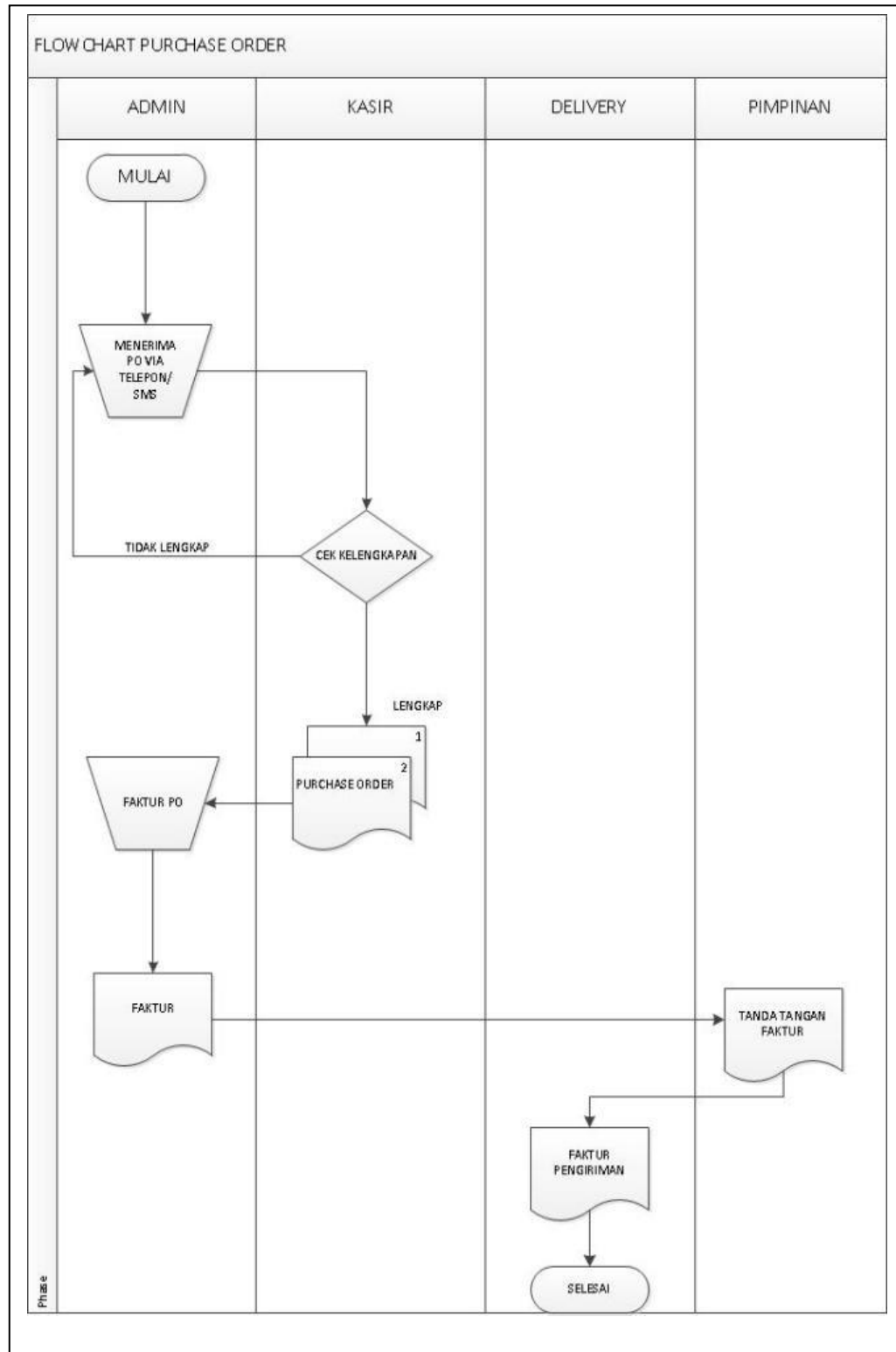
Setelah mengetahui permasalahan ada, sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* ini menggunakan metode perhitungan *DRP (Distribution Requirement Planning)*.

Berikut adalah gambaran Flowchart sistem proses pembelian (*Purchase Order*) yang sedang berjalan :



Gambar 3.2 Flowchat sistem proses pembelian (*Purchase Order*) yang sedang berjalan

Berikut *flowchart* sistem proses pembelian (*Purchase Order*) yang diusulkan



Gambar 3.3 *Flowchart* sistem proses pembelian (*Purchase Order*) yang diusulkan

3.2.2 Kebutuhan Fungsional (*Functional Requirement*)

Kebutuhan fungsional mendeskripsikan layanan, fitur, atau fungsi yang disediakan oleh sistem untuk pengguna, berikut tabel 3.1 mendeskripsikan kebutuhan fungsional :

Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kebutuhan Fungsional	Responsibilities
1.	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelola barang masuk 2. Mengelola harga toko 3. Mengelola master barang 4. Mengelolakategori 5. Mengelola data sales 6. Mengelola data toko 7. Mengelola data user
2.	Kasir	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan transaksi penjualan.
3.	Pimpinan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lihat laporan barang masuk 2. Lihat laporan barang keluar 3. Lihat laporan penjualan 4. Lihat laporan keuangan 5. Lihat laporan transaksi 6. Lihat laporan stok 7. Lihat laporan toko 8. Lihat laporan sales

3.2.3 Kebutuhan Non Fungsional (*Non-functional Requirement*)

Kebutuhan non-fungsional mendeskripsikan jenis kebutuhan perangkat keras bersifat properti perilaku yang dimiliki oleh sistem yaitu kebutuhan perangkat keras (*hardware*), kebutuhan perangkat lunak (*software*) dan kebutuhan perangkat manusia (*brainware*). Spesifikasi perangkat keras yang digunakan adalah :

Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	Processor	Intel® Celeron ® Inside
2.	Memory	2 GB
3.	Hardisk	500 GB
4.	Monitor	14 Inchi
5.	Mouse dan Keyboard	Standar
6.	Keyboard	Standar
7.	Printer	Standar
8.	Modem/Wifi/Speddy	Standar

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah :

1. Sistem operasi Microsoft 7 Ultimate
2. Xampp versi 5.6.3, mencakup *web server (apache)*, *database (mysql)*, *database manager (PhpMyadmin)*
3. Bahasa pemrograman PHP
4. *Web browser Mozilla Firefox*
5. *Database MySQL*
6. *Web editor Adobe Dreamweaver CS6*
7. *Cascading Style Sheets* sebagai pembuatan desain
8. *Bootraps* sebagai pembuatan desain

3.3 Perencanaan

Penjadwalan yang jelas diperlukan dalam perencanaan membuat sistem, sehingga tahapan proses pembuatan sistem yang dapat berjalan dengan baik dan lancar, tidak hanya itu penjadwalan juga mempengaruhi lamanya waktu proses pengerjaan dan kebutuhan biaya, penjadwalan disusun secara detail, sesuai dengan metode pengembangan sistem yang digunakan mulai dari tahap komunikasi, tahap perencanaan, tahap pemodelan, tahap kontruksi, dan yang terakhir tahap penyerahan.

3.4 Pemodelan

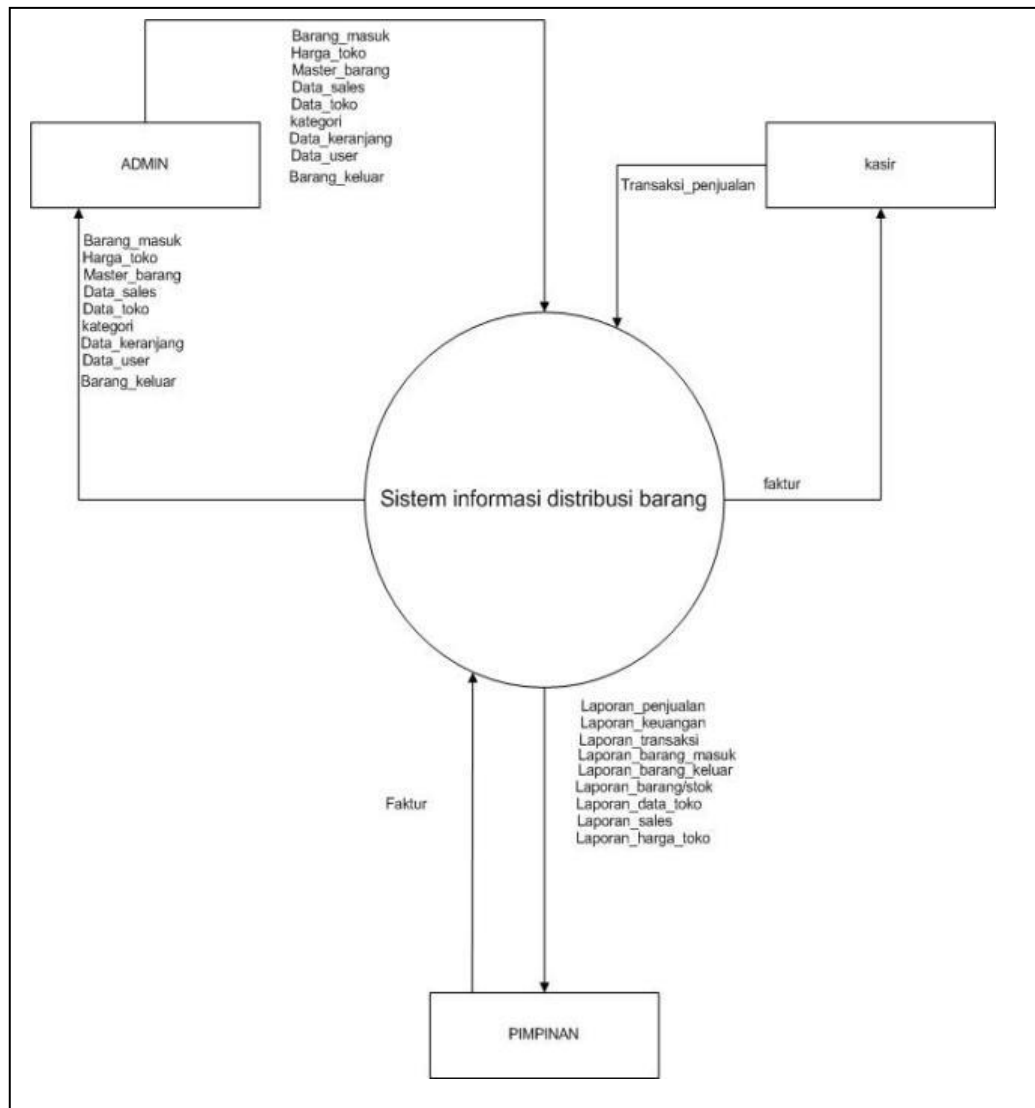
Setelah melakukan tahapan perencanaan, tahap selanjutnya adalah tahapan perancangan sistem. Perancangan sistem merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem, berikut usulan sistem yang akan dibuat :

3.4.1 Perancangan Sistem dengan *Data Flow Diagram (DFD)*

Data Flow Diagram (DFD) merupakan cara atau metode untuk membuat perancangan sebuah sistem yang berorientasi pada alur yang bergerak pada sebuah sistem selanjutnya. Dalam pembuatan sistem informasi *DFD* sering digunakan. *DFD* dibuat oleh para analis untuk membuat sebuah sistem yang baik dimana *DFD* ini nantinya diberikan kepada para programmer untuk melakukan proses coding. Dalam sistem informasi distribusi produk *paintotomotif DFD* yang dipakai 2 level yaitu :

1. *DFD level 0* atau diagram konteks pada pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif*.

Pada gambar 3.3 menjelaskan proses sistem yang diusulkan, pada sistem ini mempunyai entitas yaitu : entitas admin, entitas kasir, entitas pimpinan. Masing-masing entitas mempunyai aliran data, baik itu data masuk dan data keluar. Entitas admin mempunyai data masukan seperti : barang masuk, harga toko, master barang, kategori, data sales, data toko, dan data user. Entitas admin mempunyai data keluaran seperti : data toko, data sales, data data user, kategori, harga toko dan barang keluar. Entitas kasir hanya mempunyai 1 data yaitu melakukan transaksi penjualan. entitaskasir mempunyai data keluaran seperti : laporan transaksi. Entitas Pimpinan tidak mempunyai data masuk karena entitasnya hanya melihat. Entitas Pimpinan mempunyai data keluaran seperti : laporan barang masuk, laporan barang keluar, laporan stok, laporan toko, laporan sales, laporan transaksi laporan penjualan, dan laporan keuangan.

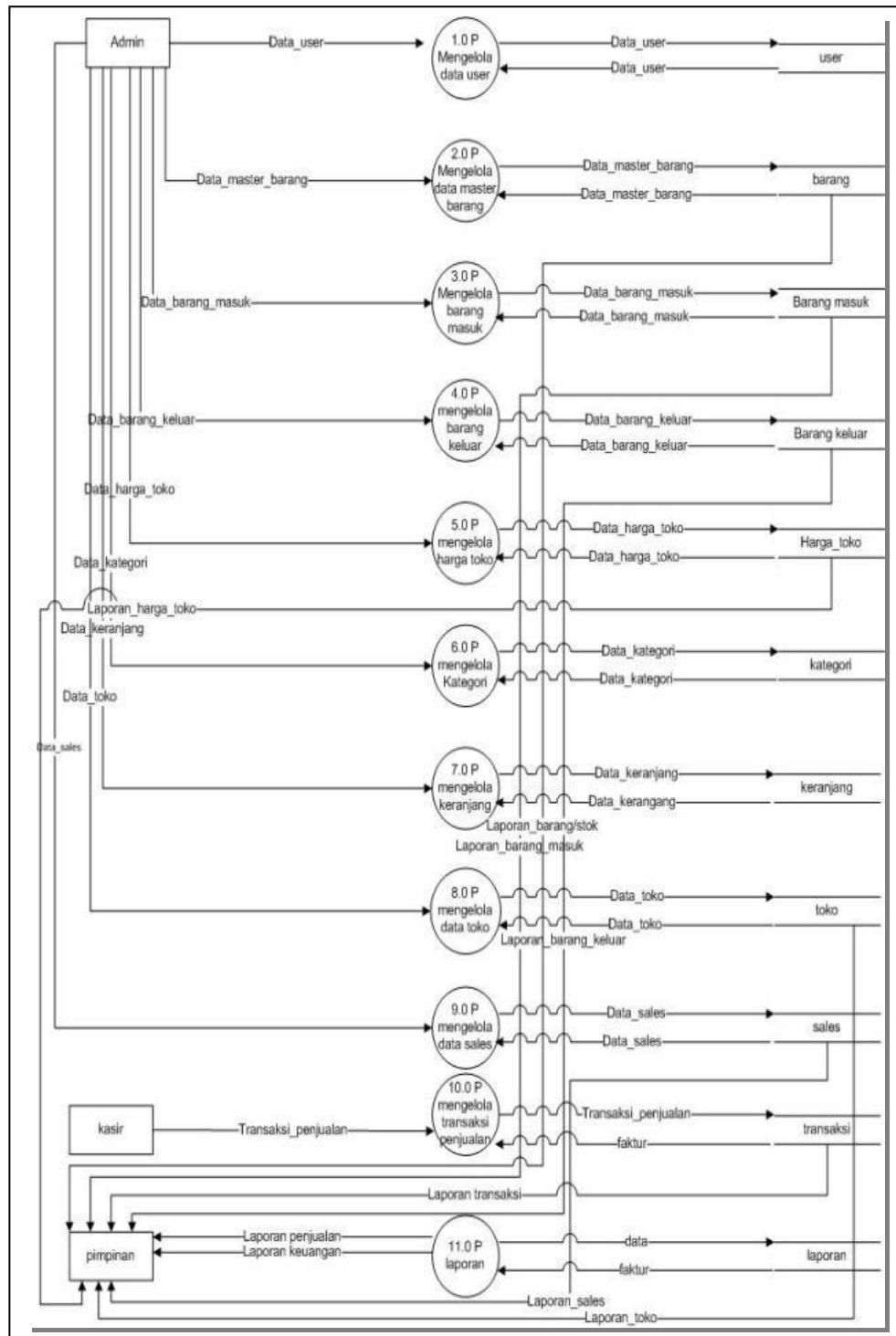


Gambar 3.4 Diagram konteks

2. DFD level 1 pada pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif*

Pada gambar 3.4 terdapat 8 aliran data di antara nya yaitu barang, barang masuk, barang keluar, harga toko, kategori, keranjang, sales, toko dan user. Proses-proses yang terdapat pada sistem baru yaitu mengelola data user, mengelola data toko, mengelola data sales, mengelola data keranjang, mengelola data kategori, mengelola data harga toko, mengelola data barang, mengelola data barang masuk, mengelola data barang keluar dan laporan. DFD sistem baru diatas, proses-proses yang terdapat pada sistem perencanaan

dan pengendalian persediaan ini telah memiliki pengelolaan data yang disimpan ke tabel database, sehingga data-data yang dikelola saling berinteraksi dan dapat menghasilkan informasi.



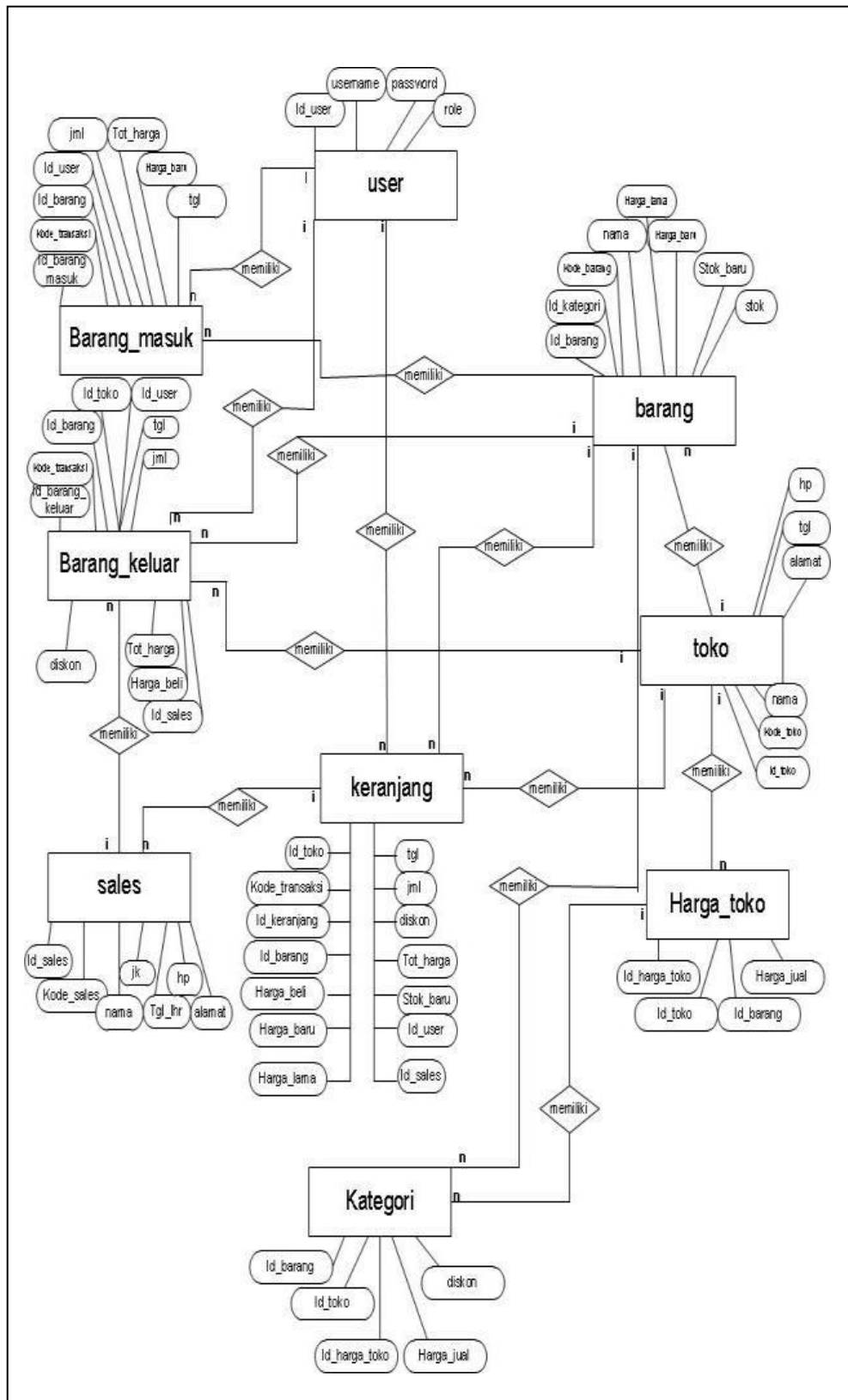
Gambar 3.5 Data Flow Diagram level 1

3.4.2 Perancangan Sistem dengan *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD menjelaskan objek data, atribut, keterhubungan, dan berbagai jenis indikator pada sistem yang dibangun dan siapa saja yang berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah *ERD* diagram dari sistem informasi distribusi produk *paint otomotif*.

Pada gambar 3.5 dapat dilihat terdapat sembilan entitas atau entity yaitu *user*, barang, barang masuk, barang keluar, toko, sales, harga toko, kategori dan keranjang. Masing-masing entitas saling berelasi seperti : entitas *user* input barang, barang masuk, barang keluar, toko, keranjang, harga toko, kategori dan sales. entitas barang memiliki entitas yaitu barang masuk dan keluar. Entitas toko memiliki entitas yaitu keranjang, sales, harga toko dan kategori. Entitas barang mempunyai 8 atribut yaitu *id_barang*, *id_kategori*, *kode_barang*, *nama*, *harga_lama*, *harga_baru*, *stok_baru*, dan *stok*. Entitas *user* mempunyai empat atribut yaitu *id_user*, *username*, *password*, dan *role* (admin, kasir dan pimpinan). Entitas toko mempunyai lima atribut yaitu *id_toko*, *kode_toko*, *nama*, *hp*, *tanggal*, dan *alamat*. Entitas keranjang mempunyai empat belas atribut yaitu *id_keranjang*, *kode_transaksi*, *id_barang*, *id_toko*, *id_user*, *id_sales*, *jumlah*, *stok_baru*, *harga_beli*, *harga_baru*, *harga_lama*, *diskon*, *total_harga*, dan *tanggal*.

Entitas sales mempunyai 7 atribut yaitu *id_sales*, *kode_sales*, *nama*, *jk*, *tgl_lhr*, *hp* dan *alamat*. Entitas kategorimempunyai 5 atribut yaitu *id_harga_toko*, *id_toko*, *id_barang*, *harga_jual*, dan *diskon*. Entitas barang masuk mempunyai 8 atribut yaitu *id_barang_masuk*, *kode_transaksi*, *id_barang*, *id_user*, *jml*, *harga_baru*, *tot_harga*, dan *tgl*. Entitas barang keluar mempunyai 11 atribut yaitu *id_barang_keluar*, *kode_transaksi*, *id_barang*, *id_toko*, *id_user*, *id_sales*, *jml*, *harga_beli*, *diskon*, *tot_harga*, dan *tgl*.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.4.3 Perancangan Struktur Database

Database terdiri dari beberapa tabel yang digunakan untuk menyimpan *record-record* pada Sistem informasi distribusi produk *paint otomotif*. Beberapa tabel pada database tersebut yaitu :

1. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menyimpan data barang yang berisi *id_barang*, *id_kategori*, *kode_barang*, *nama*, *harga_lama*, *harga_baru*, *stok_baru*, dan *stok*.

Nama Tabel : barang

Primary Key : *id_barang*

Foreign Key : *id_barang*, *id_kategori*

Tabel 3.4 Tabel barang

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>Id__barang</i>	Bigint	20	Id barang (AI)
2.	<i>Id_kategori</i>	Bigint	20	Id kategori
3.	<i>Kode_barang</i>	Varchar	50	Kode barang
4.	<i>Nama</i>	Varchar	50	Nama
5.	<i>Harga_lama</i>	Double	-	<i>Harga_lama</i>
6.	<i>Harga_baru</i>	Double	-	<i>Harga_baru</i>
7.	<i>Stok_baru</i>	Int	11	<i>Stok_baru</i>
8.	<i>Stok</i>	Int	11	<i>Stok</i>

2. Tabel Barang Keluar

Tabel barang digunakan untuk menyimpan data barang yang berisi *id_barang_keluar*, *kode_transaksi*, *id_barang*, *id_toko*, *id_user*, *id_sales*, *jml*, *harga_beli*, *diskon*, *tot_harga*, dan *tgl*.

Nama Tabel : Barang Keluar

Primary Key : *id_barang_keluar*

Foreign Key : *id_barang*, *id_toko*, *id_user*, *id_sales*

Tabel 3.5 Tabel Barang Keluar

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_barang_keluar	Bigint	20	Id barang keluar(AI)
2.	Kode_transaksi	Varchar	50	Kode transaksi
3.	Id_barang	Bigint	20	Id barang
4.	Id_toko	Bigint	20	Id toko
5.	Id_user	Bigint	20	Id user
6.	Id_sales	Bigint	20	Id sales
7.	Jml	Int	11	Jumlah
8.	Harga_beli	Double	-	Harga beli
9.	Diskon	Double	-	Diskon
10.	Tot_harga	Double	-	Total harga
11.	Tgl	Datetime	-	Tanggal

3. Tabel Barang Masuk

Tabel barang masuk digunakan untuk menyimpan data barang masuk yang berisi id_barang_masuk, kode_transaksi, id_barang, id_user, jml, harga_baru, tot_harga, dan tgl.

Nama Tabel : barang masuk

Primary Key : id_barang_masuk

Foreign Key : id_barang, id_user

Tabel 3.6 Tabel Barang Masuk

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_barang_masuk	Bigint	20	Id barang masuk(AI)
2.	Kode_transaksi	Varchar	50	Kode transaksi
3.	Id_barang	Bigint	20	Id barang
4.	Id_user	Bigint	20	Id user
5.	Jml	Int	11	Jumlah
6.	Harga_baru	Double	-	Harga baru
7.	Total	Double	-	Total harga
8.	Harga_beli	Double	-	Harga beli
9.	Diskon	Double	-	Diskon
10.	Tot_harga	Double	-	Total harga
11.	Tgl	Datetime	-	Tanggal

4. Tabel Harga Toko

Tabel harga toko digunakan untuk menyimpan data harga toko yang berisi id_harga_toko, id_toko, id_barang, harga_jual, dan diskon.

Nama Tabel : harga toko

Primary Key : id_harga_toko

Foreign Key :id_toko, id_barang

Tabel 3.7 Tabel Harga Toko

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_harga_toko	Bigint	20	Id harga toko(AI)
2.	Id_toko	Bigint	20	Id toko
3.	Id_barang	Bigint	20	Id barang
4.	Harga_jual	Double	-	Harga jual
5	Diskon	Float	-	Diskon

5. Tabel Kategori

Tabel harga kategori digunakan untuk menyimpan data kategori yang berisi id_harga_toko, id_toko, id_barang, harga_jual, dan diskon.

Nama Tabel : Kategori

Primary Key : id_harga_toko

Foreign Key :id_toko, id_barang

Tabel 3.8 Tabel Kategori

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_harga_toko	Bigint	20	Id harga toko(AI)
2.	Id_toko	Bigint	20	Id toko
3.	Id_barang	Bigint	20	Id barang
4.	Harga_jual	Double	-	Harga jual
5	Diskon	Float	-	Diskon

6. Tabel Keranjang

Tabel keranjang digunakan untuk menyimpan data keranjang yang berisi id_keranjang, kode_transaksi, id_barang, id_toko, id_user, id_sales, jml, stok_baru, harga_beli, harga_baru, harga_lama, diskon, tot_harga, dan tgl

Nama Tabel : Keranjang

Primary Key : id_keranjang

Foreign Key : id_barang, id_toko, id_user, id_sales

Tabel 3.9 Keranjang

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_keranjang	Bigint	20	Id keranjang (AI)
2.	Kode_transaksi	Bigint	20	Id toko
3.	Id_barang	Bigint	20	Id barang
4.	Id_toko	Bigint	20	Harga jual
5.	Id_user	Bigint	20	Diskon
6.	Id_sales	Bigint	20	Id sales
7.	Jml	Int	11	Jumlah
8.	Stok_baru	Int	11	Stok baru
9.	Harga_beli	Double	-	Harga beli
10.	Harga_baru	Double	-	Harga baru
11.	Harga_lama	Double	-	Harga lama
12.	Diskon	Double	-	Diskon
13.	Tot_harga	Double	-	Total harga
14.	Tgl	Datetime	-	Tanggal

7. Tabel Sales

Tabel sales digunakan untuk menyimpan data sales yang berisi id_sales, kode_sales, nama, jk, tgl_lhr, hp, dan alamat.

Nama Tabel : sales

Primary Key : id_sales

Foreign Key :-

Tabel 3.10 Tabel Sales

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_sales	Bigint	20	Id sales (AI)
2.	Kode_sales	Varchar	20	Kode sales
3.	Nama	Varchar	50	Nama
4.	Jk	Char	9	Jenis Kelamin
5.	Tgl_lhr	date	-	Tanggal lahir
6.	Hp	Int	11	Handphone
7.	Alamat	Text	-	Alamat

8. Tabel Toko

Tabel tokodigunakan untuk menyimpan data toko yang berisi id_toko, kode_toko, nama, hp, tgl, dan alamat.

Nama Tabel : toko

Primary Key : id_toko

Foreign Key : -

Tabel 3.11 Toko

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_toko	Bigint	20	Id sales (AI)
2.	Kode_toko	Varchar	10	Kode toko
3.	Nama	Varchar	50	Nama
4.	Hp	Varchar	20	Handphone
5.	Tgl	date	-	Tanggal
6.	Alamat	Text	-	Alamat

9. Tabel User

Tabel userdigunakan untuk menyimpan data user yang berisi id_user, username, password, dan role.

Nama Tabel : user

Primary Key : id_user

Foreign Key : -

Tabel 3.12 User

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_user	Bigint	20	Id user (AI)
2.	Username	Varchar	100	Username
3.	Password	Varchar	100	Password
4.	Role	Enum	-	(admin, kasir dan pimpinan)

10. Tabel Safety Stok

Tabel *safety stok* digunakan untuk menyimpan data *safety stok* yang berisi id_user, januari, februari, maret, april, mei, juni, juli, agustus, september, oktober, november dan desember.

Nama Tabel : *safety stok*
 Primary Key : *id_ safety stok*
 Foreign Key : -

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_safety_stok	Int	11	Id Safety Stok (AI)
2.	Januari	Varchar	50	Januari
3.	Februari	Varchar	50	Februari
4.	Maret	Varchar	50	Maret
5.	April	Varchar	50	April
6.	Mei	Varchar	50	Mei
7.	Juli	Varchar	50	Juli
8.	Agustus	Varchar	50	Agustus
9.	September	Varchar	50	September
10.	Oktober	Varchar	50	Oktober
11.	November	Varchar	50	November
12.	Desember	Varchar	50	Desember

3.4.4 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

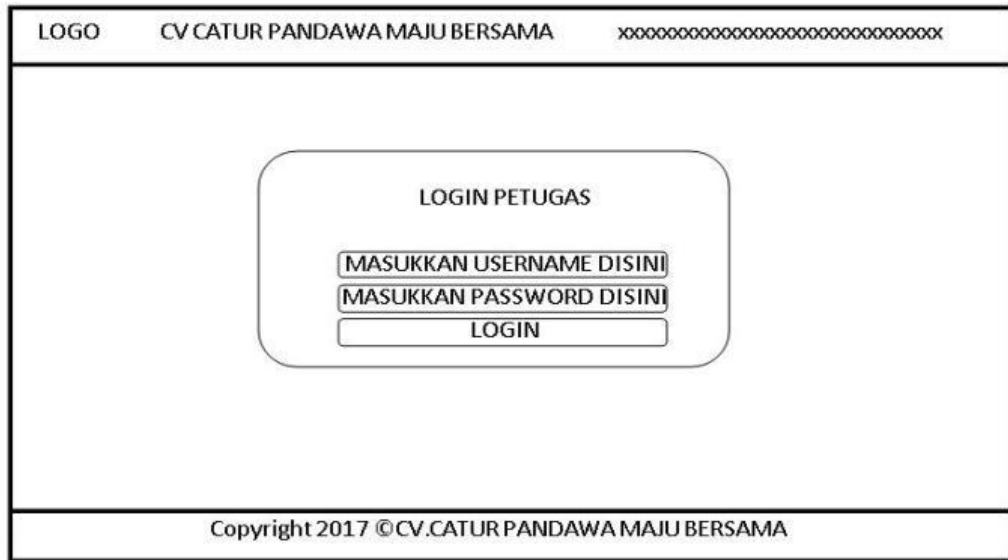
1. Perancangan Interface Admin

Perancangan *interface* admin terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada admin :

Perancangan *interface* admin terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada admin :

a. Perancangan *Interface Login*

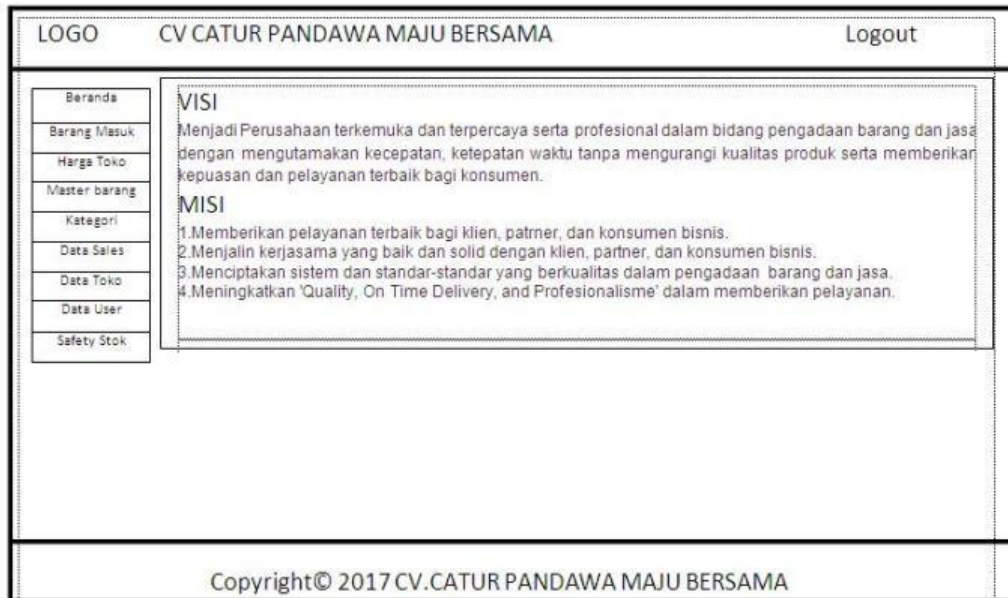
Perancangan *interface login* memiliki *form* yang dapat digunakan admin untuk *input username, password* dan pilih level. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.7 sebagai berikut :



Gambar 3.7 Perancangan *interface Login*

b. Perancangan *Interface Beranda*

Perancangan *interface* beranda menampilkan halaman utama dengan hak akses admin yang memiliki menu-menu sebagai berikut : *beranda*, barang masuk, harga toko, master barang, kategori, data sales, data toko, dan data user. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.8 sebagai berikut:



Gambar 3.8 Perancangan *interface beranda*

c. Perancangan *Manage* Barang Masuk kategori pencarian nama barang

Perancangan *manage* barang masuk kategori nama barang menampilkan tabel barang masuk yang berisikan, kode, nama, harga beli, jml dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.9 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'DAFTAR BARANG MASUK'. The interface includes a sidebar menu on the left with items like 'Beranda', 'Barang Masuk', 'Harga Toko', 'Master barang', 'Kategori', 'Data Sales', 'Data Toko', 'Data User', and 'Safety Stock'. The main content area has a search form with 'Nama Barang' and 'Masukkan kata kunci' fields, and a 'SEARCH' button. Below the search form is a table with the following columns: No, Kode, Nama, Harga beli, Jml, and Action. The table contains four rows of placeholder data. The footer shows 'Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'.

No	Kode	Nama	Harga beli	Jml	Action
1	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="text"/>	Input
2	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="text"/>	Input
3	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="text"/>	Input
4	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="text"/>	Input

Gambar 3.9 Perancangan *interface* barang masuk

d. Perancangan *Manage* Barang Masuk Berdasarkan pencarian dari kode barang

Perancangan *Manage* barang masuk berdasarkan pencarian dari kode barang menampilkan tabel barang masuk yang no, kode, nama, harga beli, jml dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.10 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA Logout

Baranda

Barang Masuk

Harga Toko

Master barang

Kategori

Data Sales

Data Toko

Data User

Safety Stok

DAFTAR BARANG

Kode Barang

Masukkan kata kunci

SEARCH

DAFTAR BARANG MASUK

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

No	Kode	Nama	Harga beli	/ml	Action
1	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
2	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
3	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
4	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.10 Perancangan *interface* barang masuk

e. Perancangan *Manage* Barang Masuk Berdasarkan pencarian dari kategori barang

Perancangan *interface manage* barang berdasarkan pencarian dari kategori barang menampilkan tabel barang masuk yang berisi no, kode, nama, harga beli, jumlah dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.11 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA Logout

Baranda

Barang Masuk

Harga Toko

Master barang

Kategori

Data Sales

Data Toko

Data User

Safety Stok

DAFTAR BARANG

Kategori

Masukkan kata kunci

SEARCH

DAFTAR BARANG MASUK

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

No	Kode	Nama	Harga beli	/ml	Action
1	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
2	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
3	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input
4	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/>	Input

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.11 Perancangan *interface manage* barang masuk

f. Perancangan *Add Harga Toko*

Perancangan *interface add* harga toko menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data harga tokooleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.12 sebagai berikut :

Gambar 3.12 Perancangan *interface Add Harga Toko*

g. Perancangan *Manage Harga Toko Berdasarkan Pencarian Nama Toko*

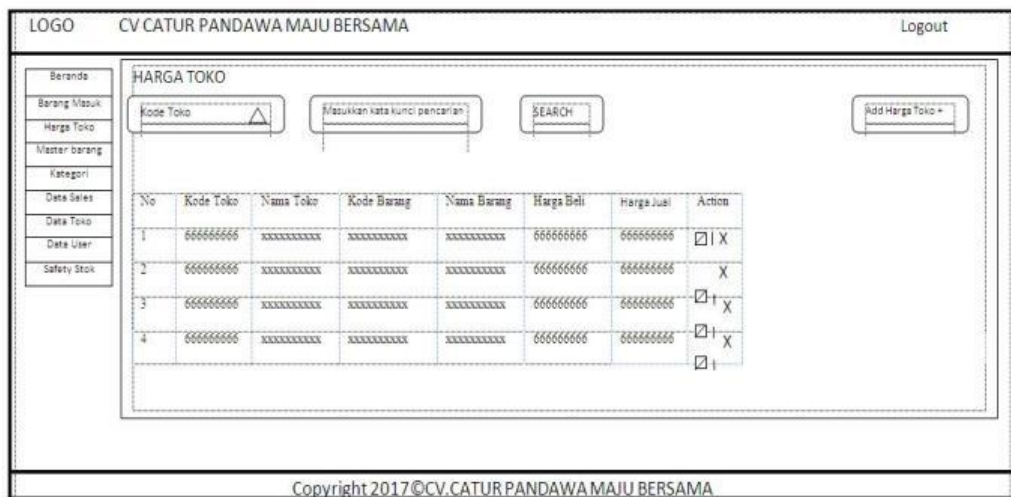
Perancangan *interface harga toko berdasarkan* pencarian nama toko dari menampilkan tabel yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.13 sebagai berikut :



Gambar 3.13 Perancangan interface Manage Harga Toko

h. Perancangan *Manage Harga Toko* Berdasarkan Pencarian Kode Toko

Perancangan *interface* harga toko berdasarkan pencarian kode toko menampilkan tabel yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.14 sebagai berikut :



Gambar 3.14 Perancangan interface Manage harga toko

i. Perancangan *Manage Harga Toko* Berdasarkan Pencarian nama barang

Perancangan *interface* harga toko berdasarkan pencarian nama barang dari menampilkan tabel yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama

barang, harga beli, harga jual, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.15 sebagai berikut :

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
2	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
3	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
4	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X

Gambar 3.15 Perancangan *interface* Manage harga toko

j. Perancangan *Manage* Harga Toko Berdasarkan Pencarian kode barang

Perancangan *interface* harga toko berdasarkan pencarian kode barang dari no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, diskon dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.16 sebagai berikut :

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
2	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
3	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
4	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X

Gambar 3.16 Perancangan *interface* Manage harga toko

k. Perancangan Add Master Barang

Perancangan *interface add* master barang menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add* masteroleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.17 sebagai berikut :

Gambar 3.17 Perancangan *interface Add* Master Barang

l. Perancangan *Manage* Master Barang Berdasarkan Pencarian Nama

Perancangan *interface* Master Barangberdasarkan pencariannama dari no, kategori, kode, nama, nama barang, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.18 sebagai berikut :

No	Kategori	Kode	Nama	Harga Baru	Harga Lama	Stok Baru	Total stok	Action
1	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	<input checked="" type="checkbox"/> X
2	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	<input checked="" type="checkbox"/> X
3	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	<input checked="" type="checkbox"/> X
4	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	<input checked="" type="checkbox"/> X

Gambar 3.18 Perancangan *interface Manage* Master Barang

m. Perancangan *Manage Master Barang* Berdasarkan Pencarian Kode

Barang

Perancangan *interface* Master Barang berdasarkan pencarian kode barang dari no, kategori, kode, nama, nama barang, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.19 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main area is titled 'PENGATURAN BARANG'. On the left is a sidebar menu with options: Beranda, Barang Masuk, Harga Toko, Master barang, Kategori, Data Sales, Data Toko, Data User, and Safety Stock. The main content area has a search form with a dropdown for 'Kode Barang', a text input for 'Masukkan kata kunci pencarian', a 'SEARCH' button, and a '+ Add Barang' button. Below the search form is a table with the following columns: No, Kategori, Kode, Nama, Harga Baru, Harga Lama, Stok Baru, Total stok, and Action. The table contains four rows of placeholder data. At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'.

No	Kategori	Kode	Nama	Harga Baru	Harga Lama	Stok Baru	Total stok	Action
1	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
2	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
3	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
4	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X

Gambar 3.19 Perancangan *interface* Manage Master Barang

n. Perancangan *Manage Master Barang* Berdasarkan Pencarian Kategori

Perancangan *interface* Master Barang berdasarkan pencarian kode barang dari no, kategori, kode, nama, nama barang, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada gambar 3.20 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main area is titled 'PENGATURAN BARANG'. On the left is a sidebar menu with options: Beranda, Barang Masuk, Harga Toko, Master barang, Kategori, Data Sales, Data Toko, Data User, and Safety Stock. The main content area has a search form with a dropdown for 'Kategori', a text input for 'Masukkan kata kunci pencarian', a 'SEARCH' button, and a '+ Add Barang' button. Below the search form is a table with the following columns: No, Kategori, Kode, Nama, Harga Baru, Harga Lama, Stok Baru, Total stok, and Action. The table contains four rows of placeholder data. At the bottom, there is a copyright notice: 'Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'.

No	Kategori	Kode	Nama	Harga Baru	Harga Lama	Stok Baru	Total stok	Action
1	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
2	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
3	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X
4	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX	<input checked="" type="checkbox"/> X

Gambar 3.20 Perancangan interface Manage Master Barang

o. Perancangan Interface Add Kategori

Perancangan *interface Add* kategori dari no, kategori, kode, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.21 sebagai berikut :

Gambar 3.21 Perancangan interface Add Kategori

p. Perancangan Interface Manage Kategori

Perancangan *interface manage* kategori no, kategori, kode, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.22 sebagai berikut :

No	Kategori	Action
1	XXXXXXXXXX	/ 🗑️
2	XXXXXXXXXX	/ 🗑️
3	XXXXXXXXXX	/ 🗑️

Gambar 3.22 Perancangan *interface* Kategori

q. Perancangan *Interface Add Sales*

Perancangan *interface add sales* menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *sales* oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.23 sebagai berikut :

Gambar 3.23 Perancangan *interface add data sales*

r. Perancangan *Interface Manage data sales* berdasarkan kategori nama
Perancangan *interface manage data sales* berdasarkan kategori nama pencarian dari no, kategori, nama, JK, TGL LHR, HP Alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.24 sebagai berikut :

Gambar 3.24 Perancangan *interface Manage data sales*

s. Perancangan *Interface Manage data sales* berdasarkan kategori kode sales

Perancangan *interface manage data sales* berdasarkan kategori pencarian kode sales yang berisi dari no, kategori, nama, JK, TGL LHR, HP Alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.25 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface titled 'CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main content area is titled 'PENGATURAN SALES'. It features a sidebar menu on the left with options like 'Beranda', 'Barang Masuk', 'Harga Toko', 'Master barang', 'Kategori', 'Data Sales', 'Data Toko', 'Data User', and 'Safety Stok'. The main area contains a search bar with 'Kode Sales' and a 'SEARCH' button. Below the search bar is a table with the following data:

No	Kode	Nama	JK	Tgl Lhr	Hp	Alamat	Action
1	000000000	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	dd-mm-yyyy	000000000	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/> X
2	000000000	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	dd-mm-yyyy	000000000	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/> X
3	000000000	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	dd-mm-yyyy	000000000	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/> X
4	000000000	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	dd-mm-yyyy	000000000	xxxxxxxxx	<input type="checkbox"/> X

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.25 Perancangan *interface Manage data sales*

t. Perancangan *Interface Add Data Toko*

Perancangan *interface Add data toko* menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add data toko* oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.26 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface titled 'CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main content area is titled 'Add Toko'. It features a sidebar menu on the left with options like 'Beranda', 'Barang Masuk', 'Harga Toko', 'Master barang', 'Kategori', 'Data Sales', 'Data Toko', 'Data User', and 'Safety Stok'. The main area contains a form with the following fields:

KODE TOKO :

NAMA :

HP :

ALAMAT :

Save

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.26 Perancangan *interface add data toko*

u. Perancangan *Interface Manage data toko berdasarkan pencarian nama toko*

Perancangan *interface manage data* toko berdasarkan pencarian nama toko menampilkan tabel yang berisi no, kode, nama, hp, tgl daftar, alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.27 sebagai berikut :

No	Kode	Nama	Hp	Tanggal daftar	Action
1	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	@e
2	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	@e
3	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	@e
4	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	@e

Gambar 3.27 Perancangan *interface data toko*

v. Perancangan *Manage data toko berdasarkan kategori pencarian kode toko*

Perancangan *interface manage data* toko berdasarkan kategori pencarian dari kode toko yang berisi no, kode, nama, hp, tgl daftar, alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.28 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA Logout

Baranda

Barang Masuk

Harga Toko

Master barang

Kategori

Data Sales

Data Toko

Data User

Safety Stok

DAFTAR BARANG

Kode toko Masukkan kata kunci SEARCH

No	Kode	Nama	Hp	Tanggal daftar	Action
1	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	edit
2	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	edit
3	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	edit
4	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	dd-mm-yyyyy	edit

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.28 Perancangan *interface manage data toko*

w. Perancangan *Manage Add Data user level admin*

Perancangan *interface add manage user admin* menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add manage user* oleh admin.. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.29 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA Logout

Baranda

Barang Masuk

Harga Toko

Master barang

Kategori

Data Sales

Data Toko

Data User

Safety Stok

Add User

LEVEL :

USERNAME :

PASSWORD :

Copyright 2017 ©CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.29 Perancangan *interface manage add user*

x. Perancangan *Manage Add Data user level kasir*

Perancangan *interface add manage user kasir* menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add manage user* oleh admin.. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.30 sebagai berikut :

Gambar 3.30 Perancangan *interface manage add user*

y. Perancangan *Manage Add Data user level pimpinan*

Perancangan *interface add manage user* pimpinan menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add manage user* oleh admin.. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.31 sebagai berikut :

Gambar 3.31 Perancangan *interface manage add user*

z. Perancangan *Manage Add Safety Stok*

Perancangan *interface add Safety Stok* menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add Safety Stok* oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.32 sebagai berikut :

No	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Hasil
1.							788	648	569	455			282
2.			500	450	520	640							163
3.					200	250	300	350					131
4.	500	300	250	150									296

Gambar 3.32 Perancangan *interface add safety stok*

2. Perancangan Interface Kasir

Perancangan *interface* kasir terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada kasir :

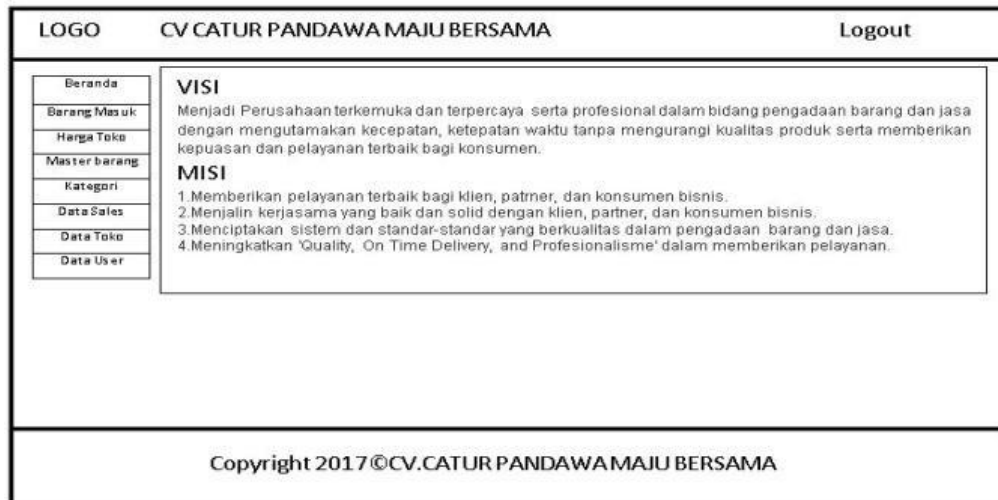
a. Perancangan *Interface Login*

Interface login memiliki *form* yang dapat digunakan marketing untuk *inputu sername* dan *password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.33 sebagai berikut :

Gambar 3.33 Perancangan *interface Login*

b. Perancangan *Interface Beranda*

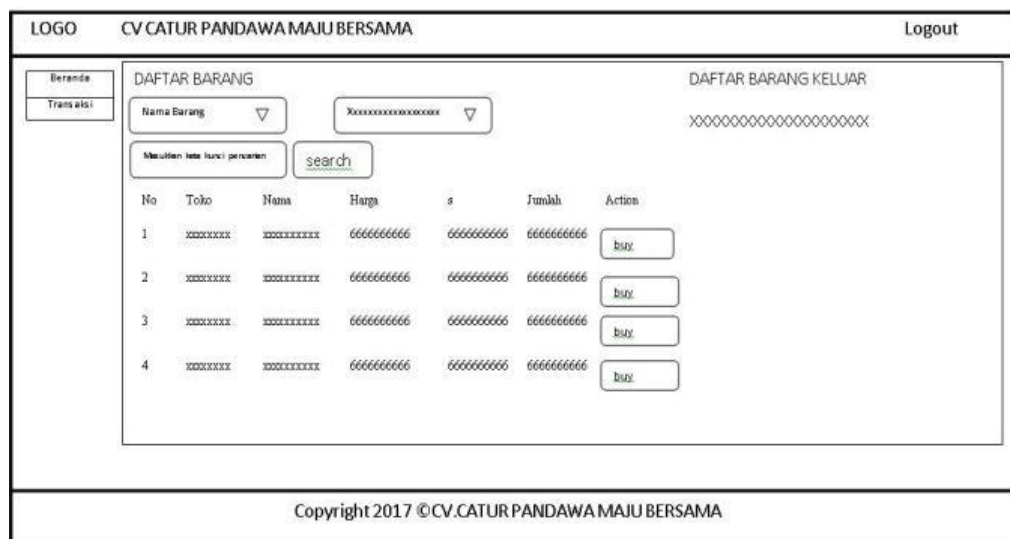
Perancangan *interface* beranda menampilkan halaman utama dengan hak akses kasir yang memiliki menu-menu sebagai berikut : *beranda* dan *transaksi*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.34 sebagai berikut :



Gambar 3.34 Perancangan *interface* Beranda

c. Perancangan *Interface Add Transaksi* berdasarkan pencarian nama barang

Perancangan *interface addt ransaksi* menampilkan tabel *transaksi* yang berisi no,*toko*, harga, stok, jumlah dan *action (pembelian)* dengan hak akses kasir. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.35 sebagai berikut :



Gambar 3.35 Perancangan *interface add transaksi*

d. Perancangan *Interface Add transaksi* berdasarkan kode barang

Perancangan *interface transaksi* menampilkan tabel *transaksi* yang berisi no,*toko*, harga, stok, jumlah dan *action (pembelian)* dengan hak akses kasir. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.36 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA Logout

Beranda Transaksi

DAFTAR BARANG

Kode Barang: [dropdown] XXXXXXXXXXXXXXXX [dropdown]

Melihat item kunci pencarian [search]

DAFTAR BARANG KELUAR
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

No	Toko	Nama	Harga	s	Jumlah	Action
1	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	buy
2	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	buy
3	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	buy
4	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	buy

Copyright 2017 © CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.36 Perancangan *interface* add transaksi

3. Perancangan Interface Pimpinan

Perancangan *interface* pimpinan terdiri dari beberapa *interface*, berikut adalah perancangan yang terdapat pada pimpinan:

a. Perancangan *Interface Login*

Perancangan *interface login* memiliki *form* yang dapat digunakan kepala cabang untuk *inputus ername*, dan *password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.37 sebagai berikut :

LOGO CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

LOGIN PETUGAS

MASUKKAN USERNAME DISINI

MASUKKAN PASSWORD DISINI

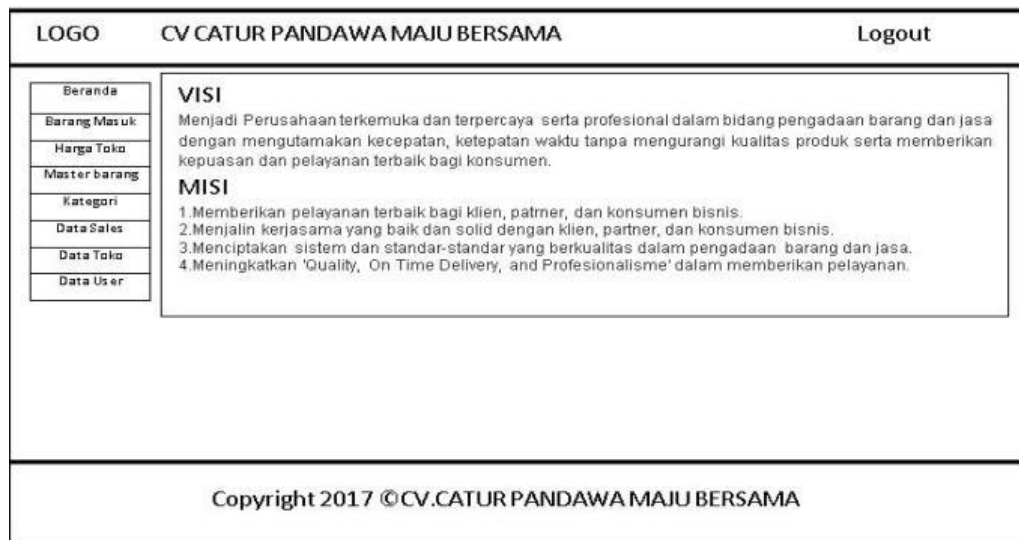
LOGIN

Copyright © CV.CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 3.37 Perancangan *interface Login*

b. Perancangan *Interface Beranda*

Perancangan *interface* beranda pada pimpinan menampilkan visi misi cv catur pandawa Palembang. Seperti yang ditampilkan pada gambar 3.38 sebagai berikut :



Gambar 3.38 Perancangan *interface Beranda*

c. Perancangan *Interface laporan barang keluar kategori Pencarian dari kode transaksi*

Perancangan *interface* laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi menampilkan tabellaporan barang masuk yang berisi no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.39 sebagai berikut :

LOGO		CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA						
Beranda		LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR						
Lap Barang Keluar								
Lap Barang Masuk								
Lap Harga Toko								
Laporan Barang								
Laporan Toko								
Laporan Sales								
No	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Diskon	Total Harga	Tanggal	
1	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy	
2	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy	
3	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy	
4	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy	
Total belanja				666	6666	666666666		
							Palembang, dd-mm-yyyy	
Admin							Pimpinan	
(XXXXXXXXXX)							(XXXXXXXXXX)	

Gambar 3.39 Perancangan *interface* laporan barang keluar

d. Perancangan *Interface* laporan barang keluar Kategori Pencarian dari tanggal

Perancangan *interface* laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi menampilkan tabellaporan barang keluar yang berisi no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.40 sebagai berikut :

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR							
No	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Diskon	Total Harga	Tanggal
1	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
2	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
3	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
4	6666666	XXXXXXXXXX	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
Total belanja				666	6666	666666666	
							Palembang, dd-mm-yyyy
Admin							Pimpinan
(XXXXXXXXXX)							(XXXXXXXXXX)

Gambar 3.40 Perancangan *interface* laporan barang keluar

e. Perancangan *Interface* laporan barang keluar Kategori Pencarian dari periode tanggal

Perancangan *interface* laporan barang masuk kategori pencarian dari periode tanggal menampilkan tabellaporan barang masuk yang berisi no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.41 sebagai berikut :

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR							
No	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Diskon	Total Harga	Tanggal
1	6666666	xxxxxxxx	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
2	6666666	xxxxxxxx	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
3	6666666	xxxxxxxx	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
4	6666666	xxxxxxxx	6666666	666	6	66666666	dd-mm-yyyy
Total belanja				666	6666	666666666	
							Pakembang, dd-mm-yyyy
Admin							Pimpinan
(xxxxxxxxxx)							(xxxxxxxxxx)

Gambar 3.41 Perancangan *interface* laporan barang keluar

f. Perancangan *Interface* laporan barang masuk Kategori Pencarian dari kode transaksi

Perancangan *interface* laporan barang masuk kategori pencarian dari kode transaksi menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, *user*, kode transaksi, barang, harga, *qty*, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.42 sebagai berikut :

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Total Harga	Tanggal
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
Total belanja					6666	6666666666	
							Palembang, dd-mm-yyyy
Admin							Pimpinan
(xxxxxxxxx)				(xxxxxxxxx)			

Gambar 3.42 Perancangan *interface* laporan barang masuk

g. Perancangan *Interface* laporan barang masuk Kategori Pencarian dari tanggal

Perancangan *interface* laporan barang masuk kategori pencarian dari periode tanggal menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, user, kode transaksi, kode barang, barang, harga, *qty*, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.43 sebagai berikut :

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Total Harga	Tanggal
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
Total belanja					6666	6666666666	
							Palembang, dd-mm-yyyy
Admin							Pimpinan
(xxxxxxxxx)				(xxxxxxxxx)			

Gambar 3.43 Perancangan *interface* laporan barang masuk

h. Perancangan *Interface* laporan barang masuk Kategori Pencarian dari periode tanggal

Perancangan *interface* laporan barang masuk kategori pencarian dari periode tanggal menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, user, kode transaksi, kode barang, barang, harga, *qty*, total harga dan tanggal masuk dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.44 sebagai berikut :

LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Total Harga	Tanggal
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	66666	6	66666666	dd-mm-yyyy
Total belanja					6666	6666666666	
							Palembang, dd-mm-yyyy
Admin							Pimpinan
				{xxxxxxxxxx}			

Gambar 3.44 Perancangan *interface* laporan barang masuk

i. Perancangan *Interface* laporan harga toko Kategori Pencarian dari nama toko

Perancangan *interface* laporan harga toko kategori pencarian dari tokomenampilkan tabel laporan harga toko yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan diskon dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.45 sebagai berikut :

HARGA TOKO

Nama Toko

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
2	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
3	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X
4	66666666	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	66666666	66666666	<input type="checkbox"/> X

Gambar 3.45 Perancangan *interface* laporan harga toko

j. Perancangan *Interface* laporan harga toko Kategori Pencarian dari kode toko

Perancangan *interface* laporan harga toko kategori pencarian dari kode toko menampilkan tabel laporan harga toko yang berisikan, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan diskondengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.46 sebagai berikut :

LAPORAN HARGA TOKO

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Dis%
1	6666666	XXXXXXX	XXXXXXX	6666666	66666666	66666666	6
2	6666666	XXXXXXX	XXXXXXX	6666666	66666666	66666666	6
3	6666666	XXXXXXX	XXXXXXX	6666666	66666666	66666666	6
4	6666666	XXXXXXX	XXXXXXX	6666666	66666666	66666666	6

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

(xxxxxxxxxx) (xxxxxxxxxx)

Gambar 3.46 Perancangan *interface* laporan harga toko

k. Perancangan *Interface* laporan harga toko Kategori Pencarian dari nama barang

Perancangan *interface* laporan harga toko kategori pencarian dari nama barang menampilkan tabel laporan harga toko yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan diskondengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.47 sebagai berikut :

LAPORAN HARGA TOKO							
No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Dis%
1	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	66666666	66666666	6
2	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	66666666	66666666	6
3	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	66666666	66666666	6
4	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	66666666	66666666	6
						Palembang, dd-mm-yyyy	
Admin						Pimpinan	
(xxxxxxxxxx)						(xxxxxxxxxx)	

Gambar 3.47 Perancangan *interface* laporan harga toko

l. Perancangan *Interface* laporan harga toko Kategori Pencarian dari kode barang

Perancangan *interface* laporan harga toko kategori pencarian dari kode barang menampilkan tabel laporan harga toko yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan diskondengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.48 sebagai berikut :

LAPORAN HARGA TOKO							
No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Dis%
1	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	6666666	6666666	6
2	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	6666666	6666666	6
3	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	6666666	6666666	6
4	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	6666666	6666666	6666666	6

|

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

(xxxxxxxxxx) (xxxxxxxxxx)

Gambar 3.48 Perancangan *interface* laporan harga toko

m. Perancangan *Interface* laporan barang kategori pencarian dari nama barang

Perancangan *interface* laporan barang kategori pencarian dari nama barang menampilkan tabellaporan barang yang berisi no, kategori, kode, nama, stok, dan harga hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.49 sebagai berikut :

LAPORAN DATA BARANG					
No	Kategori	Kode	Nama	Stok	Harga
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	66666666
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
				Palembang, dd-mm-yyyy	
Admin				Pimpinan	
(xxxxxxxxx)				(xxxxxxxxx)	

Gambar 3.49 Perancangan *interface* laporan barang

n. Perancangan *Interface* laporan barang kategori pencarian dari kode barang

Perancangan *interface* laporan barang kategori pencarian dari kode barang menampilkan tabel laporan barang yang berisi no, kategori, kode, nama, stok, dan harga hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.50 sebagai berikut :

LAPORAN DATA BARANG					
No	Kategori	Kode	Nama	Stok	Harga
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	66666666
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
				Palembang, dd-mm-yyyy	
Admin				Pimpinan	
(xxxxxxxxx)				(xxxxxxxxx)	

Gambar 3.50 Perancangan *interface* laporan barang

o. Perancangan *Interface* laporan barang kategori pencarian dari kategori

Perancangan *interface* laporan barang berdasarkan kategori pencarian dari kategori menampilkan tabel laporan barang yang berisi no, kategori, kode, nama, stok, dan harga hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.51 sebagai berikut :

LAPORAN DATA BARANG					
No	Kategori	Kode	Nama	Stok	Harga
1	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
2	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
3	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666
4	xxxxxxx	6666666	xxxxxxx	6666666	6666666

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

{xxxxxxxxx} {xxxxxxxxx}

Gambar 3.51 Perancangan *interface* laporan barang

p. Perancangan *Interface* laporan toko berdasarkan kategori pencarian dari nama

Perancangan *interface* laporan toko berdasarkan kategori pencarian dari nama menampilkan tabellaporan toko yang berisi no, kode, nama, hp, tgl daftar dan alamat hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.52 sebagai berikut :

LAPORAN DATA TOKO					
No	Kode	Nama	HP	Tgl Daftar	Alamat
1	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
2	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
3	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
4	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

{xxxxxxxxx} {xxxxxxxxx}

Gambar 3.52 Perancangan *interface* laporan toko

q. Perancangan *Interface laporan data toko* berdasarkan kategori pencarian dari kode toko

Perancangan *interfacel* aporan toko berdasarkan kategori pencarian dari kode toko menampilkan tabel laporan toko yang berisi no, kode, hp, tgl daftar dan alamat hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.53 sebagai berikut :

LAPORAN DATA TOKO					
No	Kode	Nama	HP	Tgl Daftar	Alamat
1	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
2	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
3	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
4	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
					Palembang, dd-mm-yyyy
Admin					Pimpinan
(xxxxxxxx)					(xxxxxxxx)

Gambar 3.53 Perancangan *interface* laporan data toko

r. Perancangan *Interface laporan data toko* berdasarkan kategori pencarian dari tanggal daftar

Perancangan *interface* laporan data toko berdasarkan kategori pencarian dari tanggal daftar menampilkan tabel laporan toko yang berisi no, kode, nama, hp, tgl daftar dan alamat hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.54 sebagai berikut :

LAPORAN DATA TOKO					
No	Kode	Nama	HP	Tgl Daftar	Alamat
1	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
2	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
3	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
4	6666666	xxxxxxx	6666666	dd-mm-yyyy	xxxxxxx
					Palembang, dd-mm-yyyy
Admin					Pimpinan
(xxxxxxxx)					(xxxxxxxx)

Gambar 3.54 Perancangan *interface* laporan data toko

s. Perancangan *Interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari nama sales

Perancangan *interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari nama sales menampilkan tabellaporan toko yang berisino, kode, nama, gender, tgl lahir, dan hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.55 sebagai berikut :

LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lahir	HP
1	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
2	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
3	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
4	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

{xxxxxxxxx} {xxxxxxxxx}

Gambar 3.55 Perancangan *interface* laporan data sales

t. Perancangan *Interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari kode sales

Perancangan *interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari kode sales menampilkan tabel laporan data sales yang berisi no, kode, nama, gender, tgl lhr, dan hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.56 sebagai berikut :

LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lahir	HP
1	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
2	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
3	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
4	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666

Palembang, dd-mm-yyyy

Admin Pimpinan

{xxxxxxxxx} {xxxxxxxxx}

Gambar 3.56 Perancangan *interface* laporan sales

u. Perancangan *Interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari tanggal lahir

Perancangan *interface* laporan data sales berdasarkan kategori pencarian dari tanggal lahir menampilkan tabellaporan data sales yang berisi no, kode, nama, gender, tgl lhr, dan hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 3.57 sebagai berikut :

LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lahir	HP
1	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
2	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
3	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666
4	6666666	xxxxxxx	xxxxxxx	dd-mm-yyyy	6666666

Admin

(xxxxxxxx)

Palembang, dd-mm-yyyy

Pimpinan

(xxxxxxxx)

Gambar 3.57 Perancangan *interface* laporan data sales

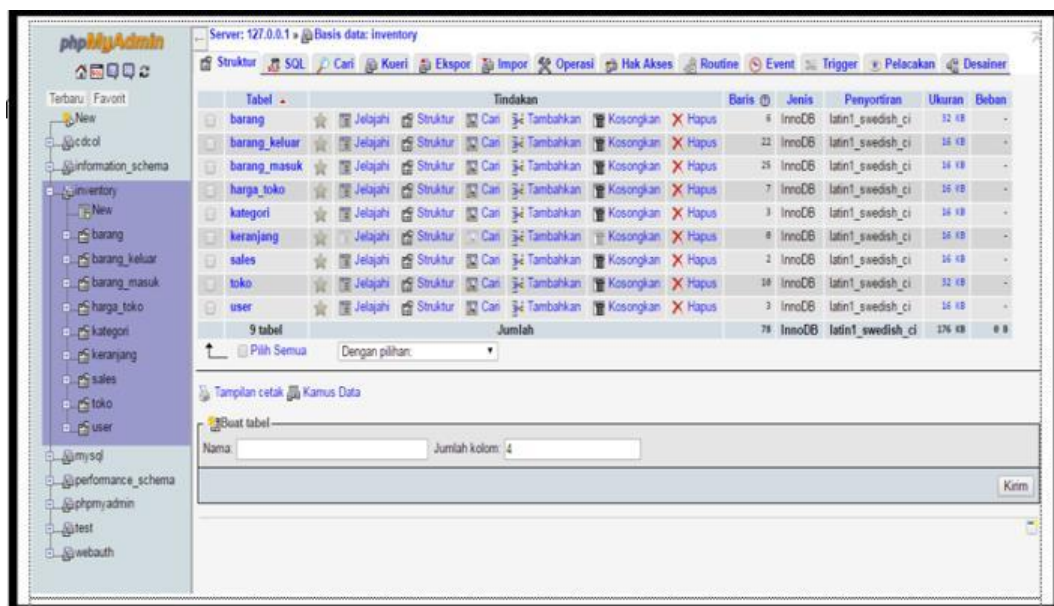
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi

Setelah dilakukan perancangan sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* menggunakan metode DRP (*Distribution Requirement Palnning*) berbasis *web* (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang), maka tahapan selanjutnya adalah pembuatan *source code* program dan pengujian sistem. Proses implementasi dilakukan dengan mengkodekan hasil sistem yang dilakukan sebelumnya untuk melakukan pemrograman digunakan bahasa pemrograman PHP dan sebagai data digunakan MySQL.

4.1.1 Implementasi Database

Database sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* menggunakan metode DRP (*Distribution Requirement Palnning*) berbasis *web* (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang), maka terdapat 9 tabel yang berisi : tabel barang, tabel barang_keluar, tabel barang_masuk, tabel harga_toko, tabel kategori, tabel keranjang, tabel toko, tabel sales, dan tabel user. Dapat dilihat pada Gambar 4.1 :



Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
barang	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
barang_keluar	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	22	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
barang_masuk	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	25	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
harga_toko	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	7	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
kategori	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
keranjang	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	8	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
sales	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
toko	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	18	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
user	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
9 tabel	Jumlah	78	InnoDB	latin1_swedish_ci	176 KB	0 B

Gambar 4.1 Layout database Sistem Informasi Distribusi

1. Tabel Barang

Tabel barang berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.2 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_barang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
2	id_kategori	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
3	kode_barang	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
4	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
5	harga_jama	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
6	harga_baru	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
7	stok_baru	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
8	stok	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya

Informasi:

Penggunaan ruang		Row statistics	
Data	14 KB	Format	compact
Indeks	14 KB	Penyortiran	latin1_swedish_ci
Jumlah	32 KB	Indeks otomatis berikut	9
		Pembuatan	01 Mar 2017 pada 12:58

Gambar 4.2 Layout tabel barang

2. Tabel Barang keluar

Tabel barang keluar berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.3 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_barang_keluar	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
2	kode_transaksi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
3	id_barang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
4	id_toko	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
5	id_user	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
6	id_sales	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
7	jml	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
8	harga_beli	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
9	diskon	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
10	tot_harga	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
11	tgl	datetime			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya

Informasi:

Penggunaan ruang		Row statistics	
Data	16 KB	Format	compact
Indeks	9 B	Penyortiran	latin1_swedish_ci
Jumlah	16 KB	Indeks otomatis berikut	23
		Pembuatan	01 Mar 2017 pada 12:58

Gambar 4.3 Layout tabel barang keluar

3. Tabel Barang Masuk

Tabel *barang masuk* berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.4 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_barang_masuk	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
2	kode_transaksi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
3	id_barang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
4	id_user	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
5	jml	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
6	harga_baru	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
7	tot_harga	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
8	tgl	datetime			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya

Gambar 4.4 Layout tabel barang masuk

4. Tabel Harga Toko

Tabel harga toko berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.5 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_harga_toko	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
2	id_toko	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
3	id_barang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
4	harga_jual	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
5	diskon	float			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya

Gambar 4.5 Layout tabel harga toko

5. Tabel Kategori

Tabel kategori berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.6 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_kategori	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Unk Lainnya
2	kategori_bar	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unk Lainnya

Gambar 4.6 Tabel kategori

6. Tabel Keranjang

Tabel keranjang berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.7 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_keranjang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
2	kode_transaksi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
3	id_barang	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
4	id_toko	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
5	id_user	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
6	id_sales	bigint(20)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
7	jml	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
8	stok_baru	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
9	harga_beli	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
10	harga_baru	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
11	harga_lama	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
12	diskon	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
13	tot_harga	double			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
14	tgl	datetime			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya

Gambar 4.7 Layout tabel keranjang

7. Tabel Safety Stok

Tabel sales berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.8 dibawah ini:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_safety	int(11)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
2	januari	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
3	februari	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
4	maret	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
5	april	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
6	mei	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
7	juni	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
8	juli	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
9	agustus	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
10	september	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
11	oktober	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
12	november	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
13	desember	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
14	hasil	float		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya

Gambar 4.8 Layout tabel safety stok

8. Tabel Sales

Tabel sales berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.9 dibawah ini:

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_sales	bigint(20)		Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
2	kode_sales	varchar(20)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
3	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
4	jk	char(5)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
5	tgl_lhr	date		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
6	hp	int(11)		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
7	alamat	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Kunci Utama Unik Lainnya

Informasi

Penggunaan ruang		Row statistics	
Data	16 KB	Format	compact
Indeks	0 B	Penyortiran	latin1_swedish_ci
Jumlah	16 KB	Indeks otomatis berikut	4
		Pembuatan	01 Mar 2017 pada 12:50

Gambar 4.9 Layout tabel sales

9. Tabel Toko

Tabel toko berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.10 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_toko	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
2	kode_toko	varchar(10)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
3	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
4	hp	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
5	tgl	date			Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya
6	alamat	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Unik Lainnya

Gambar 4.10 Layout tabel toko

10. Tabel User

Tabel user berisi *field-field* yang dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah ini :

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_user	bigint(20)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
2	username	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
3	password	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya
4	role	enum('Admin', 'Kasir', 'Pimpinan')	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah X Hapus Kunci Utama Lainnya

Gambar 4.11 Layout tabel user

4.1.2 Implementasi *Interface*

1. Implementasi *Interface Admin*

a. *Interface Login*

Interface login memiliki *form* yang dapat digunakan admin untuk *input username, dan password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.12 sebagai berikut :



Gambar 4.12 *Interface Login*

Pada tampilan *login* admin harus melakukan pengisian *username* dan *password user* dapat dilihat pada Gambar 4.12 harus dimasukan dengan benar dan setelah tombol *login* di klik maka *user* akan masuk ke dalam sistem portal berita dan halaman akan berpindah ke halaman beranda yang akan menjadi halaman awal saat *user* berhasil *login* ke dalam sistem.

b. *Interface Beranda*

Interface beranda menampilkan halaman utama dengan hak akses admin yang memiliki menu-menu sebagai berikut : beranda, barang masuk, harga toko, master barang, kategori, data sales, data toko, data user. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.13 sebagai berikut :



Gambar 4.13 *Interface Beranda*

Tampilan *Interface* beranda admin dapat dilihat pada Gambar 4.13 terdapat beberapa menu yaitu beranda, barang masuk, harga toko, master barang, kategori, data sales, data toko, data user. didalam beranda berisi visi dan misi perusahaan.

c. *Interface Barang Masuk* kategori pencarian nama barang

Interface barang masuk kategori pencarian nama barang menampilkan tabel barang masuk yang berisi no, kode, nama, harga beli, jumlah, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.14 sebagai berikut :

The screenshot shows the 'DAFTAR BARANG MASUK' (Goods Entry) interface. It features a search bar with a dropdown for 'Nama Barang' and a text input for 'Masukkan Kata Kunci Pencarian'. Below the search bar is a table with the following data:

No	Kode	Nama	Harga Beli	Jml	Action
1	BR-0004	tackloth	Input Harga Bada Rp.65.000,00	<input type="text"/>	Input
2	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Input Harga Bada Rp.227.000,00	<input type="text"/>	Input
3	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Input Harga Bada Rp.45.000,00	<input type="text"/>	Input
4	BR-0008	Pu Clear 91	Input Harga Bada	<input type="text"/>	Input

Gambar 4.14 *Interface* barang masuk

Tampilan *Interface* menu data barang masuk dapat dilihat pada Gambar 4.14 di dalam menu barang masuk terdapat data barang masuk berdasarkan kategori pencarian dari nama barang yang harus *diinput* oleh admin seperti harga beli, jumlah dan *input* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

d. *Interface* Barang Masuk Berdasarkan Pencarian dari kode barang

Interface barang masuk berdasarkan pencarian dari kode barang tabel barang masuk yang berisi no, kode, nama, harga beli, jumlah dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.15 sebagai berikut :

Logout

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Beranda
Barang Masuk
Harga Toko
Master Barang
Kategori
Data Sales
Data Toko
Data User
Safety Stok

DAFTAR BARANG

Kode Barang Masukkan Kata Kunci Pencarian

Search

DAFTAR BARANG MASUK

Belum Ada data Transaksi.

No	Kode	Nama	Harga Beli	Jml	Action
1	BR-0004	tackloth	<input type="text"/> Input Harga Beda Rp.65.000,00	<input type="text"/>	<input type="button" value="Input"/>
2	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	<input type="text"/> Input Harga Beda Rp.227.000,00	<input type="text"/>	<input type="button" value="Input"/>
3	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	<input type="text"/> Input Harga Beda Rp.45.000,00	<input type="text"/>	<input type="button" value="Input"/>
4	BR-0008	Pu Clear 91	<input type="text"/> Input Harga Beda	<input type="text"/>	<input type="button" value="Input"/>

Gambar 4.15 *Interface* barang masuk

Tampilan *Interface* menu data barang masuk dapat dilihat pada Gambar 4.15 di dalam menu barang masuk terdapat data barang masuk berdasarkan kategori pencarian dari kode barang yang harus *diinput* oleh admin seperti harga beli, jumlah dan *input* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

e. *Interface* Barang Masuk Berdasarkan Pencarian dari Kategori Barang

Interface barang masuk berdasarkan pencarian dari kategori barang menampilkan tabel barang masuk yang berisi no, kode, nama, harga beli, jumlah dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.16 sebagai berikut :

No	Kode	Nama	Harga Beli	Jml	Action
1	BR-0004	tackloth	Input Harga Beda Rp.65.000,00	<input type="text"/>	Input
2	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Input Harga Beda Rp.227.000,00	<input type="text"/>	Input
3	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Input Harga Beda Rp.45.000,00	<input type="text"/>	Input
4	BR-0008	Pu Clear 8T	Input Harga Beda	<input type="text"/>	Input

Gambar 4.16 *Interface* barang masuk

Tampilan *Interface* menu data barang masuk dapat dilihat pada Gambar 4.16 di dalam menu barang masuk terdapat data barang masuk berdasarkan kategori pencarian dari kategori barang yang harus *diinput* oleh admin seperti harga beli, jumlah dan *input* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

f. *Interface Add Harga Toko*

Interface add harga toko menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data harga toko oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.17 sebagai berikut :

Copyright © 2017 CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 4.17 *Interface Add toko*

Tampilan *Interface* menu data *add* toko dapat dilihat pada Gambar 4.17 di dalam menu *add* toko terdapat data *add* toko yang harus *diinput* oleh admin seperti nama toko, nama barang, harga jual dan *diskon* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

g. *Interface Manage Harga Toko Berdasarkan Pencarian Nama Toko*

Interface add user menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add user* oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.18 sebagai berikut :

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.74.000,00	🔍 ✖
2	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🔍 ✖
3	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0005	Thinner Polyurethane	Rp.50.000,00	Rp.55.000,00	🔍 ✖
4	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0006	thinner nd super	Rp.320.000,00	Rp.325.000,00	🔍 ✖
5	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.60.000.000,00	🔍 ✖
6	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.130.000,00	🔍 ✖
7	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.130.000,00	🔍 ✖
8	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0004	tackcloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	🔍 ✖
9	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0004	tackcloth	Rp.65.000,00	Rp.56.000,00	🔍 ✖
10	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🔍 ✖

Gambar 4.18 *Interface Manage Harga Toko*

Tampilan *Interface* menu data harga toko berdasarkan kategori pencarian nama toko dapat dilihat pada Gambar 4.18 di dalam menu harga toko terdapat data harga toko yang harus *diinput* oleh admin seperti no, koe toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

h. *Interface Manage Harga Toko Berdasarkan Pencarian Kode Toko*

Interface manage harga toko berdasarkan pencarian kode toko menampilkan tabel yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli,

harga jual dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.19 sebagai berikut :



Gambar 4.19 *Interface Manage Harga Toko*

Tampilan *Interface* menu data harga toko berdasarkan kategori pencarian kode toko dapat dilihat pada Gambar 4.19 di dalam menu harga toko terdapat data harga toko yang harus diinput oleh admin seperti no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

i. Interface Manage Harga Toko Berdasarkan Pencarian Nama Barang

Interface manage harga toko berdasarkan pencarian nama barang menampilkan tabel yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual, dan *action* dengan hak akses oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.20 sebagai berikut :



No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.74.000,00	🗑️ ✖️
2	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️
3	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0005	Thinner Polyurethane	Rp.50.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
4	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0006	thinner rd super	Rp.320.000,00	Rp.325.000,00	🗑️ ✖️
5	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.60.000,000,00	🗑️ ✖️
6	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
7	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
8	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
9	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.56.000,00	🗑️ ✖️
10	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️

Gambar 4.20 *Interface* Harga toko

Tampilan *Interface* menu data harga toko berdasarkan kategori pencarian nama barang dapat dilihat pada Gambar 4.20 di dalam menu harga toko terdapat data harga toko yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

j. *Interface Manage* Harga Toko Berdasarkan pencarian Kode Barang

Interface manage harga toko berdasarkan pencarian kode barang menampilkan tabel harga toko yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.21 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main content area is titled 'HARGA TOKO'. It features a search bar with a dropdown for 'Kode Barang', a text input for 'Masukkan Kata Kunci Pencarian', and a 'Search' button. An 'Add Harga Toko' button is also present. Below the search bar is a table with 10 rows of price data. The table columns are: No, Kode Toko, Nama Toko, Kode Barang, Nama Barang, Harga Beli, Harga Jual, and Action. The sidebar menu on the left contains: Beranda, Barang Masuk, Harga Toko (selected), Master Barang, Kategori, Data Sales, Data Toko, Data User, and Safety Stok. The top right corner has a 'Logout' link.

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.74.000,00	🗑️ ✖️
2	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️
3	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-005	Thinner Polyurethane	Rp.50.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
4	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-006	thinner nd super	Rp.320.000,00	Rp.325.000,00	🗑️ ✖️
5	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.60.000.000,00	🗑️ ✖️
6	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
7	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
8	TK-001	Bengkel Amanah Jaya	BR-004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
9	TK-002	Bengkel Jaya Aman	BR-004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.56.000,00	🗑️ ✖️
10	TK-002	Bengkel Jaya Aman	BR-003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️

Gambar 4.21 *Interface Manage Harga toko*

Tampilan *Interface* menu data harga toko berdasarkan kategori pencarian kode barang dapat dilihat pada Gambar 4.21 di dalam menu harga toko terdapat data harga toko yang harus *diinput* oleh admin seperti no, koe toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

k. Interface Add Master Barang

Interface add master barang menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data master barang oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.22 sebagai berikut :

Gambar 4.22 *Interface Add* master barang

Tampilan *Interface* menu data *add* master dapat dilihat pada Gambar 4.22 di dalam menu *add* master terdapat data *add* toko yang harus *diinput* oleh admin seperti kategori, kode barang, nama barang, harga beli dan stok dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

1. *Interface Manage* Master Barang Berdasarkan Pencarian Nama Barang

Interface manage master barang berdasarkan pencarian nama barang menampilkan tabel master barang yang berisi no, kategori, kode, nama, harga

baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.23 sebagai berikut :

No	KATEGORI	KODE	NAMA	HARGA BARU	HARGA LAMA	STOK BARU	TOTAL STOK	Action
1	Aksesoris	BR-0004	jackcloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	24	238	🗑️ ✖️
2	Cat	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.220.000,00	400	427	🗑️ ✖️
3	Cat	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.35.000,00	6	2	🗑️ ✖️
4	Dempul	BR-0008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.120.000,00	4	87	🗑️ ✖️
5	Dempul	BR-0007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.124.000,00	24	21	🗑️ ✖️
6	Dempul	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.150.000,00	66	32	🗑️ ✖️
7	Thinner	BR-0006	thinner no super	Rp.320.000,00	Rp.300.000,00	3	16	🗑️ ✖️
8	Thinner	BR-0005	Thinner Polyurethane	Rp.50.000,00	Rp.30.000,00	2	18	🗑️ ✖️

Gambar 4.23 *Interface Manage* master barang

Tampilan *Interface* menu data master barang berdasarkan kategori pencarian nama barang dapat dilihat pada Gambar 4.23 di dalam menu master barang terdapat data master barang yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kategori, kode, nama, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

m. *Interface Manage* Master Barang Berdasarkan Kode Barang

Interface manage master barang berdasarkan kode barang menampilkan tabel master barang yang berisi no, kategori, kode, nama, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.24 sebagai berikut :



Gambar 4.24 *Interface Manage Master barang*

Tampilan *Interface* menu data master barang berdasarkan kategori pencarian kode barang dapat dilihat pada Gambar 4.24 di dalam menu master barang terdapat data master barang yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kategori, kode, nama, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

n. Interface Manage Master Barang Berdasarkan Pencarian Kategori Barang

Interface manage master barang berdasarkan pencarian kategori barang menampilkan tabel master barang yang berisi no, kategori, kode, nama, harga

baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.25 sebagai berikut :

No	KATEGORI	KODE	NAMA	HARGA BARU	HARGA LAMA	STOK BARU	TOTAL STOK	Action
1	Aksesoris	BR-004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	24	238	🗑️ ✖️
2	Cat	BR-002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.220.000,00	400	427	🗑️ ✖️
3	Cat	BR-001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.35.000,00	6	2	🗑️ ✖️
4	Dempul	BR-008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.120.000,00	4	87	🗑️ ✖️
5	Dempul	BR-007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.124.000,00	24	21	🗑️ ✖️
6	Dempul	BR-003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.150.000,00	66	32	🗑️ ✖️
7	Thinner	BR-006	thinner nd super	Rp.320.000,00	Rp.300.000,00	3	16	🗑️ ✖️
8	Thinner	BR-005	Thinner Polyreuthane	Rp.50.000,00	Rp.30.000,00	2	18	🗑️ ✖️

Gambar 4.25 *Interface Manage Master barang*

Tampilan *Interface* menu data master barang berdasarkan kategori pencarian kategori barang dapat dilihat pada Gambar 4.25 di dalam menu master barang terdapat data master barang yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kategori, kode, nama, harga baru, harga lama, stok baru, total stok dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

o. Interface Add Kategori

Interface add kategori menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add* kategori oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.26 sebagai berikut :

The image shows a web application interface for 'CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main content area is titled 'Form Kategori'. It contains a text input field labeled 'Kategori:' with the placeholder text 'Isikan Kategori!!' and an orange 'Simpan' button below it. The sidebar menu on the left includes options like Beranda, Barang Masuk, Harga Toko, Masler Barang, Kategori, Data Sales, Data Toko, Data User, and Safety Stok. The footer contains the copyright notice 'Copyright © 2017 CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'.

Gambar 4.26 *Interface Add kategori*

Tampilan *Interface* menu data *add* kategori dapat dilihat pada Gambar 4.26 di dalam menu *add* kategori terdapat data *add* toko yang harus *diinput* oleh admin seperti kategori dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

p. Interface Manage Kategori

Interface manage kategori menampilkan tabel kategori yang berisi no, kategori, kode dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.27 sebagai berikut :



Gambar 4.27 *Interface Manage* kategori

Tampilan *Interface* menu data kategori dapat dilihat pada Gambar 4.27 di dalam menu kategori terdapat data kategori yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kategori dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

q. Interface Add Sales

Interface add sales menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add sales* oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.28 sebagai berikut :

Gambar 4.28 *Interface Add Sales*

Tampilan *Interface* menu data *add sales* dapat dilihat pada Gambar 4.28 di dalam menu *add sales* terdapat data *add sales* yang harus *diinput* oleh admin seperti kode sales, nama sales, jenis kelamin, tanggal lahir, hp dan alamat dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

r. *Interface Manage Data Sales Berdasarkan Pencarian Kategori Nama Sales*

Interface manage data sales berdasarkan pencarian kategori nama sales menampilkan tabel data sales yang berisi no, kode, nama, jenis kelamin, tanggal

lahir, no hp, alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.29 sebagai berikut :



Gambar 4.29 *Interface Manage data sales*

Tampilan *Interface* menu data sales berdasarkan kategori pencarian dari nama sales dapat dilihat pada Gambar 4.29 di dalam menu data sales terdapat data sales yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kode, nama sales, jenis kelamin, tanggal lahir, hp, alamat dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

s. Interface Manage Data Sales Berdasarkan Kategori Pencarian dari Kode Sales

Interface manage data sales berdasarkan kategori pencarian dari kode sales menampilkan tabel data sales yang no, kode, nama, jenis kelamin, tanggal lahir, no hp, alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.30 sebagai berikut :

Logout

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Beranda
Barang Masuk
Harga Toko
Master Barang
Kategori
Data Sales
Data Toko
Data User
Safety Stok

PENGATURAN SALES

Kode Sales

No	Kode	Nama	JK	TGL LHR	HP	Alamat	Action
1	SLS-005	Selly Yulianti	Perempuan	1995-07-24	123871	Jl. Srijaya	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	SLS-004	Sigit Hadi Saputra	Laki-Laki	1991-04-03	98765	Jl. Langkutan 25	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	SLS-003	Marcy Tiana	Perempuan	1987-04-03	1230981	Jl. dongsing	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	SLS-002	Dedi Muhardi	Laki-Laki	2016-09-07	655551	Jl. Jaya 7	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	SLS-001	Yudha Pujono	Laki-laki	2016-09-08	123456	Jl. Persatuan	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Copyright © 2017 CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 4.30 *Interface Manage Data Sales*

Tampilan *Interface* menu data sales berdasarkan data sales pencarian dari kode sales dapat dilihat pada Gambar 4.30 di dalam menu data sales terdapat data sales yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kode, nama sales, jenis kelamin, tanggal lahir, hp, alamat dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

t. Interface Add Data Toko

Interface add data toko menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data *add* data toko oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.31 sebagai berikut :

Gambar 4.31 *Interface Add data toko*

Tampilan *Interface* menu data *add* toko dapat dilihat pada Gambar 4.31 di dalam menu *add* data toko terdapat data *add* data toko yang harus *diinput* oleh admin seperti kode toko, nama toko, hp dan alamat dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

u. Interface Manage Data Toko Berdasarkan Kategori Pencarian dari Nama Toko

Interface manage data toko berdasarkan kategori pencarian dari nama toko menampilkan tabel data toko yang berisi no, kode, nama, no hp, tanggal daftar, alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.32 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

PENGATURAN TOKO

NAMA Masukkan Kata Kunci Pencarian

No	Kode	Nama	HP	TGL DAFTAR	Alamat	Action
1	TK-0020	Bengkel Sejahtera	07112309081	2012-04-03	Jl. Tangga Takat	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	TK-0019	Bengkel Agus	0711234560917	2015-04-05	Jl. Kancil Putih	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	TK-0018	Bengkel Deva Samudera	0711876543216	2011-04-04	Jl. Cendrawasih 24	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	TK-0017	Bengkel Citra Teknik	0711456789024	2009-04-03	Jl. Ratu Alamsyah	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5	TK-0016	Bengkel Emerald	0811234567890	2011-04-03	Jl. Simpang Patal	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	TK-0015	Bengkel Aman 3	071145678901	2011-03-13	Jl. KH Dewantara	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
7	TK-0014	Bengkel BP Agus	071167987123	2017-04-03	Jl. Riastangus	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8	TK-0013	Bengkel Cahaya Sejahtera	071145910112	2016-12-05	Jl. Ratu Alamsyah	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9	TK-0012	Bengkel Cemerlang Teknik	071154319011	2012-11-13	Jl. Angkatan 45	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10	TK-0011	Bengkel BLPT	071123409861	2017-04-05	Jl. angkatan 65	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>


Gambar 4.32 *Interface Manage data toko*

Tampilan *Interface* menu data toko berdasarkan data toko pencarian dari nama toko dapat dilihat pada Gambar 4.32 di dalam menu data toko terdapat data toko yang harus diinput oleh admin seperti no, kode, nama toko, hp, tanggal daftar, alamat dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

v. *Interface Manage Data Toko Berdasarkan Kategori Pencarian dari Kode Toko*

Interface manage data toko berdasarkan kategori pencarian dari kode toko menampilkan tabel data toko yang berisi no, kode, nama, no hp, tanggal daftar,

alamat dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.33 sebagai berikut :



The screenshot shows a web application interface for 'CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. The main section is titled 'HARGA TOKO'. There is a search bar with a dropdown for 'Kode Toko' and a 'Masukkan Kata Kunci Pencarian' field. Below the search bar is a table with the following data:

No	Kode Toko	Nama Toko	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Action
1	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0002	Cat NC Marvel Putih	Rp.227.000,00	Rp.74.000,00	🗑️ ✖️
2	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️
3	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0005	Thinner Polyurethane	Rp.50.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
4	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0006	thinner nd super	Rp.320.000,00	Rp.325.000,00	🗑️ ✖️
5	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0001	Cat NC Marvel Hitam	Rp.45.000,00	Rp.60.000.000,00	🗑️ ✖️
6	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0008	Pu Clear 91	Rp.125.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
7	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0007	Pu Clear 41	Rp.130.000,00	Rp.130.000,00	🗑️ ✖️
8	TK-0001	Bengkel Amanah Jaya	BR-0004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.55.000,00	🗑️ ✖️
9	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0004	tackloth	Rp.65.000,00	Rp.56.000,00	🗑️ ✖️
10	TK-0002	Bengkel Jaya Aman	BR-0003	pu clear 21	Rp.150.000,00	Rp.155.000,00	🗑️ ✖️

Gambar 4.33 *Interface Manage data toko*

Tampilan *Interface* menu data toko berdasarkan data toko pencarian dari kode toko dapat dilihat pada Gambar 4.33 di dalam menu data toko terdapat data toko yang harus *diinput* oleh admin seperti no, kode, nama toko, hp, tanggal daftar, alamat dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

w. *Interface Manage Add Data User*

Interface manage add data user menampilkan *form* yang digunakan untuk menginputkan data user oleh admin. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.34 sebagai berikut :

Gambar 4.34 *Interface Manage Data User*

Tampilan *Interface* menu data *add data user* dapat dilihat pada Gambar 4.34 di dalam menu *add data user* terdapat data *add data user* yang harus diinput oleh admin seperti *level*, *username* dan *password* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

x. *Interface Manage Data User*

Interface manage data user menampilkan tabel *user* yang berisi no, *username*, *password*, *role* dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.35 sebagai berikut :



Gambar 4.35 *Interface Manage User*

Tampilan *Interface* menu data *user* berdasarkan data *user* pencarian dari username dapat dilihat pada Gambar 4.35 di dalam menu data *user* terdapat data *user* yang harus diinput oleh admin seperti *username*, *password*, *role* dan *action* dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

y. Interface Add Safety Stok

Tampilan *Interface manage Add Safety Stok* menampilkan *form* yang berisi januari, febuari, maret, april, mei, juni, juli, agustus, september, oktober, dan *action* dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.36 sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'. On the left is a sidebar menu with the following items: Beranda, Barang Masuk, Harga Toko, Master Barang, Kategori, Data Sales, Data Toko, Data User, and Safety Stok. The main content area is titled 'SAFETY STOK' and contains a list of input fields for each month from January to October. Each field is labeled 'Isi Stok Bulan [Month]' and is currently empty.

Bulan	Input Field
Januari	Isi Stok Bulan Januari
Februari	Isi Stok Bulan Februari
Maret	Isi Stok Bulan Maret
April	Isi Stok Bulan April
Mei	Isi Stok Bulan Mei
Juni	Isi Stok Bulan Juni
Juli	Isi Stok Bulan Juli
Agustus	Isi Stok Bulan Agustus
September	Isi Stok Bulan September
Oktober	Isi Stok Bulan Oktober

Gambar 4.36 *Interface Add Safety Stok*

Tampilan *Interface* menu *add safety stok* dapat dilihat pada Gambar 4.36 di dalam menu *add safety stok* terdapat data *safety stok* yang harus diinput oleh admin seperti jumlah sisa stok yang ada di gudang perbulannya dan *action*.

z. *Interface Perhitungan Safety Stok*

Interface manage Safety Stok menampilkan tabel perhitungan keamanan stok dengan hak akses admin. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.37 sebagai berikut :

No	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Unit	Hasil	Barang
1	240	450	790										530	April - 2017	Cat NO Marvel Hitam
2							678	780	278	100			653	November - 2017	Cat NO Marvel Hitam
3							200	360	100				250	November - 2017	Cat NO Marvel Hitam

Gambar 4.37 *Interface Safety Stok*

Tampilan *Interface* menu *safety stok* dapat dilihat pada Gambar 4.37 di dalam menu *safety stok* merupakan menu perhitungan keamanan (*safety stok*) pada periode bulan sebelumnya sebelum ada stok baru dari agen pertama sehingga tidak ada penumpukan stok lama dan baru di gudang.

2. Implementasi *Interface Kasir*

a. *Interface Login*

Interface login memiliki *form* yang dapat digunakan kasir untuk *input username*, dan *password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.38 sebagai

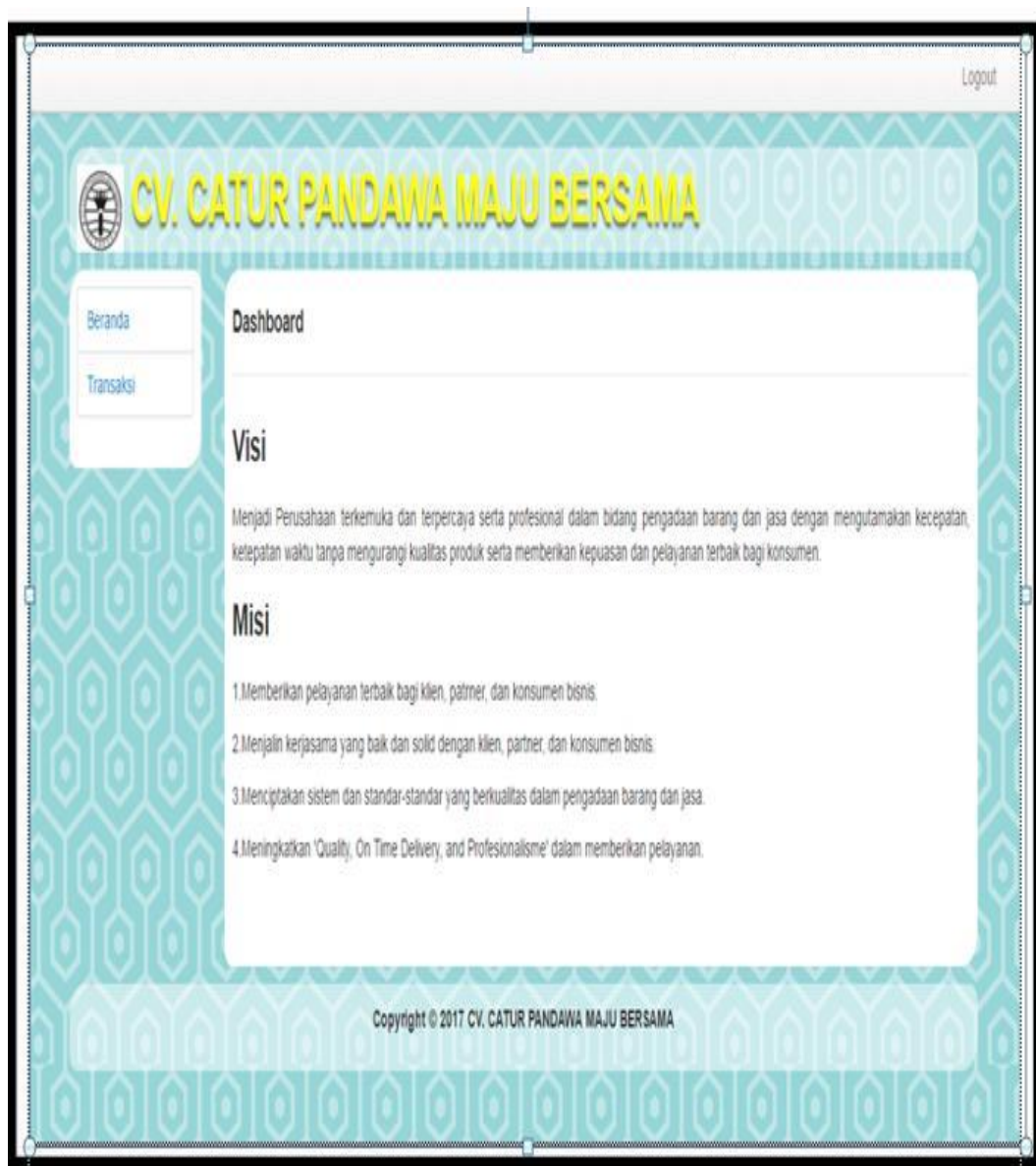
berikut:

Gambar 4.38 *Interface Login*

Pada tampilan *login* kasir harus melakukan pengisian *username* dan *password user* harus dimasukan dengan benar dan setelah tombol *login* di klik maka *user* akan masuk ke dalam sistem portal berita dan halaman akan berpindah ke halaman beranda yang akan menjadi halaman awal saat *user* berhasil *login* ke dalam sistem.

b. Interface Beranda

Interface beranda menampilkan halaman utama dengan hak akses kasir yang memiliki menu-menu sebagai berikut : beranda dan transaksi. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.39 sebagai berikut :



Gambar 4.39 *Interface Beranda*

Tampilan *Interface* beranda admin dapat dilihat pada Gambar 4.39 terdapat beberapa menu yaitu beranda dan transaksi. didalam beranda berisi visi dan misi perusahaan.

c. *Interface Add Transaksi Berdasarkan Pencarian dari Nama Barang*

Interface add transaksi berdasarkan pencarian dari nama barang menampilkan tabel *add* transaksi yang berisi no, nama toko, nama barang, stok, jumlah dan *action* dengan hak akses kasir. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.40 sebagai berikut :



Gambar 4.40 *Interface add transaksi*

Tampilan *Interface* menu data *add* transaksi berdasarkan pencarian dari nama barang dapat dilihat pada Gambar 4.40 di dalam menu *add* transaksi terdapat data *add* transaksi yang harus *diinput* oleh kasir seperti jumlah dan *buy* (pembelian) dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* kedalam sistem.

d. Interface Add Transaksi Berdasarkan Pencarian dari Kode Barang

Interface add transaksi berdasarkan pencarian dari kode barang menampilkan tabel *add* transaksi yang berisi no, nama toko, nama barang, stok, jumlah dan *action* dengan hak akses kasir. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.41 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Beranda
Transaksi

Logout

DAFTAR BARANG

Kode Barang: TK-001 | Bengkel Aman

Masukkan Kata Kunci Pencarian

DAFTAR BARANG KELUAR

Belum Ada data Transaksi.

No	Toko	Nama	Harga	\$	Jumlah	Action
1	Bengkel Aman	Cat Marvel NC	Rp.74.000	47	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buy"/>
2	Bengkel Aman	Dempul	Rp.60.000	21	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buy"/>
3	Bengkel Aman	Clear PU 21	Rp.8.000	66	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buy"/>
4	Bengkel Aman	Thinner Pu	Rp.80.000.000	6	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buy"/>
5	Bengkel Astra Isuzu CG Auto Paint	Thinner Pu	Rp.100.000	6	<input type="text"/>	<input type="button" value="Buy"/>

First Prev 12 Next Last

Copyright © 2017 CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA

Gambar 4.41 *Interface Add Transaksi*

Tampilan *Interface* menu data *add* transaksi berdasarkan pencarian dari kode barang dapat dilihat pada Gambar 4.41 di dalam menu *add* transaksi terdapat data *add* transaksi yang harus *diinput* oleh kasir seperti jumlah dan *buy* (pembelian) dimana data itu akan masuk ke dalam database sehingga pengguna yang lain bisa *login* ke dalam sistem.

3. Implementasi *Interface* Pimpinan

a. Perancangan *Interface* Login

Interface login memiliki *form* yang dapat digunakan pimpinan untuk *input* *username*, dan *password*. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.42 sebagai berikut :

The image shows a web-based login interface for a company named CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA. The interface is titled 'LOGIN PETUGAS' and is set against a green background. It features a central white box with a yellow header containing the title. Below the header are two input fields: the first is labeled 'pimpinan' and the second is a password field with masked characters. An orange button labeled 'LOGIN' is positioned below the input fields. The top of the page includes the company logo and name, and the text 'Perdagangan Umum, Distributor Tiner, Supplier Meullier'. The bottom of the page contains the copyright notice 'Copyright © 2017 CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA'.

Gambar 4.42 *Interface Login*

Pada tampilan *login* pimpinan dapat dilihat pada Gambar 4.42 harus melakukan pengisian *username* dan *password user* harus dimasukan dengan benar dan setelah tombol *login* di klik maka *user* akan masuk ke dalam sistem distribusi dan halaman akan berpindah ke halaman beranda yang akan menjadi halaman awal saat *user* berhasil *login* ke dalam sistem.

b. Interface Beranda

Interface Beranda pada pimpinan menampilkan visi dan misi CV. Catur pandawa maju bersama palembang. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.43 sebagai berikut :



Gambar 4.43 *Interface Beranda*

Tampilan *Interface* beranda pimpinan dapat dilihat pada Gambar 4.43 terdapat beberapa menu yaitu beranda, laporan barang keluar, laporan barang masuk, laporan harga toko, laporan barang, laporan toko dan laporan sales. didalam beranda berisi visi dan misi perusahaan.

c. *Interface* Laporan Barang Keluar Kategori Pencarian dari Kode Transaksi

Interface manage laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi menampilkan tabel laporan barang keluar yang berisi no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action* dengan hak pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.44 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA
LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR

NO	Kode Transaksi	Barang	Harga	QTY	DISKON	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	TRN-20170100-4	Cat Marvel MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-01-07 11:21:00
2	TRN-20170100-5	Cat Marvel MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-01-07 11:43:30
3	TRN-20170100-6	Cat Marvel MC	74000	2	0	Rp. 148.000,00	2017-01-07 11:44:52
4	TRN-20170100-1	Cat Marvel MC	74000	4	0	Rp. 296.000,00	2017-01-08 10:29:57
5	TRN-20170100-1	Clear PU 21	8000	3	1000	Rp. 22.000,00	2017-01-08 10:30:23
6	TRN-20170100-1	Amplas P11	35000	3	0	Rp. 105.000,00	2017-01-08 10:30:28
7	TRN-20170307-1	CAT MARVEL MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-03-08 07:14:47
Total Belanja				42	Rp. 4.480	Rp. 124.811.520,00	

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.44 *Interface* Laporan Barang keluar

Tampilan *Interface* menu laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi dapat dilihat pada Gambar 4.44 di dalam menu laporan barang keluar terdapat data laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action*.

d. *Interface* Laporan Barang Keluar Berdasarkan Kategori Pencarian dari Tanggal

Interface manage barang keluar kategori pencarian dari tanggal menampilkan tabel laporan barang keluar yang berisi no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action* dengan hak pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.45 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA
LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR

No	Kode Transaksi	Barang	Harga	QTY	DISKON	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	TRS-20170108-4	Cat Marvel NC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-01-07 11:31:00
2	TRS-20170108-5	Cat Marvel NC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-01-07 11:43:30
3	TRS-20170108-6	Cat Marvel NC	74000	2	0	Rp. 148.000,00	2017-01-07 11:44:52
4	TRS-20170108-1	Cat Marvel NC	74000	4	0	Rp. 296.000,00	2017-01-08 10:29:57
5	TRS-20170108-1	Clear PU 21	8000	3	1920	Rp. 22.080,00	2017-01-08 10:30:23
6	TRS-20170108-1	Amplas F31	35000	3	0	Rp. 105.000,00	2017-01-08 10:30:36
ZZ	TRS-20170307-1	Cat MARVEL NC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-03-08 03:14:42
Total Belanja			42	Rp. 4.480		Rp. 124.811.520,00	

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.45 *Interface* Laporan Barang Keluar

Tampilan *Interface* menu laporan barang keluar kategori pencarian dari tanggal dapat dilihat pada Gambar 4.45 di dalam menu laporan barang keluar terdapat data laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action*.

e. *Interface* Laporan Barang Masuk Kategori Pencarian dari Periode Tanggal

Interface manage barang masuk kategori pencarian dari periode tanggal menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, kode transaksi, barang,

harga, *qty*, diskon, total harga dan *action* dengan hak pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.46 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA							
LAPORAN TRANSAKSI PENJUALAN / BARANG KELUAR							
No	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	Diskon	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	TRM-20170106-4	Cat. Marvel MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-03-07 11:35:00
2	TRM-20170106-5	Cat. Marvel MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-03-07 11:45:00
3	TRM-20170106-6	Cat. Marvel MC	74000	2	0	Rp. 148.000,00	2017-03-07 11:55:00
4	TRM-20170106-7	Cat. Marvel MC	74000	4	0	Rp. 296.000,00	2017-03-08 10:20:07
5	TRM-20170106-8	Cat. Marvel MC	20000	2	0,000	Rp. 40.000,00	2017-03-08 10:20:08
6	TRM-20170106-9	Amplas P.1	35000	3	0	Rp. 105.000,00	2017-03-08 10:20:08
7	TRM-20170106-10	Cat. Marvel MC	74000	1	0	Rp. 74.000,00	2017-03-08 10:20:08
Total Belanja				42	Rp. 4.480	Rp. 124.811.520,00	

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.46 *Interface* Laporan barang keluar

Tampilan *Interface* menu laporan barang keluar kategori pencarian dari periode tanggal dapat dilihat pada Gambar 4.46 di dalam menu laporan barang keluar terdapat data laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action*.

f. *Interface* Laporan Barang Masuk Kategori Pencarian dari Kode Transaksi

Interface manage laporan barang masuk kategori pencarian dari kode transaksi menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, user, kode transaksi, barang, *qty*, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.47 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA							
LAPORAN TRANSAKSI BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	admin	TR-20170106-1	Cat. Marvel MC	200000	2	Rp. 400.000,00	2017-01-06 10:29:13
Total Belanja					2	Rp. 400.000,00	

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.47 *Interface* Laporan Barang Masuk

Tampilan *Interface* menu laporan barang masuk kategori pencarian dari kode transaksi dapat dilihat pada Gambar 4.47 di dalam menu laporan barang masuk terdapat data laporan barang keluar kategori pencarian dari kode transaksi yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action*.

g. Interface Laporan Brang Masuk Kategori Pencarian dari tanggal

Interface manage laporan barang masuk kategori pencarian dari tanggal menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, user, kode transaksi, barang, *qty*, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.48 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA							
LAPORAN TRANSAKSI BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	admin	TR-20170106-1	Cat Marvel NC	200000	2	Rp.400.000,00	2017-01-06 10:29:13
Total Belanja					2	Rp.400.000,00	
							Palembang, 11-Mar-2017
ADMIN,				PIMPINAN,			
(Dedi Murhadi)				(Yudha Fujiono)			

Gambar 4.48 *Interface* Laporan Barang Masuk

Tampilan *Interface* menu laporan barang masuk kategori pencarian dari kode transaksi dapat dilihat pada Gambar 4.48 di dalam menu laporan barang masuk terdapat data laporan barang masuk kategori pencarian dari kode transaksi yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, diskon, total harga dan *action*.

h. Interface Laporan Barang Masuk Kategori Pencarian dari Periode Tanggal

Interface manage laporan barang masuk kategori pencarian dari tanggal menampilkan tabel laporan barang masuk yang berisi no, user, kode transaksi, barang, qty, total harga dan tanggal dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.49 sebagai berikut :

CV. CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA							
LAPORAN TRANSAKSI BARANG MASUK							
No	User	Kode Transaksi	Barang	Harga	Qty	TOTAL HARGA	TANGGAL
1	admin	TR-20170106-1	Cat Marvel NC	200000	2	Rp.400.000,00	2017-01-06 10:29:13
Total Belanja					2	Rp.400.000,00	
							Palembang, 11-Mar-2017
ADMIN,				PIMPINAN,			
(Dedi Murhadi)				(Yudha Pujiono)			

Gambar 4.49 *Interface* Laporan Barang Masuk

Tampilan *Interface* menu laporan barang keluar kategori pencarian dari tanggal dapat dilihat pada Gambar 4.49 di dalam menu laporan barang masuk terdapat data laporan barang masuk kategori pencarian dari tanggal yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode transaksi, barang, harga, *qty*, *diskon*, total harga dan *action*.

i. Interface Laporan Harga Toko Kategori Pencarian dari Nama Toko

Interface manage laporan harga toko kategori pencarian dari nama toko menampilkan tabel laporan harga toko yang berisi no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon* dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.50 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA							
LAPORAN HARGA TOKO							
No	KODE TOKO	NAMA TOKO	KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	HARGA JUAL	DIS %
1	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0004	Dempul	Rp.90.000,00	Rp.60.000,00	0
2	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0003	Clear PU 21	Rp.1.500.000,00	Rp.8.000,00	8
3	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0002	Cat Marvel NC	Rp.200.000,00	Rp.74.000,00	0
4	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0001	Thinner Pu	Rp.4.500.000,00	Rp.60.000.000,00	0

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN,	PIMPINAN,
(Dedi Murhadi)	(Yudha Pujiono)

Gambar 4.50 *Interface* Laporan Harga Toko

Tampilan *Interface* menu laporan harga toko kategori pencarian dari nama toko dapat dilihat pada Gambar 4.50 di dalam menu laporan harga toko terdapat data laporan barang harga toko kategori pencarian dari nama toko yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon*.

j. *Interface* Laporan Harga Toko Kategori Pencarian dari Kode Toko

Interface manage laporan harga toko kategori pencarian dari kode toko menampilkan tabel laporan harga yang berisi no, kode, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon* dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.51 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA

LAPORAN HARGA TOKO

No	KODE TOKO	NAMA TOKO	KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	HARGA JUAL	DIS %
1	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0004	Dempul	Rp.90.000,00	Rp.60.000,00	0
2	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0003	Clear PU 21	Rp.1.500.000,00	Rp.8.000,00	8
3	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0002	Cat Marvel NC	Rp.200.000,00	Rp.74.000,00	0
4	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0001	Thinner Pu	Rp.4.500.000,00	Rp.60.000.000,00	0

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.51 *Interface* Laporan Harga Toko

Tampilan *Interface* menu laporan harga toko kategori pencarian dari kode toko dapat dilihat pada Gambar 4.51 di dalam menu laporan harga toko terdapat data laporan barang arga toko kategori pencarian dari nama toko yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon*.

k. *Interface* Laporan Harga Toko Kategori Pencarian dari Tanggal Daftar

Interface manage harga toko kategori pencarian dari tanggal daftar menampilkan tabel laporan harga toko yang berisi no, kode, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon* dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.52 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA

LAPORAN HARGA TOKO

No	KODE TOKO	NAMA TOKO	KODE BARANG	NAMA BARANG	HARGA BELI	HARGA JUAL	DIS %
1	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0004	Dempul	Rp.90.000,00	Rp.60.000,00	0
2	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0003	Clear PU 21	Rp.1.500.000,00	Rp.8.000,00	8
3	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0002	Cat Marvel NC	Rp.200.000,00	Rp.74.000,00	0
4	TK-0001	Bengkel Aman	BR-0001	Thinner Pu	Rp.4.500.000,00	Rp.60.000.000,00	0

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Murhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.52 *Interface Laporan Harga Toko*

Tampilan *Interface* menu laporan harga toko kategori pencarian dari tanggal daftar dapat dilihat pada Gambar 4.52 di dalam menu laporan harga toko terdapat data laporan barang arga toko kategori pencarian dari nama toko yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode toko, nama toko, kode barang, nama barang, harga beli, harga jual dan *diskon*.

1. *Interface* Laporan Data Sales Kategori Pencarian dari Nama Sales

Interface manage data sales kategori pencarian dari nama sales menampilkan tabel laporan data sales yang berisi no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir dan no hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.53 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA					
LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lhr	HP
1	SLS-001	young	Perempuan	2016-09-07	65555
2	SLS-002	Saipul Anwar, S.SI	Laki-laki	2016-09-08	9089898

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN,	PIMPINAN,
(Dedi Murhadi)	(Yudha Pujiono)

Gambar 4.53 *Interface* Laporan Data sales

Tampilan *Interface* menu laporan data sales kategori pencarian dari nama sales dapat dilihat pada Gambar 4.53 di dalam menu laporan data sales terdapat data laporan data sales kategori pencarian dari nama sales yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir.

m. *Interface* Laporan Data Sales Kategori Pencarian dari Kode Sales

Interface manage data sales kategori pencarian dari kode sales menampilkan tabel laporan data sales yang berisi no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir dan

no hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.54 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA					
LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lhr	HP
1	SLS-001	young	Perempuan	2016-09-07	65555
2	SLS-002	Saipul Anwar, S.SI	Laki-laki	2016-09-08	9089898

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN,	PIMPINAN,
(Dedi Murhadi)	(Yudha Pujiono)

Gambar 4.54 *Interface* Laporan Data sales

Tampilan *Interface* menu laporan data sales kategori pencarian dari kode sales dapat dilihat pada Gambar 4.54 di dalam menu laporan data sales terdapat data laporan data sales kategori pencarian dari kode sales yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir.

n. *Interface* Laporan Data Sales Kategori Pencarian dari Tanggal Lahir

Interface manage data sales kategori pencarian dari tanggal lahir menampilkan tabel laporan data sales yang berisi no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir dan no hp dengan hak akses pimpinan. Seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.55 sebagai berikut :

CV. CATUR PADAWA MAJU BERSAMA					
LAPORAN DATA SALES					
No	Kode	Nama	Gender	Tgl Lhr	HP
1	SLS-001	young	Perempuan	2016-09-07	65555
2	SLS-002	Saipul Anwar, S.SI	Laki-laki	2016-09-08	9089898

Palembang, 11-Mar-2017

ADMIN, PIMPINAN,

(Dedi Muzhadi) (Yudha Pujiono)

Gambar 4.55 *Interface* Laporan Data sales

Tampilan *Interface* menu laporan data sales kategori pencarian dari tanggal daftar dapat dilihat pada Gambar 4.55 di dalam menu laporan data sales terdapat data laporan data sales kategori pencarian dari tanggal daftar yang bisa dilihat oleh pimpinan seperti no, kode, nama sales, *gender*, tanggal lahir.

4.2 Pengujian

Pada tahap ini pengujian yang digunakan yaitu GUI, penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dikembangkan dengan hasil sebagai berikut dengan bukti dapat dilihat pada lampiran.

4.2.1 Pengujian Fungsional

1. Pengujian yang dilakukan oleh Admin

Tabel 4.1 Pengujian yang dilakukan oleh Admin

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Admin memasukkan username dan password	Admin masuk ke halaman admin	Berhasil

2	Barang Masuk	Pilih menu barang masuk, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat input, edit dan hapus data barang masuk berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
3	Add Harga Toko	Pilih menu harga toko, lalu pilih add harga toko	Admin dapat input data harga toko	Berhasil
4	Harga Toko	Pilih menu harga toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data harga toko	Berhasil
5	Add Master Barang	Pilih menu master barang, lalu pilih add barang	Admin dapat input data master barang	Berhasil
6	Master Barang	Pilih menu master barang, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data master barang berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
7	Add kategori	Pilih menu kategori, lalu pilih add kategori	Admin dapat input data kategori	Berhasil
8	Kategori	Pilih menu kategori, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data kategori berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
9	Add data sales	Pilih menu data sales, lalu pilih add sales	Admin dapat input data sales	Berhasil
10	Data sales	Pilih menu sales, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
11	Add data toko	Pilih menu data toko, lalu pilih add toko	Admin dapat input data toko	Berhasil
12	Data toko	Pilih menu data toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
13	Add data user	Pilih menu data u, lalu user pilih add user	Admin dapat input data user	Berhasil
14	Data user	Pilih menu data toko, lalu pilih berdasarkan	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori	Berhasil

		kategori pencarian	pencarian	
15	<i>Safety Stok</i>	Pilih menu <i>safety stok</i> , lalu pilih <i>add safety</i> lalu <i>insert</i> berdasarkan bulan	Admin dapat melakukan <i>insert safety stok</i>	Berhasil

2. Pengujian yang dilakukan oleh Kasir

Tabel 4.2 Pengujian yang dilakukan oleh Kasir

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Kasir memasukkan username dan password	Kasir masuk ke beranda kasir	Berhasil
2	Add transaksi	Pilih menu transaksi, lalu pilih nama barang dan nama toko lalu pilih pencarian	Kasir dapat melakukan transaksi penjualan (<i>order</i>)	Berhasil

3. Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

Tabel 4.3 Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	pimpinan memasukkan username dan password	Pimpinan masuk ke beranda pimpinan	Berhasil
2	Melihat laporan barang keluar	Pilih menu laporan barang keluar, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan barang keluar	Berhasil
3	Melihat laporan barang masuk	Pilih menu laporan barang masuk, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan barang masuk	Berhasil
4	Melihat laporan harga toko	Pilih menu laporan harga toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan harga toko	Berhasil
5	Melihat laporan barang	Pilih menu laporan barang, lalu pilih berdasarkan	Pimpinan dapat melihat laporan barang	Berhasil

		kategori pencarian		
6	Melihat laporan toko	Pilih menu laporan toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan toko	Berhasil
7	Melihat laporan sales	Pilih menu laporan sales, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan sales	Berhasil

4.2.2 Pengujian Pengguna

Pengujian untuk mengetahui kinerja kerja dari aplikasi dilakukan dengan melakukan pengujian kepada pengguna aplikasi yang dikembangkan. Dalam pengujian ini diambil 10 responden dari para karyawan pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama. Responden diberikan pertanyaan berupa kuesioner dan hasil kuesioner dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Tabel Hasil Kuesioner Pengguna Aplikasi

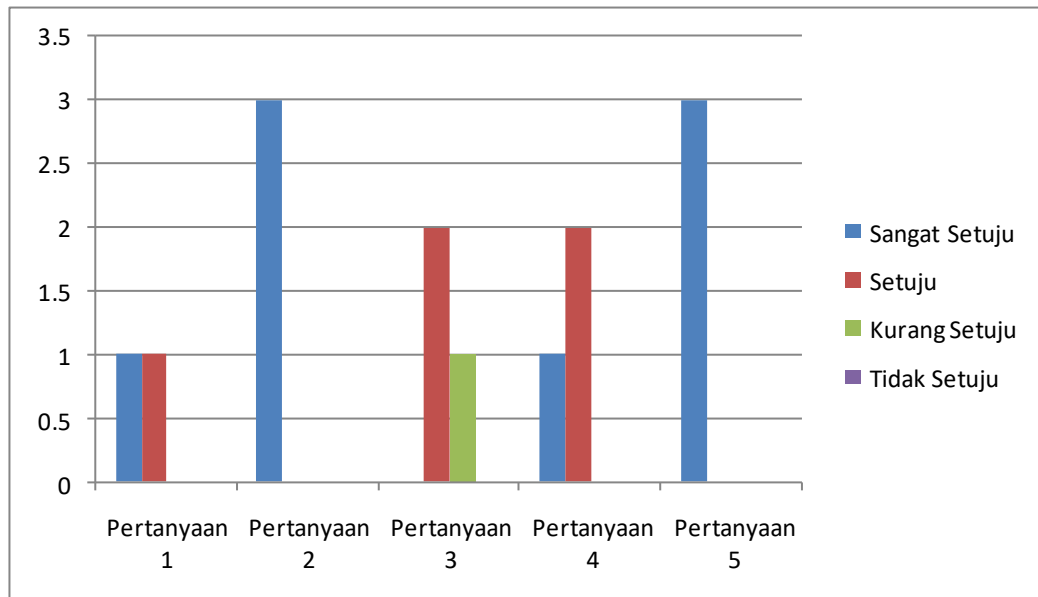
No.	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah <i>interface</i> sistem yang dibuat telah <i>user friendly</i> (mudah digunakan oleh pengguna)	2	8	0	0
2.	Melihat laporan pada sistem informasi distribusi produk <i>paint otomotif</i> lebih cepat dan mudah untuk di ingat dibandingkan dengan pemberitahuan laporan secara manual	2	7	1	0
3.	Apakah pada saat melakukan <i>purchase order</i> telah sesuai dengan <i>purchase order</i> manual	0	8	2	0
4.	Sistem informasi distribusi produk <i>paint otomotif</i> dapat	1	9	0	0

	membantu pimpinan dan konsumen untuk mendapatkan informasi tentang penjualan dengan cepat dan mudah				
--	---	--	--	--	--

Berdasarkan hasil uji responden yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Apakah *interface* sistem yang dibuat telah *user friendly* (mudah digunakan oleh pengguna). Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 1 jawaban sangat setuju, 1 jawaban setuju, 0 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban tidak setuju.
2. Melihat laporan pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* lebih cepat dan mudah untuk di ingat dibandingkan dengan pemberitahuan laporan secara manual. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 3 jawaban sangat setuju, 0 jawaban setuju, 0 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban tidak setuju.
3. Apakah pada saat melakukan *purchase order* telah sesuai dengan *purchase order* manual. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 0 jawaban sangat setuju, 2 jawaban setuju, 1 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban tidak setuju.
4. Sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* dapat membantu pimpinan dan konsumen untuk mendapatkan informasi tentang penjualan dengan cepat dan mudah. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 1 jawaban sangat setuju, 2 jawaban setuju, 0 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban tidak setuju.
5. Apakah perhitungan safety stok masih manual. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilain : 3 jawaban sangat setuju, 0 jawaban setuju, 0 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban tidak setuju.

Grafik hasil pengujian terhadap pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.56 berikut ini.



Gambar 4.56 Grafik Hasil Pengujian Pengguna

4.3 Penyerahan

Sistem Informasi Distribusi Produk Paint Otomotif menggunakan metode DRP (*Distribution Requirements Planning*) Berbasis Web (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang) yang dirancang telah diserahkan pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang di terima oleh Kepada Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang yaitu Bapak Dedi Murhadi.

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan sistem pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* menggunakan metode *distribution requirement planning* menghasilkan berupa : Membangun sistem informasi distribusi *produk paint* otomotif menggunakan metode *DRP (Distribution Requirements Planning)* berbasis web (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang) akan sangat membantu perusahaan karena metode *DRP (Distribution Requirements Planning)* dapat memberikan kerangka kerja dalam manajemen distribusi *inventory*, yang berfungsi untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan untuk mengisi kembali *inventory* pada cabang gudang. sistem informasi distribusi yang dibangun menggunakan metode pengembangan sistem model air terjun (*waterfall*), PHP sebagai bahasa pemrograman, dan menggunakan pemodelan sistem *Data Flow Diagram (DFD)* karena sistem yang dirancang berstruktur dan dapat memberikan akses secara *online* kepada pengguna.

5.2 Saran

Saran dari penulis tahap pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Mengintegrasikan antara *web* yang ada pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama dengan Sistem Informasi Distribusi *Paint Otomotif* menjadi satu *web*.
2. Dapat mengembangkan Sistem Informasi Distribusi *Paint Otomotif* pada CV. Catur Pandawa Maju Bersama secara Mobile berbasis Android.
3. Dapat menerapkan dengan bahasa pemrograman Java Web (JSP).

DAFTAR PUSTAKA

- A, Rosa S, dan Shalahuddin, M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Beroientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Andreas, A dan Januar W. 2011. *Sistem Distribusi Barang Promosi PT. Saka Farma Laboratories*. *Teknik Informatika, Ultimatic* Vol. 3 No.1, Juni 2011, ISSN: 2338-5197.
- Bahra, Al. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Baibul, Tujni. (2013). *Sistem Informasi Distribusi Obat pada PT. Fiva Medika Farma Menggunakan Metode Distribution Reuirement Planning* . Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2013 (SEMANTIK) Semarang, 16 November 2013. ISSN No. 979-26-0266-6.
- Fachrul Barry Sholih (2014). *Perancangan Aplikasi Penjualan Batik Berbasis Android (Studi Kasus d Batik Puspa Kencana Laweyan Solo, Solo* .
- Gaspersz, Vincent 2004. *Production Planning and Inventory Control*. Jakarta : Gramedia
- Ginting 2014. *Manajemen Pemasaran*. Bandung : Manajemen
- Hidayatullah, P. 2014. *Pemrograman Web*. Bandung : Informatika.
- Indrajani. 2014. *Database Systems Case Study All In One*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Jazuli 2014. *Optimilisasi Sistem Persediaan dan Distribusi Pada Pusat Disribusi Minimarket Berjaringan*. Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2011 (SEMANTIK) ISBN 979-26-0255-0
- Joko, S.T 2012. *Sistem Informasi Geografis Pendistribusian Semen Studi Kasus : PT. Semen Baturaja (persero)*. Universitas Bina Darma, Vol.x No.x, April 2012
- Lupiyoadi, R 2013. *Manajemen Pemasaran Jasa Berbasis Kompetensi*. Jakarta : Salemba Empat
- Lis Suryadi 2012. *Analisis Perancangan Sistem Informasi Pendistribusian Gas LPG Bersubsidi dengan Metodologi Objected Oriented Studi Kasus PT. XYZ*. Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. Seminar Nasional Informatika 2012 (SEMNASIF 2012) UPN” Veteran” Yogyakarta, 30 Juni 2012. ISSN : 1979-2328
- Martono, R 2015. *Manajemen Logistik Terintegrasi*. Yogyakarta:Andi.

Merry, A dan Fina O 2012. *Penerapan Metode DRP (Distribution Requirement Planning) Pada Sistem Informasi LPG (Studi Kasus : PT. Bumi Sriwijaya Palembang). Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma. Seminar Nasional Informatika 2012 (SEMNASIF 2012) UPN” Veteran” Yogyakarta, 30 Juni 2012. ISSN : 1979-2328*

Nugroho, Bunafit. 2014. *Pemrograman Web :Membuat Sistem Informasi Akademik Sekolah dengan PHP-MySql dan Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media.*

Presman, Roger.S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta:Andi.*

Rachmat, C, Antonius. 2010. *Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa C – Konsep, Teori, dan Implementasi. Yogyakarta : Andi.*

Sidik, Betha. 2014. *Pemrograman Web dengan PHP. Bandung : Informatika*

Sulindawaty,dkk 2015 *Pendistribusian Barang Farmasi Menggunakan Algoritma Dijkstra (Studi Kasus : PT. Air Mas Chemical). ISSN : 1978-6603, Vol. 14, No. 1, Januari 2015.*

Sugiri, dan Kurniawan, Budi. 2007. *Desain Web Menggunakan HTML dan CSS. Yogyakarta : Andi.*

Tjiptono, Randi 2015. *Strategi Pemasaran. Yogyakarta : Andi*

Wijaya, David. 2012. *Pemasaran Jasa dan Pendidikan “mengapa sekolah memerlukan marketing”. Jakarta : Salemba Empat*

Yuhendra dan Yulianto, R. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Distribusi Obat-obatan di PT. Anugrah Pharmido Lestari Berbasis web. Teknik Informatika. Vol.17 No.2. Agustus 2015, ISSN : 1673-752X*

<http://www.cpmf/index.php/company-profile/sejarah-cpmf.html>.

Akses tanggal 7/11/2016 pukul 15.03 Wib

http://keepsimleychaptoen.blogspot.co.id/p/blog-page_5406.html.

Akses tanggal 20/11/2016 pukul 23.09 Wib.

<http://kajianpustaka.com/2013/09/pengertian-klasifikasi-dan-tingkatan.html>.

Akses tanggal 20/11/2016 20/11/16 pukul 12.07 Wib.

<http://mtf-online.com/surah-al-baqarah-ayat-198-seri-tadabur-al-quran->

Akses tanggal 20/11/16 pukul 14.03 Wib.

<http://taufik-yoriwe.blogspot.co.id/2013/02/teknologi-pengecetan/html>

Akses tanggal 20/11/16 pukul. 17.13 Wib.

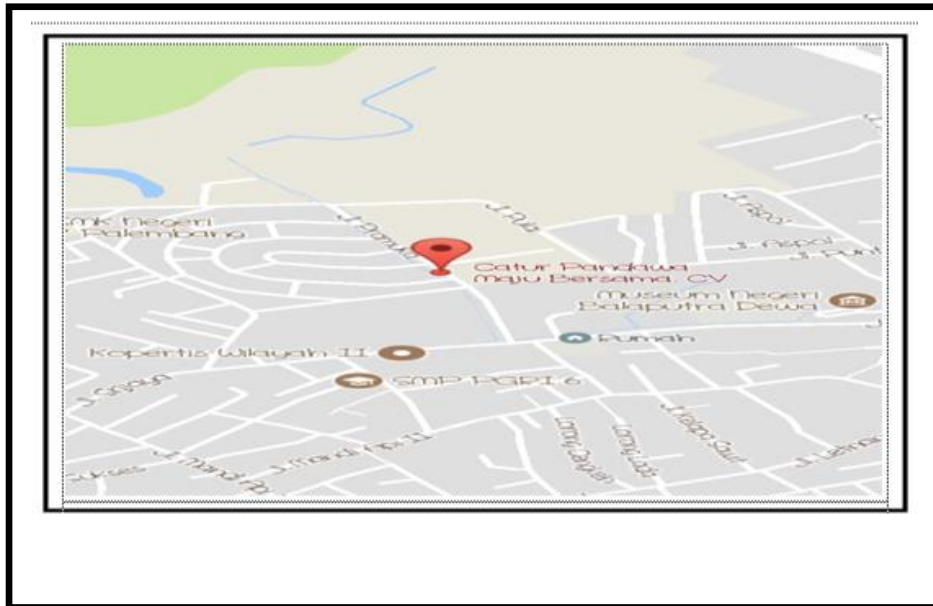
LAMPIRAN

Lampiran 1. Gedung CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang



Lampiran 2. CV.Catur Pandawa Maju Bersama Palembang





Lampiran 4. Produk Cat Nippon Paint



Lampiran 5. Produk Paint Otomotif



Lampiran 6. Produk Thinner ND Super



Lampiran 7. Produk Thinner Barapaint



Lampiran 8. Produk Nippon Paint



Lampiran 9. Produk Tajima



11. Lampiran Produk Nippon Coultly



Lampiran 11. Dokumentasi Pengujian

Foto 11.1 Dokumentasi Pengujian dengan admin CPMB



Foto 11.2 Dokumentasi Pengujian dengan Kasir CPMB



Foto 11.3 Dokumentasi Pengujian dengan Pimpinan CPMB



Foto 11.4 Dokumentasi Lokasi Pengujian di Bagian Gudang



Lampiran 11.5. SK Pembimbing

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR : 234 TAHUN 2016

TENTANG

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S.1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UIN RADEN FATAH PALEMBANG

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

DEKAN FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI
UIN RADEN FATAH PALEMBANG

Menimbang : 1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa.
2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.

Mengingat : 1. Undang-undang No. 2 Tahun 1989 tentang system Pendidikan Nasional;
2. Peraturan Pemerintah No. 30 Tahun 1990 tentang Pendidikan tinggi;
3. Keputusan Menteri Agama RI No.53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang;
4. Keputusan Menteri Agama RI No. 62 tahun 2015 tentang statuta UIN Raden Fatah Palembang;
5. Keputusan Menteri Agama RI No.27 Tahun 1995 tentang Kurikulum Nasional Program Sarjana (S1) Universitas Islam Negeri Raden Fatah ;
6. Keputusan Menteri Agama RI No.232 Tahun 1991 yang telah disempurnakan dengan Keputusan Menteri Agama No. 298 Tahun 1993.

MEMUTUSKAN

MENETAPKAN

Pertama : Menunjuk sdr. : 1 Ruliansyah, M.Kom NIP : 19751122 200604 1 003
2 Evi Fadilah, M.Kom NIDN : 021 510 8 502


Dosen Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa :

Nama : **SELLY YULIARTI**
NIM/Jurusan : 12 54 0188 / SISTEM INFORMASI (SI)
Semester/Tahun : GANJIL / 2016 – 2017
Judul Skripsi : Sistem Informasi Distribusi Produk Paint Otomotif Menggunakan Metode DRP (Distribution Reuirement Planning) Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama).




Kedua : Berdasarkan masa studi tanggal 26 bulan Oktober Tahun 2017.
Ketiga : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.

DITETAPKAN DI PALEMBANG
PADA TANGGAL 26 – 10 – 2016


REKTOR UIN RADEN FATAH PALEMBANG
DEKAN FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI,


KUSNADI

Lampiran 11.6 Surat Izin Penelitian CV.Catur Pandawa Maju Bersama

	KEMENTERIAN AGAMA RI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI	
	Jl. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3,5 Palembang 30126 Telp. : (0711) 353360 website : www.radenfatah.ac.id	
Nomor	: B.1649/Un.09/V.1/PP.00.9/10/2016	21 Oktober 2016
Lampiran.	: -	
Perihal	: Mohon Izin Observasi	
Kepada Yth. Pimpinan CV. Catur Pendawa Maju Bersama di Palembang		
<i>Assalamu'alaikum Wr. Wb.</i>		
Sehubungan dengan pengajuan proposal pra penelitian Mahasiswa prodi Sistem Informasi angkatan 2012 Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. Dengan ini kami mohon perkenan Bapak untuk memberikan izin observasi kepada Mahasiswa kami:		
Nama	: Selly yulianti	
Nim	: 12540188	
Prodi	: Sistem Informasi	
Waktu Observasi	: 24 Oktober s/d 05 November 2016.	
Sehingga memperoleh bahan-bahan yang dibutuhkan, untuk kemudian digunakan dalam penyusunan tugas mata kuliah tersebut. Semua bahan dan keterangan yang diperoleh akan digunakan untuk perkembangan Ilmu pengetahuan dan tidak akan dipublikasikan kepada pihak ketiga.		
Demikian atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.		
 Dekan,  Dr. Kusnadi, MA		

Lampiran 11.7 Balasan Izin Penelitian



CV CATUR PANDAWA MAJU BERSAMA
 PERDAGANGAN UMUM, DISTRIBUTOR THINNER, SUPLIER
 JL PRAMUKA KOMPLEK PEMDA DEPAN PERKEMAHAN CHADIKA NO 993
 BLOK C RT 20/ RW 07 KEL SRIJAYA PALEMBANG
 PHONE : 0711 - 9286062
 0813 - 67262829

Nomor : 04/CPMB-PLM/X/2016 Palembang, 24 Oktober 2016
 Lampiran : -
 Perihal : **Balasan Permohonan Izin Penelitian**


Kepada yth,
 Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi
 Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang

Assalamualaikum Wr.Wb


Sehubungan dengan surat masuk nomor B.1649/Un.09/V.1/PP.009/10/2016 perihal permohonan izin penelitian CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang sebagai syarat untuk menyelesaikan studi atas mahasiswa :

Nama : Selly Yulianti
 N I M : 12540188
 Program Studi : Sistem Informasi

Dengan ini kami mengizinkan mahasiswa tersebut melakukan penelitian di CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang
 Demikian surat ini kami buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Hormat kami,

 H. Yudha Pujiono
 Pimpinan

Lampiran 11.8 Konsultasi Pembimbing



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 12540188
 Nama : Selly Yuliarti
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : Genap / Ganjil Tahun Akademik : 2016
 Judul : Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis *Web* (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)
 Dosen Pembimbing I : Ruliansyah, ST, M.kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	25/11/16	Lat. belahay perbas, pement, drp	[Signature]
2	2/12/16	Ac bel ±	[Signature]
3	9/12/16	Tambahkan Tafsir Hz Ayat, temi Hz Distributor, temi Hz DRP	[Signature]
4	27/2/17	Tafsir (penjelasan), DRP	[Signature]
5	13/3/17	Ac bel U	[Signature]
6	21/3/17	Revisi Kertas Diagram & DFD	[Signature]
7	3/4/17	Tabel & Revisi	[Signature]



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

No	Tanggal	Uraian	Paraf
8	7/4 '17	Revisi transkrip & Normalisasi	ft.
9	19/4 '17	Revisi program	ft.
10	24/4 '17	Ara program	ft.
11	27/4 '17	penyusunan, bab I & II yang diteliti, ditambah	ft.
		menyusun DRP/planning	ft.
12	28/5 '17	ft. Bab 1 & 2 ✓	ft.
13	7/6 '17	Ara program	ft.
14	16/6 '17	Ara bab IV Revisi: bab II & abstrak	ft.
15	21/6 '17	Revisi bab: bab II & abstrak	ft.
16	19/7 '17	Ara bab IV & abstrak	ft.



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 12540188
 Nama : Selly Yulianti
 Program Studi : Sistem Informasi
 Semester : Genap / Ganjil Tahun Akademik : 2016
 Judul : Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode DRP (*Distribution Requirement Planning*) Berbasis Web (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)
 Dosen Pembimbing II : Evi Fadilah, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	3 November 2016	- Revisi latar belakang - Perumusan masalah	<i>st</i>
		- Tujuan Penelitian - Metode Pengumpulan data	
2.	9 November 2016	- Revisi latar belakang - Revisi Metode Pengumpulan data	<i>st</i>
3.	14 November 2016	Revisi Metode Pengumpulan data	<i>st</i>
4.	15 November 2016	Acc Bab 1	<i>st</i>
5	17 November 2016	Revisi Landasan teori	<i>st</i>
6	21 November 2016	Acc Bab 2	<i>st</i>
7.	6 Januari 2017	Revisi Flowchart, DRP, ERD Desain Tabel	<i>st</i>



**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Jln. Prof. K. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

No	Tanggal	Uraian	Paraf
8	11 Januari 2017	- Revisi DFD, ERD	A
9	13 Januari 17	- Revisi Diagram konteks - DFD	A
10	16 Januari 17	- Revisi DFD & ERD	A
11	17 Januari 17	- Revisi DFD & ERD	A
12	24 Januari 17	- Revisi Transaksi (Harga nego sales) - Tombol Buy - Tambah Barang pada saat Transaksi	A
		- Daftar Barang keluar - kembalian pd pembayaran	
		- Report 4/ Pimpunan	
13	13 Februari 2017	Revisi Progra - proses Transaksi	A
14	27 Februari 2017	- Revisi Faktur - Lap. transaksi perperiode. - Nego harga	A
15	3 Maret 2017	- Revisi Laporan - Status Pembayaran	A
16	9 Maret 2017	Acc Progra	A
17	10 March 2017	Acc Bab 3	A

Lampiran 11.9 Wawancara

LAMPIRAN WAWANCARA

Pewawancara : Selly Yuliarti
Narasumber : Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang
Bpk. Yudha Pujiono Am.d
Tempat : CV Catur Pandawa Maju Bersama Palembang
Alamat : Jln. Pramuka Komplek Pemda No.929 Depan Perkemahan Chandika
Palembang
Tanggal : 04 November 2016

Pewawancara : Data-data apa saja yang sering terjadi dalam pokok permasalahan di CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang?

Narasumber : data-data yang sering terjadi dalam pokok permasalahan :

1. data kategori barang
2. data sales
3. data toko
4. data harga toko
5. data stok barang (barang masuk dan keluar)

Pewawancara: Data apa saja yang akan dijadikan ke dalam laporan dan dalam data tersebut apakah ada kegunaannya ?

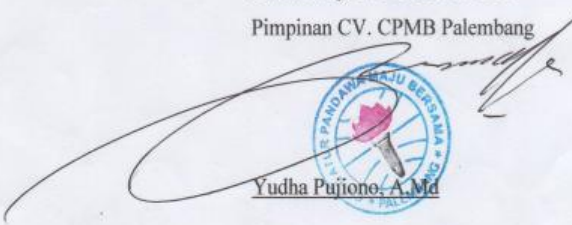

Narasumber : data laporan yang dihasilkan berupa : laporan penjualan, keuangan, dan stok barang.

Pewawancara: Bagaimana cara penentuan harga toko dalam melakukan distribusi ke bengkel-bengkel?

Narasumber : dengan adanya harga negosiasi antara sales dengan *supplier*

Palembang, 04 November 2016

Pimpinan CV. CPMB Palembang



Yudha Pujiono, A.Ma

Lampiran 11.9 Uji Konsioner GUI

Kuesioner Uji Coba Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)

Nama : Dedi Muhedi

Alamat : Pimpinan

Beri tanda silang (x) pada salah satu jawaban yang menurut Anda sesuai.

1. Apakah sistem yang dibuat telah *user friendly* (mudah digunakan oleh pengguna) ?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
b. Setuju	d. Tidak setuju

2. Apakah dengan melihat laporan pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* lebih cepat dan mudah untuk di ingat dibandingkan pemberitahuan laporan secara manual?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
b. Setuju	d. Tidak setuju

3. Apakah sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* dapat membantu pimpinan dan *supplier* untuk mendapatkan informasi distribusi dengan cepat dan mudah ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

4. Apakah pada saat melakukan *purchase order* sistem telah sesuai dengan *purchase order* manual ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

5. Apakah perhitungan *safety stok* masih manual ?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
b. Setuju	d. Tidak setuju

Palembang, 120 Juli 2017



Kuesioner Uji Coba Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)

Nama : Selly Yulianti

Alamat : Pedmon

Beri tanda silang (x) pada salah satu jawaban yang menurut Anda sesuai.

1. Apakah sistem yang dibuat telah *user friendly* (mudah digunakan oleh pengguna) ?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	<input type="checkbox"/> c. Kurang setuju
<input type="checkbox"/> b. Setuju	<input type="checkbox"/> d. Tidak setuju

2. Apakah dengan melihat laporan pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* lebih cepat dan mudah untuk di ingat dibandingkan pemberitahuan laporan secara manual?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	<input type="checkbox"/> c. Kurang setuju
<input type="checkbox"/> b. Setuju	<input type="checkbox"/> d. Tidak setuju

3. Apakah sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* dapat membantu pimpinan dan *supplier* untuk mendapatkan informasi distribusi dengan cepat dan mudah ?

<input type="checkbox"/> a. Sangat setuju	<input checked="" type="checkbox"/> c. Kurang setuju
<input type="checkbox"/> b. Setuju	<input type="checkbox"/> d. Tidak setuju

4. Apakah pada saat melakukan *purchase order* sistem telah sesuai dengan *purchase order* manual ?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	<input type="checkbox"/> c. Kurang setuju
<input type="checkbox"/> b. Setuju	<input type="checkbox"/> d. Tidak setuju

5. Apakah perhitungan *safety stok* masih manual ?

<input checked="" type="checkbox"/> a. Sangat setuju	<input type="checkbox"/> c. Kurang setuju
<input type="checkbox"/> b. Setuju	<input type="checkbox"/> d. Tidak setuju

Palembang 02 Juli 2019



(Selly Yulianti)

Kuesioner Uji Coba Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan Metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)

Nama : SIB Hawa Angan

Alamat : Kasir

Beri tanda silang (x) pada salah satu jawaban yang menurut Anda sesuai.

1. Apakah sistem yang dibuat telah *user friendly* (mudah digunakan oleh pengguna) ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

2. Apakah dengan melihat laporan pada sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* lebih cepat dan mudah untuk di ingat dibandingkan pemberitahuan laporan secara manual?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

3. Apakah sistem informasi distribusi produk *paint otomotif* dapat membantu pimpinan dan *supplier* untuk mendapatkan informasi distribusi dengan cepat dan mudah ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

4. Apakah pada saat melakukan *purchase order* sistem telah sesuai dengan *purchase order* manual ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

5. Apakah perhitungan *safety stok* masih manual ?

a. Sangat setuju	c. Kurang setuju
<input checked="" type="checkbox"/> b. Setuju	d. Tidak setuju

Palembang, 14/10/2017

 (SIB Hawa Angan)

Lampiran 11.10 Pengujian yang dilakukan oleh admin

Pengujian yang dilakukan oleh Admin

Nama : Selly Yulianti

Jabatan : admin

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Admin memasukkan username dan password	Admin masuk ke halaman admin	Berhasil
2	Barang Masuk	Pilih menu barang masuk, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat input, edit dan hapus data barang masuk berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
3	Add Harga Toko	Pilih menu harga toko, lalu pilih add harga toko	Admin dapat input data harga toko	Berhasil
4	Harga Toko	Pilih menu harga toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data harga toko	Berhasil
5	Add Master Barang	Pilih menu master barang, lalu pilih add barang	Admin dapat input data master barang	Berhasil
6	Master Barang	Pilih menu master barang, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data master barang berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
7	Add kategori	Pilih menu kategori, lalu pilih add kategori	Admin dapat input data kategori	Berhasil
8	Kategori	Pilih menu kategori, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data kategori berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
9	Add data sales	Pilih menu data sales, lalu pilih add sales	Admin dapat input data sales	Berhasil
10	Data sales	Pilih menu sales, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
11	Add data toko	Pilih menu data toko, lalu pilih add	Admin dapat input data toko	Berhasil

		toko		
12	Data toko	Pilih menu data toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
13	Add data user	Pilih menu data user, lalu user pilih add user	Admin dapat input data user	Berhasil
14	Data user	Pilih menu data toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Admin dapat edit dan hapus data sales berdasarkan kategori pencarian	Berhasil
15	Safety Stok	Pilih menu <i>safety stok</i> , lalu pilih <i>add safety</i> lalu <i>insert</i> berdasarkan bulan	Admin dapat <i>insert safety stok</i>	Berhasil

Palembang, 15 Juli 17



Lampiran 11.11 Pengujian yang dilakukan kasir

Pengujian yang dilakukan oleh Kasir

Nama : Siti Hawa Unggan

Jabatan : Kasir

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Kasir memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Kasir masuk ke beranda kasir	Berhasil
2	Add transaksi	Pilih menu transaksi, lalu pilih nama barang dan nama toko lalu pilih pencarian	Kasir dapat melakukan transaksi penjualan (<i>order</i>)	Berhasil

Palembang, 20 Juli 2017



(Siti Hawa Unggan)

Lampiran 11.12 Pengujian yang dilakukan pimpinan

Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

Nama : DEDI Murtadi

Jabatan : Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	pimpinan memasukkan username dan password	Pimpinan masuk ke beranda pimpinan	BERHASIL
2	Melihat laporan barang keluar	Pilih menu laporan barang keluar, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan barang keluar	BERHASIL
3	Melihat laporan barang masuk	Pilih menu laporan barang masuk, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan barang masuk	BERHASIL
4	Melihat laporan harga toko	Pilih menu laporan harga toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan harga toko	BERHASIL
5	Melihat laporan barang	Pilih menu laporan barang, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan barang	BERHASIL
6	Melihat laporan toko	Pilih menu laporan toko, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan toko	BERHASIL
7	Melihat laporan sales	Pilih menu laporan sales, lalu pilih berdasarkan kategori pencarian	Pimpinan dapat melihat laporan sales	BERHASIL

Pasirbunga, 20 Juli 2017



Dedi Murtadi

Lampiran 11.13 Berita Acara Testing

**Berita Acara
Pengujian (Testing)**

Pada hari Pabu tanggal 20 bulan Juli tahun 2017 bertempat di CV. Catur Pandawa Maju bersama Palembang.

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dedi Murnadi

Jabatan : Klien

menyatakan bahwa benar telah dilaksanakan pengujian (*testing*) terhadap “Sistem Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode *DRP (Distribution Requirements Planning)* berbasis web (studi kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang)”, dengan status sebagai pengguna dari sistem dan memberikan hasil pengujian bahwa sistem layak untuk digunakan.

Demikianlah kiranya berita acara pengujian ini dibuat, agar dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palembang, 20 Juli 2017
Mengetahui


Dedi Murnadi

Lampiran 11.14 Berita Acara Penyerahan Sistem

Nomor : 04/CPMB-PLM/X/2017 Palembang, 20 Juli 2017
Lampiran : -
Perihal : **Bukti Penyerahan**

Assalamualaikum Wr. Wb

Saya selaku Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang Saya menyatakan bahwa pihak CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang telah menerima Sistem Informasi Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang) dari mahasiswa Universitas Islam Negeri Raden Fatah :

Nama : Selly Yulianti
N I M : 12540188
Program Studi : Sistem Informasi

Demikian surat ini kami buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Hormat kami,

Dedu Muhardi
Pimpinan



Lampiran 11.15 Berita Acara Penyerahan Sistem

Nomor : 04/CPMB-PLM/X/2017 Palembang, 20 Juli 2017
Lampiran : -
Perihal : **Bukti Penyerahan**

Assalamualaikum Wr. Wb

Saya selaku Pimpinan CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang Saya menyatakan bahwa pihak CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang telah menerima Sistem Informasi Informasi Distribusi Produk *Paint Otomotif* menggunakan metode *DRP (Distribution Requirement Planning)* Berbasis Web (Studi Kasus : CV. Catur Pandawa Maju Bersama Palembang) dari mahasiswa Universitas Islam Negeri Raden Fatah :

Nama : Selly Yulianti
N I M : 12540188
Program Studi : Sistem Informasi

Demikian surat ini kami buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Hormat kami,


Dedu Muhandi
Pimpinan



