

**SISTEM INFORMASI TRAVEL PADA CV.PO ALERYA
PALEMBANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Oleh

**YESI PURNAMASARI
NIM. 12540215**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

**SISTEM INFORMASI TRAVEL PADA CV.PO ALERYA
PALEMBANG BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Sebagai Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Serjana Strata Sistem Informasi (S.Kom
Pada Fakultas Sains dan Teknologi Program Studi Sistem Informasi**

Oleh

**YESI PURNAMASARI
NIM. 12540215**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN FATAH
PALEMBANG
2018**

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI TRAVEL PADA CV. PO ALERYA PALEMBANG BERBASIS WEB

Oleh:

YESI PURNAMASARI

NIM. 12540215

Telah dipertahankan didepan sidang penguji skripsi
Pada Tanggal 6 Desember 2018
Dan dinyatakan memenuhi syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer dalam bidang Sistem Informasi

Pembimbing I



Gusmelia Testiana, M.Kom
NIP. 197508012009122001

Pembimbing II



Irfan Dwi Jaya, M.Kom
NIDN. 0208018701

Mengetahui,
Kepala Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah Palembang



Ruliansyah, ST, M.Kom
NIP. 197511222006041003

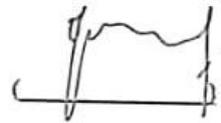
**PERSETUJUAN
TIM PENGUJI SKRIPSI**

Judul Skripsi : Sistem Informasi Travel Pada CV. PO Alerya Palembang
Berbasis Web

Nama : Yesi Pumamasari
NIM : 12540215
Program : Sarjana (S1) Fakultas Sains dan Teknologi

Telah disetujui oleh tim penguji sidang skripsi.

1. Ketua : Gusmelia Testiana, M.Kom
NIP. 197508012009122001



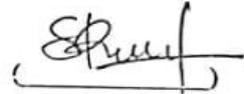
2. Sekretaris : Seva Novika, M.Kom
NIDN. 0218119101



3. Penguji I : Muhammad Haviz Irfani, S.Si., M.T.I
NIDN. 0209087903

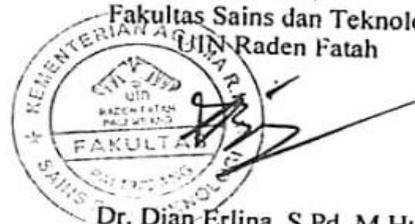


4. Penguji II : Sri Rahayu, M.Kom
NIDN. 2004049101



Diuji Di Palembang Pada Tanggal 06 Desember 2018
Waktu : 10:00 – 11:00 WIB
Hasil/IPK : B / 3,21
Predikat : Sangat Memuaskan

Dekan,
Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Raden Fatah



Dr. Dian Erlina, S.Pd. M.Hum.
NIP. 197301021999032001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Agar Sukses, kemauanmu untuk berhasil harus lebih besar dari ketakutanmu akan kegagalan”

PERSEMBAHAN

- * Kedua orang tuaku tercinta, Ayahanda Aswan dan Ibunda Marina, Kakek-Nenekku Rozak-Maimuna, Adikku Jeri Handoko dan Yeni Anggraini Terima kasih atas doa dan supportnya yang tak pernah henti untukku, jasa kalian begitu besar.
I Love You So Much*
- * Untuk Keluarga Besar ku terimakasih telah mensupport ku selama ini dan mengasihiku dengan ketulusan hati kalian. Jasa kalian begitu besar selama aku mencari ilmu di perantauan.*
- * Untuk (Regi Ansyah) Terima Kasih atas jasa, pengertian, dan pengorbananmu selama kita kenal sampai sekarang ini.*
- * Untuk Sahabat-sahabatku tercinta dari “Teman Kosan” Fitri Solehati, S.E, Eka Oktrariani S.Pd, Fitri Mayasari, SE, Mia Ramilasari, S.Kom, Terima kasih atas kenangan selama masa perkuliahan ini.*
- * Sahabat-sahabat terbaikku, Intan Maulana, S.Kom, Tika Sari Pratiwi, S.Kom, Windia Sari, S.Kom, Yumeika, S.Kom, Amara desiani, S.Kom, Yuni Riyani, S.Kom, Reti Septiani S.Kom. kalian adalah sahabat tercinta dan sahabat seperjuangaku selama menempuh bangku kuliah yang memberi warna baru dikehidupanku.*
- * Teman-teman ku kelas Sistem Informasi “D” dan teman seperjuanganku semasa skripsi yang tidak bisa saya sebut namanya satu persatu tapi hanya Allah yang bisa membalas kebaikanmu selama ini.*
- * Pembimbingku, Ibu Gusmelia Testiana, M.Kom dan Pak Irfan Dwi Jaya, M.Kom*
- * Almamaterku. (Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang)*

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yesi Purnamasari

NIM : 12540215

Fakultas : Sains dan Teknologi

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : Sistem Informasi Travel pada CV. PO Alerya Palembang Berbasis Web

Menyatakan bahwa skripsi saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat, apabila ternyata ditemukan laporan skripsi saya terdapat unsure plagiat maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Palembang, 6 Desember 2018

METERAI
TEMPEL
BF66BAFF501564140
6000
TUAS RIBU RUPIAH

Yesi Purnamasari
12540215

TRAVEL INFORMATION SYSTEM IN CV. PO ALERYA PALEMBANG BASED ON WEB

ABSTRACT

The travel information system is based on research, that for travel booking activities and the departure schedule search for a prospective passenger can only do so through the Outlet / Counter and Via Telephone or come directly to the CV counter. PO Alerya to book a ticket if the prospective passenger does not know the CV number. PO Alerya. However, for booking tickets by telephone, customers often have difficulty in contacting CV. PO Alerya, because the telephone line is always busy due to the many calls that enter the CV. PO Alerya Palembang Travel. The process of administration of goods or documents on the CV. PO Alerya is still a bit time consuming for relatively long service. So if there is a lot of shipping goods or documents that come together then you have to queue to complete the administrative process of shipping goods or documents. The process of recording ticket reservations and shipping of goods or documents as well as income per day still uses a ledger so that the registration process takes a little longer. And for the calculation of income per day, calculated using a calculator in accordance with the street letter data from each driver CV. PO Alerya. The problem of researchers is how to build a travel information system that functions to be able to order tickets and the administration process of shipping goods through the website properly so as to facilitate the administration process of CV. PO Alerya. This travel information system uses the Prototype method and the PHP programming language and MySQL database. While designing DFD and ERD systems.

Keywords: Travel Information System, Prototype. ERD and DFD.

SISTEM INFORMASI TRAVEL PADA CV.PO ALERYA PALEMBANG BERBASIS WEB

ABSTRAK

Sistem informasi travel dilatar belakangi berdasarkan penelitian, bahwa untuk kegiatan pemesanan travel serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon penumpang hanya dapat melakukannya melalui Outlet/Loket dan Via Telepon atau datang langsung ke loket CV. PO Alerya untuk melakukan pemesanan tiket jika calon penumpang belum mengetahui nomor telepon CV. PO Alerya. Namun untuk pemesanan tiket melalui telepon sering kali pelanggan mengalami kesulitan menghubungi CV. PO Alerya, dikarenakan jalur telepon selalu sibuk yang disebabkan banyaknya telepon yang masuk ke CV. PO Alerya Travel Palembang. Proses administrasi barang atau dokumen pada CV. PO Alerya masih sedikit memakan waktu untuk pelayanan yang relatif lama. Sehingga jika ada banyak pengiriman barang atau dokumen yang datang secara bersamaan maka harus antri untuk menyelesaikan proses administrasi pengiriman barang atau dokumen. Proses pencatatan pemesanan tiket dan pengiriman barang atau dokumen dan juga penghasilan per hari masih menggunakan buku besar sehingga untuk melakukan proses pencatatan tersebut memakan waktu yang sedikit lama. Dan untuk perhitungan penghasilan per hari, dihitung menggunakan kalkulator sesuai dengan data surat jalaanan dari masing-masing sopir CV. PO Alerya. Permasalahan peneliti adalah bagaimana cara membangun suatu sistem informasi travel yang berfungsi agar dapat melakukan pemesanan tiket dan proses administrasi pengiriman barang melalui *website* dengan baik agar dapat memperlancar proses administrasi CV.PO Alerya. Pada sistem informasi travel ini menggunakan metode *Prototype* dan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*. Sedangkan perancangan sistem DFD dan ERD.

Kata kunci : Sistem Informasi Travel, *Prototype*. ERD dan DFD.

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Wr.Wb

Puji syukur Alhamdulillah saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan sistem informasi fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang. Shalawat beserta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Baginda Rasulullah SAW, beserta para keluarga, sahabat, dan para pengikut Beliau hingga akhir zaman.

Dengan segala keterbatasan, saya menyadari pula bahwa skripsi ini tidak dapat terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis hanturkan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof. DR. H. Sirozi, M.A P.hd selalu Rektor UIN Raden Fatah Palembang.
2. Ibu Dr. Dian Erlina, S.Pd, M.Humselaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
3. Bapak Ruliansyah, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
4. Ibu Rusmala Santi, M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Raden Fatah Palembang.
5. Ibu Gusmelia Testiana, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing serta arahan dalam pembuatan skripsi hingga selesai.
6. Bapak Irfan Dwi Jaya, M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing serta arahan dalam pembuatan skripsi hingga selesai.
7. Bapak Erwin Yakub selaku pemilik dan sekaligus pemilik CV.PO Alerya
8. Para Bapak/Ibu Dosen dan seluruh Cevitas Akademik Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang.
9. Rekan Mahasiswa/I Program Studi Sistem Informasi Angkatan 2012 dan Teman-teman seperjuangan satu pembimbing.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, *Amiinn Ya Rabbal 'Alamin.*

Wassalamu'alaikum, Wr. Wb.

Palembang, Desember 2018

Yesi Purnamasari

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN TIM PENGUJI	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK BAHASA INGGRIS	vi
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori-Teori Yang Berkaitan Dengan Sistem Yang Dibangun	6
2.2.1 Sistem.....	6
2.2.2 Informasi	7
2.2.3 Sistem Informasi	9
2.2 Ayat Yang Berhubungan Dengan Penelitian	11
2.3 Unsur-Unsur Dalam Perancangan Web	12
2.3.1 PHP (<i>Personal Home Page</i>)	12
2.3.2 MySQL	13

2.4	Pemodelan Sistem	14
2.4.1	<i>Flowchart</i>	14
2.4.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	15
2.4.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	17
2.5	Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	20
2.6	Pengujian Sistem	22
2.6.1	Pengujian Kotak Hitam (<i>black- box testing</i>)	23
2.6.2	Metode Pengujian Khusus Teknik <i>Grahic user User</i> (GUI)	24
2.6.3	Langkah-langkah Pengujian Sistem dan Contoh Pengujian	25
2.7	Tinjauan Pustaka	25
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1	Waktu dan Tempat	31
3.2	Alat dan Bahan	31
3.2.1	Alat	31
3.2.2	Bahan	33
3.3	Metode Pengumpulan Data	33
3.4	Metode Pengembangan Sistem	34
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil	37
4.2	Analisis	38
4.2.1	Analisis Masalah	38
4.2.2	Identifikasi Masalah	39
4.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	40
4.2.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	40
4.2.4	Analisis Kebutuhan Fungsional	41
4.2.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	43
4.3	Perencanaan	44
4.4	Pemodelan	44
4.4.1	Diagram Konteks Sistem Informasi Travel	45
4.4.2	Diagram Level 0 Sistem Informasi Travel	45

4.4.3 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan tiket dan Pengiriman Barang	47
4.4.4 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Master	48
3.5 Perancangan Sistem dengan <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	48
3.6 Desain Sistem	50
4.6.1 Struktur Tabel	50
4.6.2 <i>Desain Interface</i>	53
4.6.2.1 <i>Desain Interface</i> Halaman Login Web	53
4.6.2.2 <i>Desain Interface</i> Bagi Admin	54
1. <i>Desain Interface</i> Halaman Beranda (Admin)	54
2. <i>Desain Interface</i> Halaman Pelanggan	55
3. <i>Desain Interface</i> Halaman Pengelolaan	56
4. <i>Desain Interface</i> Halaman Data Master	60
5. <i>Desain Interface</i> Halaman Laporan	64
6. <i>Desain Interface</i> Halaman Sistem	65
4.6.2.3 <i>Desain Interface</i> Halaman Bagi Pengguna (Pelanggan)	66
4.7 Implementasi <i>Interface</i>	69
4.7.1 Halaman <i>Login</i>	69
4.7.2 Antarmuka Bagi Admin	70
1. Halaman Beranda (Admin)	70
2. Halaman Pelanggan	71
3. Halaman Pengelolaan	72
4. Halaman Data Master	73
5. Halaman Data Jadwal	76
6. Halaman Laporan	77
7. Halaman Sistem	78
4.7.3 Antarmuka Bagi Pengguna dan Pelanggan	79
1. Halaman Bagi Pengguna	79
2. Halaman Jadwal Keberangkatan	80
3. Halaman Registrasi Pelanggan	81
4. Halaman Login Pelanggan	81
5. Halaman Pesan Tiket	82

7. Halaman Peringatan Kursi Yang Telah Dipesan.....	82
8. Halaman Konfirmasi Pemesanan Tiket.....	83
8. Halaman Pengiriman Barang.....	83
4.7.4 Antarmuka Bagi Petugas Locket.....	84
1. Halaman Pemesanan Tiket.....	84
2. Halaman Verikasi Pemesanan Tiket.....	84
3. Halaman Pengiriman Barang.....	85
4.7.5 Antarmuka Bagi Sopir.....	85
1. Halaman Pemesanan Tiket.....	85
2. Halaman Pengiriman Barang.....	86
4.7.6 Antarmuka Bagi Pimpinan.....	87
1. Halaman Grafik Penghasilan Pemesanan Tiket.....	87
2. Halaman Grafik Penghasilan Pengiriman Barang.....	87
4.8 Pengujian Pengguna.....	88
4.9 Penyerahan.....	90
BAB V. PENUTUP.....	91
5.1 Simpulan.....	91
5.2 Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA.....	93
LAMPIRAN.....	95

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Notasi <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.2 Notasi Diagram Aliran Data	16
Tabel 2.3 Notasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
Tabel 2.4 Contoh Tabel Pengujian.....	25
Tabel 4.1 Identifikasi Permasalahan	39
Tabel 4.2 Usulan Pemecahan Masalah.....	40
Tabel 4.3 <i>Speksifikasi Hardware</i>	43
Tabel 4.4 <i>Speksifikasi Software</i>	44
Tabel 4.5 Tabel User	50
Tabel 4.6 Tabel Sopir.....	50
Tabel 4.7 Tabel Ptiket	51
Tabel 4.8 Tabel Pelanggan.....	51
Tabel 4.9 Tabel Pbarang	52
Tabel 4.10 Tabel Jurusan	52
Tabel 4.11 Tabel Jadwal	53
Tabel 4.12 Tabel Armada.....	53
Tabel 4.12 Tabel Hasil Kuisisioner Pengguna Sistem.....	88

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Contoh Hubungan <i>Unery</i>	18
Gambar 2.2 Contoh Hubungan <i>Binery</i>	19
Gambar 2.3 Contoh Hubungan <i>Tertiary</i>	20
Gambar 2.4 Model <i>Prototype</i>	21
Gambar 3.1 Model <i>Prototype</i>	35
Gambar 4.1 Diagram Konteks sistem informasi travel.....	45
Gambar 4.2 diagram Level 0 Sistem Informasi Travel.....	46
Gambar 4.3 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan Tiket dan Pengiriman Barang.....	47
Gambar 4.4 Diagram Level 1 Rinci Laporan.....	48
Gambar 4.5 Diagram Level 1 Rinci Data Master	48
Gambar 4.6 ERD sistem Informasi Travel.....	49
Gambar 4.7 Desain <i>Interface</i> Halaman Login	54
Gambar 4.8 Desain <i>Interface</i> Halaman Beranda (Dashboard).....	55
Gambar 4.9 Desain <i>Interface</i> Halaman Data Pelanggan.....	55
Gambar 4.10 Desain <i>Interface</i> Halaman Menu Data Pemesanan Tiket.....	56
Gambar 4.11 Desain <i>Interface</i> Halaman Detail (Verifikasi Pemesanan Tiket)	57
Gambar 4.12 Desain <i>Interface</i> Cetak Tiket Penumpang.....	58
Gambar 4.13 Desain <i>Interface</i> Halaman Menu Data Pengiriman Barang ..	58
Gambar 4.14 Desain <i>Interface</i> Halaman Detail (Verifikasi Pengiriman Barang)	59
Gambar 4.15 Desain <i>Interface</i> Halaman Cetak Struk Pengiriman Barang .	60
Gambar 4.16 Desain <i>Interface</i> Halaman Master Data Sopir.....	60
Gambar 4.17 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Sopir	61
Gambar 4.18 Desain <i>Interface</i> Halaman Master Data Armada	61
Gambar 4.19 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Armada.....	62
Gambar 4.20 Desain <i>Interface</i> Halaman Master Data Jurusan	62

Gambar 4.21 Desain <i>Interface</i> Tambah Data Jurusan	63
Gambar 4.22 Desain <i>Interface</i> Halaman Master Data Jadwal	63
Gambar 4.23 Desain <i>Interface</i> Halaman Menu Laporan Pemesanan Tiket.....	64
Gambar 4.24 Desain <i>Interface</i> Halaman Menu Laporan Pengiriman Barang .	65
Gambar 4.25 Desain <i>Interface</i> Halaman User	65
Gambar 4.26 Desain <i>Interface</i> Halaman Utama Bagi Pengguna	66
Gambar 4.27 Desain <i>Interface</i> Halaman Jadwal Palembang-Sekayu	67
Gambar 4.28 Desain <i>Interface</i> Halaman Jadwal Sekayu- Palembang.....	67
Gambar 4.29 Desain <i>Interface</i> Halaman Info Penggunaan Sistem.....	68
Gambar 4.30 Desain <i>Interface</i> Halaman Registrasi Pelanggan	68
Gambar 4.31 Desain <i>Interface</i> Halaman Beranda Pelanggan.....	69
Gambar 4.32 Desain <i>Interface</i> Halaman Pesan Tiket	69
Gambar 4.33 Halaman <i>Login</i>	70
Gambar 4.34 Halaman Utama Admin.....	71
Gambar 4.35 Halaman Menu Pelanggan	71
Gambar 4.36 Halaman Menu Data Pemesanan Tiket	72
Gambar 4.37 Halaman Menu Data Pengiriman Barang.....	73
Gambar 4.38 Halaman Menu Data Sopir	73
Gambar 4.39 Halaman Menu Tambah Data Sopir.....	74
Gambar 4.40 Halaman Menu Data Armada.....	74
Gambar 4.41 Halaman Menu tambah Data Armada.....	75
Gambar 4.42 Halaman Menu Data Jurusan	75
Gambar 4.43 Halaman Menu Tambah Data Jurusan	76
Gambar 4.44 Halaman Menu Data Jadwal	76
Gambar 4.45 Halaman Menu Tambah Data Jadwal	77
Gambar 4.46 Halaman Menu Laporan Pemesanan Tiket	77
Gambar 4.47 Halaman Menu Laporan Pengiriman Barang.....	78
Gambar 4.48 Halaman Menu Data Users	78
Gambar 4.49 Halaman Menu Tambah Data Users	79
Gambar 4.50 Halaman Bagi Pengguna	79
Gambar 4.51 Halaman Jadwal Palembang-Sekayu	80
Gambar 4.52 Halaman Jadwal Sekayu-Palembang	80

Gambar 4.53 Halaman Registrasi Pelanggan.....	81
Gambar 4.54 Halaman Login Pelanggan	81
Gambar 4.55 Halaman Pesan Tiket.....	82
Gambar 4.56 Halaman Peringatan Kursi Telah Dipesan	82
Gambar 4.57 Halaman Peringatan Konfirmasi Pemesanan Tiket.....	83
Gambar 4.58 Halaman Pengiriman Barang	83
Gambar 4.59 Halaman Data Pemesanan Tiket (Petugas Loker)	84
Gambar 4.60 Halaman Menu Data Verifikasi Pemesanan Tiket	84
Gambar 4.61 Halaman Data Pengiriman Barang	85
Gambar 4.62 Halaman Data Pemesanan Tiket (Sopir)	86
Gambar 4.63 Halaman Data Pengiriman Barang (Sopir).....	86
Gambar 4.64 Halaman Grafik Penghasilan Pemesanan Tiket	87
Gambar 4.65 Halaman Grafik Penghasilan Pengiriman Barang.....	87
Gambar 4.66 Grafik Hasil Pengujian Pengguna	88

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di sebuah perusahaan data merupakan bagian yang sangat berpengaruh dalam aktifitas berjalannya proses bisnis dan kerja perusahaan. Data perusahaan tersebut merupakan bagian dari informasi yang membantu perusahaan untuk meningkatkan produktivitasnya. Contoh data informasi yang ada pada sebuah perusahaan misalnya: data pegawai atau karyawan, data pelanggan atau konsumen, data klien, data proyek, data produk, data pemasaran, data akuntansi, data keuangan dan masih banyak lagi data lainnya. Dalam menjalankan proses bisnis tersebut banyak perusahaan menggunakan sebuah program atau aplikasi yang kita kenal dengan sistem informasi.

Dengan sistem informasi tersebut perusahaan dalam melakukan manajemen atau pengelolaan serta pengontrolan dapat dengan mudah dan cepat. Kemajuan perusahaan tidak terlepas dari pengaruh peran teknologi. Teknologi sistem informasi sudah selayaknya digunakan untuk perusahaan yang ingin terus berkembang dan maju pesat menjalankan bisnisnya. Sebuah ketertinggalan justru akan membuat perusahaan akan terlambat untuk mencapai sebuah target. Target tersebut tidak terlepas dari sebuah perencanaan yang dibangun dengan manajemen yang lebih baik.

Dengan sistem informasi, analisa, pemantauan, dan evaluasi data informasi semakin mudah dan fleksibel dilakukan. Hal ini dilakukan oleh setiap perusahaan baik perusahaan yang bergerak dalam bidang ekstraktif, agraris,

industri, perdagangan, dan jasa yang ingin terus maju dan mendapatkan peningkatan keuntungan yang lebih dengan adanya penggunaan sistem informasi yang terintegrasi dengan baik. Dan salah satu perusahaan jasa yang belum memanfaatkan sepenuhnya kemajuan teknologi informasi untuk peningkatan kemajuan dan penambahan keuntungan perusahaan yaitu CV. PO Alerya.

CV. PO Alerya merupakan salah satu perusahaan jasa yang bergerak dalam bidang transportasi yang terus berkembang. CV. PO Alerya melayani pemesanan travel dengan tujuan Pulang Pergi Palembang-Sekayu dan Sekayu-Palembang ini memiliki armada transportasi sebanyak 20 mobil yang terdiri dari 5 Mini Bus dan 15 mobil pribadi. Untuk kegiatan pemesanan travel serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon penumpang hanya dapat dilakukan melalui Outlet/Loket dengan datang langsung ke loket CV. PO Alerya untuk melakukan pemesanan tiket jika calon penumpang belum mengetahui nomor telepon CV. PO Alerya dan Via Telepon. Namun untuk pemesanan tiket melalui telepon sering kali pelanggan mengalami kesulitan menghubungi CV. PO Alerya Palembang, dikarenakan jalur telepon selalu sibuk yang disebabkan banyaknya telepon yang masuk ke CV. PO Alerya Travel.

Pada CV. PO Alerya Palembang ada juga pelayanan pengiriman barang atau dokumen. Pengiriman barang atau dokumen datang langsung ke loket CV. PO Alerya untuk mengirim barang atau dokumen. Setelah itu petugas loket menanyakan dan mencatat barang atau dokumen apa yang akan dikirim beserta spesifikasi data barang atau dokumen yang akan dikirim pada form pengiriman barang atau dokumen yang telah disediakan pada loket CV. PO Alerya. Petugas loket memberitahu kepada pengirim barang atau dokumen berapa jumlah uang

yang harus dibayar berdasarkan mahalnya harga atau berat barang dan dokumen yang akan dikirim. Petugas loket memeriksa jam keberangkat armada ke tempat tujuan dan memastikan barang atau dokumen akan berada di armada travel mana dan siapa nama sopirnya. Dan untuk barang atau dokumen yang belum dibawa ke tempat tujuan akan disimpan terlebih dahulu di dalam lemari penyimpanan barang dan dokumen jika armada dengan tujuan belum berangkat untuk membawa barang atau dokumen ke tempat tujuan.

Proses administrasi barang atau dokumen pada CV. PO Alerya masih sedikit memakan waktu untuk pelayanan yang relatif lama. Sehingga jika ada banyak pengiriman barang atau dokumen yang datang secara bersamaan maka harus antri untuk menyelesaikan proses administrasi pengiriman barang atau dokumen. Proses pencatatan pemesanan tiket dan pengiriman barang atau dokumen dan juga penghasilan per hari masih menggunakan buku besar sehingga untuk melakukan proses pencatatan tersebut memakan waktu yang sedikit lama. Dan untuk perhitungan penghasilan per hari, dihitung menggunakan kalkulator sesuai dengan data surat jalanan dari masing-masing sopir CV. PO Alerya .

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis akan sistem membuat yang dapat menyajikan informasi tempat duduk yang kosong, jadwal keberangkatan, pemesanan tiket, serta registrasi pengiriman barang dan dokumen yang dapat dilakukan melalui sistem. Untuk itu penulis tertarik mengambil judul “**Sistem Informasi Travel pada CV. PO Alerya Palembang Berbasis Web**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimana membangun sistem informasi travel pada CV. PO Alerya berbasis Web ?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini penulis ingin membatasi masalah agar tidak meluas dari permasalahan yang ada.

- a. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Prototype*.
- b. Sistem dapat memberi informasi mengenai kursi yang belum terisi, jadwal keberangkatan, serta biaya yang harus dibayarkan.
- c. Pengirim barang atau dokumen mengisi data pengiriman melalui sistem dan pengirim barang atau dokumen dapat mengetahui langsung biaya pengirimannya berdasarkan inputan jenis tingkat harga dan berat barang atau dokumen yang dikirim.
- d. Tiket dicetak oleh pemesan tiket, namun pemesan tiket belum bisa melakukan cetak tiket sebelum melakukan konfirmasi ke sistem bahwa benar akan memesan tiket pada CV. PO Alerya. Jika pemesan tidak melakukan konfirmasi pemesanan tiket selama 1 (satu) jam setelah melakukan registrasi pemesanan tiket melalui sistem maka pemesanan tiket dianggap batal oleh sistem dan tempat duduk yang telah dipesan dikosongkan kembali oleh sistem.
- e. Sistem akan membuat laporan rekapitulasi penghasilan harian dan laporan rekapitulasi bulanan diakumulasi dari penghasilan harian dan grafik persentase penghasilan bulanan.
- f. Untuk pembayaran bisa langsung ke loket CV. PO Alerya atau bisa juga melakukan pembayaran melalui bank / transfer via ATM yang nantinya bukti pembayaran dapat di upload melalui sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk mengetahui informasi tentang travel, ketersediaan tempat duduk, dan pelayanan mengenai pengiriman barang atau dokumen.
- b. Untuk mengetahui hasil keuntungan dari pemesanan tiket travel, pengiriman barang atau dokumen dalam pelaporan per periode.

1.5 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan di atas, maka manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Memudah masyarakat yang ingin menggunakan jasa travel yang tujuannya yaitu Palembang- Sekayu atau arah sebaliknya dengan pemesanan tiket secara *online*.
- b. Memudahkan masyarakat untuk mencari jam keberangkatan travel, tempat duduk yang masih kosong dan biaya yang dikeluarkan karena informasi telah tersedia melalui web.
- c. Menghemat waktu administrasi pengirim dokumen dan barang karena registrasi melalui sistem.
- d. Memudahkan petugas loket pada CV. PO Alerya untuk mencetak laporan penghasilan pemesanan tiket dan pengiriman barang.
- e. Membantu pimpinan untuk mengetahui penghasilan per hari maupun per bulan dan grafik presentase penghasilan.

BAB II

LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Teori –teori yang berhubungan dengan sistem yang Akan dibangun

2.1.1 Sistem

Menurut Alfatta (2007:3) sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variable-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung sama lain.

Menurut Pratama (2014:7) sistem adalah sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama.

Menurut Sutabri (2005:2) sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variable yang terorganisir, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu.

Selain itu, sistem mempunyai beberapa karakteristik yang dapat dijelaskan sebagai berikut (Sutabri, 2012:20) :

a. **Komponen Sistem (*Components*)**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berintegrasi, yang bekerja sama membentuk satu kesatuan.

b. **Batasan Sistem (*boundry*):**

Ruang lingkup sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem dengan sistem lainya atau sistem dengan lingkungan luarnya.

c. **Lingkungan Luar Sistem (*Environtment*)**

Bentuk apapun yang ada diluar ruang lingkup atau batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem tersebut dengan lingkungan luar sistem

d. Penghubung Sistem (*Interface*)

Media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lain disebut dengan penghubung sistem *Interface*.

e. Masukan Sistem (*Input*)

Energi yang dimasukkan ke dalam sistem disebut masukan sistem, yang dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*).

f. Keluaran (*Output*)

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

g. Pengolahan Sistem (*Procces*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu proses yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem (*Objective*)

Sustu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti dan bersifat deterministik.

Berdasarkan pengertian sistem diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sekumpulan unsur atau komponen-komponen yang saling berhubungan, saling bergantung satu sama lain untuk melakukan suatu tugas bersama-sama.

2.1.2 Informasi

Menurut Alfatta (2007:9) informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang.

Menurut Sutarman (2013:14) informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang terorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi sipenerima, sebagai contoh apabila kita memasukan nama-nama murid nilai rata-rata, nama-nama konsumen dengan saldo bank, jumlah gaji dengan jumlah jam bekerja, kita akan mendapatkan informasi yang berguna. Dengan kata lain informasi dating dari data yang akan diproses.

Menurut Sutabri (2012:22) informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Kualitas suatu informasi tergantung dari 3 (tiga) hal, yaitu : informasi harus akurat (*accurate*), tepat waktu (*timelines*), dan relevan (*relevance*) (Sutabri, 2012:41).

Berikut penjelasan kualitas informasi :

a. Akurat (*accurate*)

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan.

Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.

b. Tepat waktu (*timeline*)

Informasi yang datang pada si penerima tida boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan.

c. Relevan (*relevance*)

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi informasi untuk orang satu dengan yang lain berbeda.

Berdasar pengertian informasi diatas dapat disimpulkan informasi adalah data berupa sekumpulan fakta yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2.1.3 Sistem Informasi

Menurut Pratama (2014:1) sistem informasi adalah gabungan dari empat bagian utama, keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*Hardware*), infrastuktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang tertatih.

Menurut Sutarman (2013:13) sistem informasi adalah memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu seperti sistem lainnya, sebua sistem informasi terdiri atas *input* (data, intruksi) dan *output* (laporan, kalkulasi). Sistem informasi memproses *input* dan menghasilkan *output* yang dikirim kepada pengguna atau sistem yang lainnya.

Menurut Sutabri (2012:38) sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat menejerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu .

Menurut Sutabri (2005:42) sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan(*building block*), yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, dan blok kendali. Sebagai suatu sistem keenam blok tersebut masing-masing saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran.

a) Blok Masukan (*Input Block*)

Input mewakili data yang masukan kedalam sistem informasi.

b) Blok Model (*Model Block*)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

c) Blok Keluaran (*Output Block*)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

d) Blok Teknologi (*Technology block*)

Teknologi merupakan *tool box* dalam sistem informasi.

e) Blok Basis data (*Database block*)

Basis data (*database*) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan perangkat lunak digunakan untuk memanipulasi.

f) Blok Kendali (*Control Block*)

Banyak hal dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api, temprature, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan pada sistem itu sendiri, ketidak-efisienan, sabotase, dan lain sebagainya.

Berdasar pengertian sistem informasi diatas dapat disimpulkan sistem informasi adalah gabungan dari empat bagian utama yang mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*Hardware*), infrastuktur, dan (SDM) di dalam

suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial yang dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu .

2.2 Ayat yang berhubungan dengan penelitian

Allah SWT telah menciptakan bermacam-macam kendaraan bagi manusia untuk dikendarai dari masa ke masa sesuai dengan perkembangan zaman. Kendaraan yang diciptakan oleh Allah SWT pada zaman Rasulullah yaitu kuda, bagal dan keledai, namun pada akhir ayat dijelaskan bahwa Allah Menciptakan apa yang tidak diketahui manusia. Hal ini dijelaskan pada Qur'an Surat An-Nahl ayat 8

وَالْحَيْلَ وَالْبِغَالَ وَالْحَمِيرَ لِتَرْكَبُوهَا وَزِينَةً وَخَلَقَ مَا لَا تَعْلَمُونَ ﴿٨﴾

8. Dan (dia telah menciptakan) kuda, bagal dan keledai, agar kamu menungganginya dan (menjadikannya) perhiasan. dan Allah menciptakan apa yang kamu tidak mengetahuinya.

Ayat yang menjelaskan tentang transportasi darat yang diciptkan Allah SWT untuk dikendarai umatnya. Hal ini dijelaskan pada Qur'an Surat Yasin ayat 41-42 :

وَأَيُّهُمْ أَنَا حَمَلْنَا ذُرِّيَّتَهُمْ فِي الْفَلَكِ الْمَشْحُونِ ﴿٤١﴾ وَخَلَقْنَا لَهُمْ مِن مِّثْلِهِ مَا يَرْكَبُونَ



41. dan suatu tanda (kebesaran Allah yang besar) bagi mereka adalah bahwa Kami angkut keturunan mereka dalam bahtera yang penuh muatan.

42. dan Kami ciptakan untuk mereka yang akan mereka kendarai seperti bahtera itu[1268]. ([1268] Maksudnya:binatang-binatang tunggangan, dan alat-alat pengangkutan umumnya).

Dan ayat lainnya yang menjelaskan tentang apa yang diciptakan Allah SWT agar umat-Nya selalu ingat dan selalu bersyukur akan nikmat-Nya. Hal ini dijelaskan pada Qur'an Surat Az Zukhruf 12-13 :

وَالَّذِي خَلَقَ الْأَزْوَاجَ كُلَّهَا وَجَعَلَ لَكُم مِّنَ الْفُلْكِ وَالْأَنْعَامِ مَا تَرْكَبُونَ ﴿١٢﴾ لِتَسْتَوُوا عَلَىٰ ظُهُورِهِ ثُمَّ تَذْكُرُوا نِعْمَةَ رَبِّكُمْ إِذَا اسْتَوَيْتُمْ عَلَيْهِ وَتَقُولُوا سُبْحَانَ الَّذِي سَخَّرَ لَنَا هَذَا وَمَا كُنَّا لَهُ مُقْرِنِينَ ﴿١٣﴾

12. dan yang menciptakan semua yang berpasang-pasangan dan menjadikan untukmu kapal dan binatang ternak yang kamu tunggangi.

13. supaya kamu duduk di atas punggungnya kemudian kamu ingat nikmat Tuhanmu apabila kamu telah duduk di atasnya; dan supaya kamu mengucapkan: "Maha suci Tuhan yang telah menundukkan semua ini bagi Kami Padahal Kami sebelumnya tidak mampu menguasainya.

2.3 Unsur-unsur dalam Perancangan Web

2.3.1 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut Riyanto (2010:9) *PHP* merupakan sebuah bahasa *scripting* sisi server yang menjadi satu dengan *HTML*. Sebagian besar sintaknya mirip dengan bahasa C, java, dan perl. Tujuan bahasa ini diciptakan adalah untuk membantu pemrograman *web* dalam membuat halaman web dinamis.

Menurut Raharjo (2015:47) *PHP* adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi *web*. Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang dimiliki dengan *PHP* akan di *posting* di dalam *web server* bahasa pemrograman *PHP* dan diterjemahkan ke dalam dokumen *HTML*, yang prosesnya akan ditampilkan kembali ke *web browser*, karena perumusan program *PHP* dilakukan di lingkungan *web server*.

Dari berbagai pengertian *PHP* di atas dapat disimpulkan bahwa pengertian *PHP* adalah Bahasa pemrograman yang berbentuk script yang ditempatkan di dalam server baru kemudian diproses dan nantinya akan tercipta web yang dinamis.

2.3.2 MySQL

Menurut Raharjo (2015:16) *MySQL* merupakan software *RDBM* yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat di akses oleh banyak user (*multi-user*), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-treaded*).

Menurut Simarta (2010:42) *MySQL* merupakan perangkat yang berperan sebagai server database, yang selanjutnya akan digunakan untuk mempelajari kode-kode *PHP* yang berkaitan atau membutuhkan akses ke server database.

Sedangkan menurut Anhar (2010:45), menjelaskan *MySQL* adalah salah satu database Management System (*DBMS*) dari sekian banyak *DBMS*

seperti *Oracle*, *MS SQL*, *Postagre SQL*, dan lainnya. *MySQL* berfungsi untuk mengolah *database* menggunakan *SQL*. *MySQL* bersifat *open source* sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. Pemrograman *PHP* juga sangat mendukung/support dengan *database MySQL*.

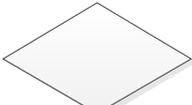
Dari berbagai pengertian *MySQL* di atas dapat disimpulkan bahwa pengertian *MySQL* adalah software *RDBM* yang dapat menampung data dalam jumlah sangat besar yang digunakan untuk mempelajari kode-kode *PHP* yang berkaitan atau membutuhkan akses ke server database.

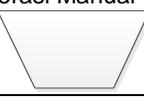
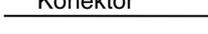
2.4 Pemodelan Sistem

2.4.1 Flowchart

Flowchart disebut juga sebagai bagan alir. Diagram arus ini bertujuan menggambarkan aliran sistem informasi. *Flowchart* memiliki berbagai notasi yang digunakan untuk menggambarkan sistem.

Tabel 2.1 Notasi *Flowchart*

No	Simbol	Keterangan
1	Proses 	Proses yang digambarkan dengan notasi persegi.
2	Keputusan 	Keputusan atau pemilihan yang digambarkan dengan bentuk layang-layang
3	Dokumen 	Dokumen atau berkas yang digambarkan dengan notasi persegi dengan bagian bawah membentuk gelombang,
4	Tampilan Layar 	Tampilan layar yang digambarkan oval dengan bagian kiri yang lebih melengkung.
5	Sambungan pada Halaman Berbeda 	Sambungan proses pada halaman berbeda digambarkan dengan bentuk segitiga dengan bagian atas berbentuk

		persegi.
6	Data Tersimpan 	Data tersimpan dapat digambarkan persegi dengan bagian sisi yang melengkung ke arah kiri.
7	Manual Input 	<i>Manual input</i> dapat digambarkan persegi dengan bagian atas memiliki kemiringan ke bagian kiri.
8	Operasi Manual 	Operasi manual digambarkan dengan bentuk persegi dengan sisi yang hampir mengerucut ke bawah.
9	Sambungan pada halaman sama 	Sambungan dari proses pada halaman yang sama dapat digambarkan dengan bentuk lingkaran kecil.
10	Konektor 	konektor atau penghubung antar notasi yang digambarkan dengan garis lurus.

Sumber : Nugroho (2010 : 116)

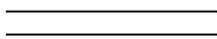
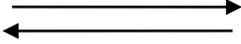
2.4.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Alir Data merupakan *tools* (alat) yang digunakan dalam metodologi dengan analisis yang terstruktur. Suatu bentuk pemodelan kebutuhan dinamakan analisis terstruktur, mempertimbangkan data dan proses-proses yang melakukan transformasi terhadap data tersebut sebagai entitas-entitas yang saling terpisah satu dengan yang lainnya (Pressman, 2012:224).

DFD memperlihatkan gambaran tentang input-proses-output dari suatu sistem/perangkat lunak. Yaitu, objek-objek data mengalir ke dalam perangkat lunak, kemudian objek-objek data hasilnya akan mengalir keluar dari sistem/perangkat lunak. Objek-objek data dalam penggambaran DFD biasanya direpresentasikan menggunakan tanda panah berlabel, dan transformasi-transformasi (pemrosesan) biasanya direpresentasikan

menggunakan lingkaran-lingkaran. Penggambaran notasi DFD seperti yang ditampilkan Tabel 2.2

Tabel 2.2 Notasi Diagram Aliran Data

No	Simbol
1	Elemen Lingkungan 
2	Pemrosesan 
3	Penyimpanan Data 
4	Data Alir 

Sumber : Nugroho (2010 : 116)

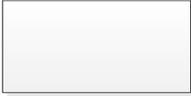
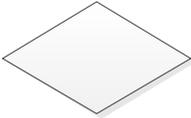
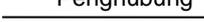
DFD pada dasarnya digambarkan dalam bentuk hierarki. yaitu, DFD yang pertama (sering dinamakan sebagai DFD peringkat 0 atau diagram konteks) menggambarkan sistem secara keseluruhan. DFD-DFD berikutnya sesungguhnya merupakan penghalusan dari diagram konteks, memberikan gambaran yang semakin rinci dari diagram konteks, dari hal ini akan berlanjut ke peringkat-peringkat selanjutnya (Pressman, 2012:225).

Persegi bersudut bulat (notasi Gane dan Sarson) digunakan untuk menyatakan proses. Proses adalah kerja yang dilakukan pada respons terhadap aliran data masuk atau kondisi, sinonimnya adalah *transformasi*. (Whitten, 2011, 329).

2.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD pertama kali diperkenalkan oleh Peter Chen untuk perancangan sistem basis data relasional dan kemudian dikembangkan lebih lanjut oleh orang-orang lainnya. Kegunaan utama ERD sesungguhnya adalah merepresentasikan objek-objek data dan relasi-relasinya. Sejumlah komponen-komponen utama yang diidentifikasi untuk suatu ERD adalah; objek data, atribut, relasi serta indikator data yang berbeda (Pressman, 2012:201)

Tabel 2.3 Notasi Entity Relationship Diagram (ERD)

No	Simbol	Keterangan
1	Entitas 	Entitas digambarkan berbentuk persegi dengan keterangan dari suatu objek. Suatu objek data dapat saja berupa entitas eksternal (misalnya sesuatu yang menghasilkan atau menggunakan informasi), sesuatu (misalnya laporan atau tampilan), suatu kehadiran (misalnya panggilan telepon) atau <i>event</i> (misalnya suatu alarm), suatu peran (misalnya wiraniaga), suatu unit organisasi (misal departemen akuntansi), suatu tempat (misalnya gudang) atau suatu struktur (misalnya suatu berkas [file]).
2	Relasi 	Atribut digambarkan dengan notasi oval. Atribut data pada dasarnya mendefinisikan properti-properti yang dimiliki oleh objek data dan pada dasarnya memiliki 3 karakteristik yang berbeda. Atribut dapat digunakan untuk (a) memberi nama objek dari objek data, (b) mendeskripsikan objek, atau (c) membuat rujukan pada objek lain yang ada pada tabel yang lain.
3	Atribut 	Relasi digambarkan berbentuk layang-layang, relasi menghubungkan antar objek data. Relasi digambarkan dengan diberikan keterangan sesuai dengan keterkaitan antar objek data atau entitas. Objek-objek data saling terhuung satu dengan yang lainnya dengan menggunakan berbagai cara yang berbeda
4	Penghubung 	Antar notasi dihubungkan dengan garis penghubung atau konektor, Penghubung digambarkan dengan bentuk garis lurus yang dapat menghubungkan antar notasi sesuai dengan keterkaitannya.

Sumber : Nugroho (2010 : 116)

Entity Relationship Diagram (ERD) dapat digambarkan untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan ini dan dapat digambarkan untuk memperlihatkan semua objek data yang dimasukkan, disimpan,

ditransformasikan dan dihasilkan di dalam aplikasi yang akan dikembangkan oleh tim perangkat lunak (Pressman, 2012:198).

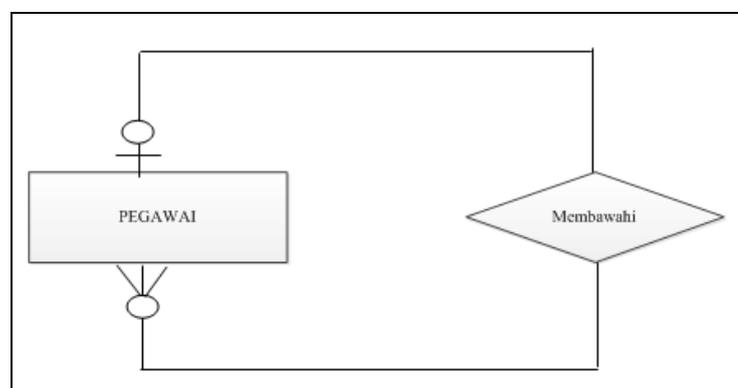
Hubungan (*relationship*) menyatakan keterkaitan antara beberapa tipe entitas. Sejalan ini hubungan yang dibahas selalu melibatkan dua buah tipe entitas. Dalam praktek kadangkala dijumpai hubungan yang melibatkan hanya satu entitas atau bahkan lebih dari dua buah tipe entitas. Itulah sebab muncul istilah derajat hubungan (*relationship degree*). Dalam hal ini derajat hubungan adalah jumlah tipe entitas yang dilibatkan oleh sebuah hubungan. Terkait dengan derajat hubungan, ada tiga jenis hubungan yang umum. Yaitu :

- a. Hubungan unery
- b. Hubungan binery
- c. Hubungan Tertiary. (Kandir, 2009:55)

Berikut ini penjelasan mengenai hubungan unery, binery dan tertiary :

- a. Hubungan unery

Hubungan unery adalah hubungan yang melibatkan hanya satu tipe entitas. Hubungan atasan dan bawahan pada pegawai merupakan salah satu contoh hubungan yang bersifat unery.



Sumber : kadir, (2009:56)

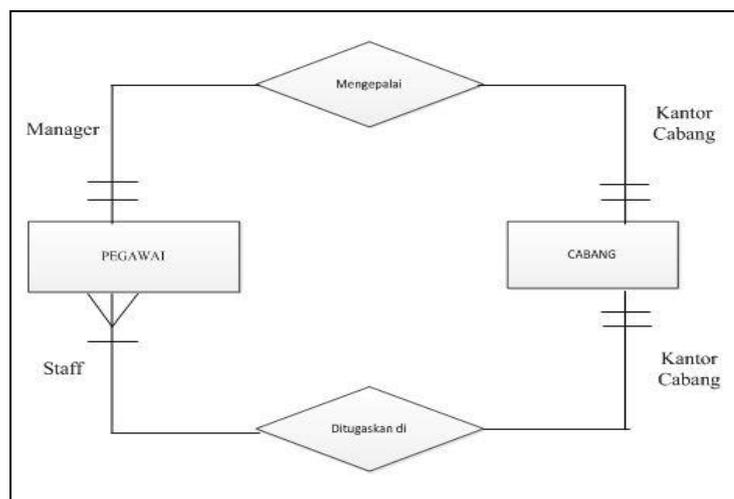
Gambar 2.1 Contoh Hubungan Unery

Hubungan tersebut didasarkan fakta bahwa satu pegawai bisa membawahi sejumlah pegawai dan seorang pegawai bisa memiliki satu atasan.

b. Hubungan *Binery*

Hubungan binery adalah hubungan yang melibatkan dua buah tipe entitas. Beberapa contoh seperti DOSEN dan MAHASISWA, MAHASISWA dan MATAKULIAH adalah contoh hubungan binery. Contoh pada gambar memperlihatkan penggunaan nama peran pada hubungan binery. Tambahan nama peran pada kedua tipe entitas tersebut menjelaskan bahwa :

- 1) Seorang pegawai yang berkedudukan sebagai manajer mempengaruhi sebuah kantor cabang dan sebuah kantor cabang dikepalai oleh seorang pegawai yang berkedudukan sebagai manajaer.
- 2) Sebagai staff ditempatkan disebuah kantor cabang dan setiap kantor cabang paling tidak memiliki satu staff.

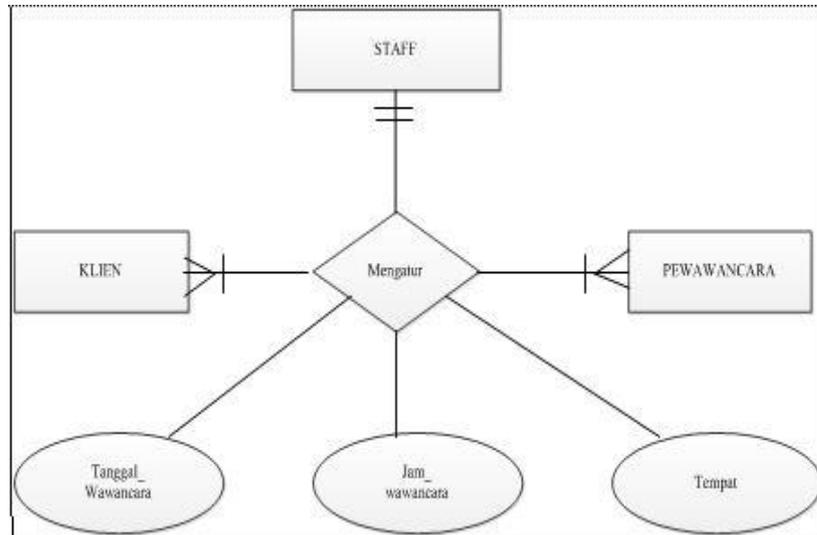


Sumber : kadir, (2009:59)

Gambar 2.2 Penambahan Nama Peran Pada Hubungan *Binery*

c. Hubungan *Tertiary*

Hubungan *tertiary* adalah hubungan yang melibatkan tiga buah tipe entitas. Contoh:



Sumber : kadir, (2009:60)

Gambar 2.3 Contoh Hubungan *Tertiary*

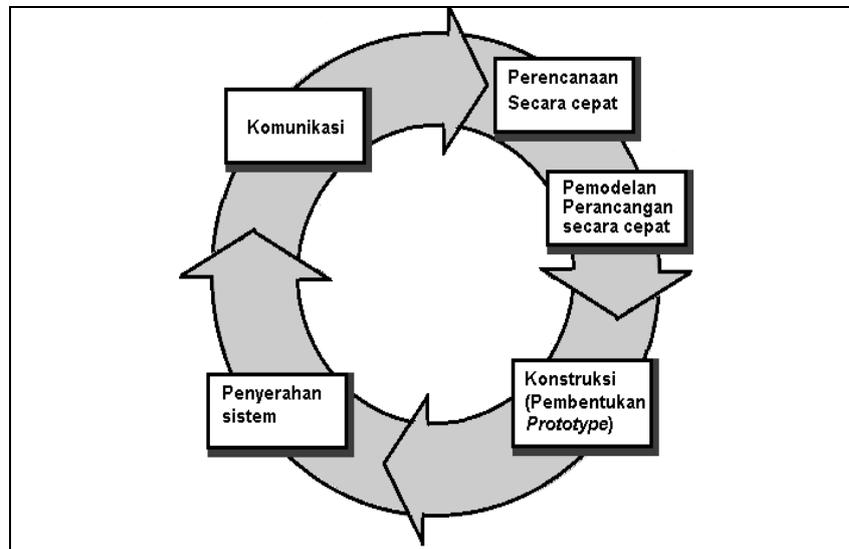
Pada hubungan diatas :

1. Seorang staff menangani satu atau banyak klien dan seorang klien ditangani oleh satu staff.
2. Seorang staff menangani satu atau banyak pewawancara dan satu pewawancara berhubungan dengan hanya satu staff.
3. Seorang klien diwawancarai oleh satu atau banyak pewawancara dan seorang pewawancara bisa mewancarai satu atau banyak klien.

2.5 Metode Pengembangan *Prototype*

Model *Prototype* menurut Pressman (2012:51) merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses evolusioner.

Prototype sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan.



Sumber : Pressman, (2012:51)

Gambar 2.4 Model *Prototype*

Gambar 2.4, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi, tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem. Yang termasuk dalam komunikasi yaitu melakukan wawancara secara langsung dengan pegawai loket CV. PO Alerya Palembang mengenai sistem yang sedang berjalan beserta permasalahan-permasalahan yang ada yang berhubungan dengan proses pemesanan tiket dan proses pengiriman barang dan dokumen serta observasi secara langsung dengan mengamati proses pemesanan tiket dan pengiriman barang dan dokumen.
2. Perencanaan, tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan

sistem, dan tujuan berdasarkan hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan. Tabel perancangan terlampir.

3. Pemodelan, tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan DFD, ERD dan relasi antar-entitas yang diperlukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan.
4. Konstruksi, tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan, tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

2.6 Pengujian Sistem

Menurut Shalahuddin (2014:272) Pengujian adalah satu set aktivitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengevaluasi kebenaran yang diinginkan. Pengujian Perangkat Lunak adalah sebuah elemen sebuah topik yang memiliki cakupan luas dan sering dikaitkan dengan verifikasi (*verification*) dan validasi (*validation*) (V&V).

Menurut Pressman (2012:636) pengujian adalah proses menjalankan perangkat lunak dengan tujuan untuk menemukan kesalahan.

2.6.1 Pengujian kotak hitam (*black-box testing*)

Menurut Pressman (2012:587-598) Pengujian kotak hitam disebut juga pengujian perilaku, berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak artinya teknik pengujian kotak hitam memungkinkan anda untuk membuat beberapa kumpulan kondisi masukan yang sepenuhnya akan melakukan semua kebutuhan fungsional untuk program.

Pengujian kotak hitam berupaya untuk menemukan kesalahan dalam kategori berikut :

- a. Fungsi yang salah atau hilang
- b. Kesalahan antarmuka
- c. Kesalahan dalam struktur data atau akses basis data eksternal
- d. Kesalahan perilaku atau kinerja
- e. Kesalahan inisialisasi dan penghentian

Tidak seperti pengujian kotak putih, yang dilakukan pada awal proses pengujian, pengujian kotak hitam cenderung diterapkan selama tahap-tahap pengujian selanjutnya. Karena pengujian kotak hitam sengaja mengabaikan struktur kendali.

Berikut ini serangkaian test case yang memenuhi kriteria yaitu :

- a. *Test case* yang mengurangi dengan jumlah yang lebih besar dari satu, jumlah *test case* tambah yang harus dirancang untuk mencapai pengujian yang wajar.

- b. *Test case* yang mengatakan sesuatu tentang ada atau tidak adanya kelas kesalahan, daripada kesalahan yang terkait hanya dengan pengujian khusus yang telah dibuat.

Langkah pertama pada pengujian *black-box* adalah memahami objek yang dimodelkan dalam perangkat lunak dan hubungan yang akan menghubungkan objek tersebut. Langkah selanjutnya adalah menentukan serangkaian pengujian yang memastikan bahwa “semua objek memiliki hubungan satu sama lain seperti yang diharapkan”.

2.6.2 Metode Pengujian Khusus Teknik *Graphic User Interface* (GUI)

Metode pengujian digunakan untuk mengetahui fungsi yang telah ditentukan bahwa suatu sistem telah dirancang dapat menunjukkan bahwa masing-masing fungsi sepenuhnya beroperasi. Pedoman dan pendekatan unik untuk pengujian kadang-kadang dibenarkan saat lingkungan, arsitektur, dan aplikasi khusus pertimbangan (Pressman 2012:605).

Antarmuka pengguna grafis atau *Graphic User Interfaces* (GUI) akan hadir dengan tantangan pengujian yang menarik, karena komponen penggunaan ulang sekarang adalah bagian yang umum dari lingkungan pembangun GUI, pembuatan antarmuka pengguna menjadi lebih singkat dan lebih tepat. Namun pada saat yang sama, kompleksitas GUI telah tumbuh menyebabkan perancangan dan eksekusi *test case* menjadi semakin sulit.

GUI modern memiliki tampilan yang sama, serangkaian standar pengujian dapat diturunkan. Grafik pemodelan keadaan terhingga (*finite state*

modeling graph) dapat digunakan untuk memperoleh serangkaian pengujian yang menunjukkan data yang spesifik dan objek program yang relevan dengan GUI, karena banyaknya permutasi yang terkait dengan operasi GUI, pendekatan pengujian GUI harus dilakukan dengan menggunakan *tools* otomatis. Beragam perkakas (*tools*) pengujian GUI telah muncul di pasar (bidang teknologi informasi) selama beberapa tahun terakhir (Pressman, 2012:606).

2.6.3 Langkah-langkah pengujian sistem dan Contoh Pengujian Sistem

Langkah pertama pada pengujian *black-box* adalah memahami objek yang dimodelkan dalam perangkat lunak dan hubungan yang akan menghubungkan objek tersebut. Langkah selanjutnya adalah menentukan sederetan pengujian yang membuktikan bahwa semua objek memiliki hubungan yang diharapkan satu dengan lainnya.

Tabel 2.4 Contoh Tabel Pengujian

No	Nama Tes	Hasil yang diharap	HasilAkurat
1	Login	Masukke menu utama aplikasi	Berhasil
2	Home	Dapat menampilkan halaman utama	Berhasil
3	Proses data	Dapat menampilkan halaman untuk melakukan input dan edit pada data yang di inginkan.	Berhasil

(Sumber : Pressman, 2012:597)

2.7 Tinjauan Pustaka

Alamsyah (2011) jurnal yang berjudul “ Sistem Informasi Penjualan Tiket PO. Metro Express”. Sistem Informasi Penjualan Tiket PO. Metro Express dilakukan untuk mempermudah pengelolaan administrasi yang terkait dengan pemesanan tiket, terutama administrasi tiket penumpang dan barang. Dan Bagian

penjualan tiket sebagai administrator dapat mengetahui informasi tentang transaksi penjualan tiket langsung pada hari bersangkutan. Menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.

Aris, dkk (2016) dalam jurnal yang berjudul “ Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Pada PT. Nur Rizky Pratama Travel Berbasis Web” Penelitian ini khususnya dalam hal pelayanan penjualan tiket pesawat. bahasa pemrograman PHP dan diintegrasikan dengan database MySQL.

Chotimah Chusnul, dkk (2010) jurnal yang berjudul “ Sistem Pemesanan Tiket Pesawat dengan Menggunakan J2ME ”. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan teknologi J2ME yang akan dijalankan dihandphone. Aplikasi mobile yang sekarang sedang berkembang dirasakan bermanfaat sehingga pemesan tiket yang ingin memesan tiket tidak perlu langsung mendatangi agen-agen tiket. Hanya cukup menggunakan aplikasi ini untuk memesan tiket dan melihat semua informasi yang ada.

Limasal Francois Stefen dan Teddy Marcus Z (2007) Sistem Aplikasi Pemesanan Tiket Pesawat “M-AirLines System” Berbasis WAP”. Pengguna jika ingin mengakses layanan ini pada handphone nya, diharuskan untuk mengaktifkan fitur GPRS terlebih dahulu yang telah disediakan oleh kartu-kartu telepon yang dimilikinya. Setelah diaktifkan, pengguna cukup membuka alamat internet dari aplikasi ini berada. M-AirLines System akan memberikan beberapa menu yang dapat diakses oleh pengguna. dengan PHP, Javascript dan WML sebagai teknologi pemrogramannya serta MySQL sebagai media penyimpanan basis data.

G Maulana Gian dan Rispianda (2015) jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour dan Travel Berbasis Website electronic Commerce

(Studi Kasus Ninetours Indonesia)”. Hasil penelitian Keluaran Sistem informasi menyediakan fasilitas yang dirancang secara terintegrasi untuk membantu perusahaan dalam perbaikan proses pemesanan, memperluas pemasaran dan meningkatkan loyalitas pelanggan. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan database menggunakan MySQL dan metode pengembangan sistem menggunakan metode SDLC (*system development life cycle*).

Haviani, Hani Siti dan Asep Deddy Supriatna (2015) dalam jurnal yang berjudul “Pengembangan perangkat lunak pemesanan tiket travel Berbasis web dan mobile”. Penelitian menghasilkan aplikasi pemesanan tiket travel berbasis web dan mobile yang akan membantu perusahaan dan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan tiket travel. Framework yang digunakan yaitu Codeigniter dan di sisi server dan AngularJS di sisi client, serta MySQL sebagai penyimpanan databasenya dan motodenya menggunakan Object Oriented Analysis (OOA) dan Object Oriented Design (OOD).

Ibrahim Ali (2011) jurnal yang berjudul “Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Pesawat berbasis Web”. Sistem yang dikembangkan adalah sistem pemesanan tiket pesawat berbasis web, yaitu sistem yang mampu memberikan informasi tentang penerbangan dan pemesanan tiket kepada konsumen. teknologi PHP (PHP Hypertext Pre Processor) yang merupakan teknologi server-side scripting, dan database menggunakan MySQL.

Septavia, Intan dkk (2015) jurnal dengan judul “Sistem informasi penyewaan mobil berbasis web di jasa Karunia Tour and Travel”. Hasil penelitiannya bahwa rancang bangun Aplikasi Penyewaan Mobil ini bisa mengakomodasi kebutuhan dalam kegiatan transaksi sewa, pemesanan,

pembayaran sehingga perusahaan dapat memperoleh informasi yang lebih akurat dari setiap aktivitas yang dikerjakan. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan database menggunakan MySQL dan metode pengembangan system menggunakan metode *Waterfall*.

Sadewo Mas Adi Prasetyo (2014) dalam skripsi yang berjudul “Rancang bangun sistem informasi pemesanan tiket bus berbasis web pada PO. Selamat” yang hasil penelitiannya .Hasil dari penelitian ini yaitu dalam aplikasi pemesanan tiket bus, yang dapat dilakukan secara online. Selain memudahkan para pelanggan dalam mengakses informasi, juga meningkatkan efektifitas dan efisiensi, karena terdapat sistem pengolahan data yang dilakukan oleh administrator. CSS dan HTML serta database MySQL dan Metode SDLC (System Development Life Cycle).

Mintarsih Fitri, dkk (2014) jurnal yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Tiket Travel (M-Ticketing) Pada Smartphone Android (Studi Kasus : Travel Umbara Trans)”. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP serta MySQL untuk proses input data dan manajemen database. Sedangkan pada sisi client berupa mobile aplikasi yang berjalan pada smartphone Android yang digunakan oleh member untuk melakukan pengaksesan informasi (jadwal, armada, lokasi pool terdekat dan harga tiket), promosi, melakukan pemesanan serta pembelian tiket travel dan metodologi RAD(Rapid Application Development).

Pardede Jasman (2010) dalam prosiding yang berjudul “ Simulasi Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Melalui Wireless dengan Teknologi J2ME”. Aplikasi pemesanan tiket travel melalui wireless dengan teknologi J2ME yang

disimulasikan pada penelitian ini hanya dapat digunakan oleh pengguna yang telah terdaftar pada databases server. Layanan ini ditujukan untuk memudahkan pelanggan jasa travel dalam memesan tiket, melihat informasi pemesanan, informasi voucher yang dimiliki pelanggan, dan pembatalan pemesanan dengan mengikuti aturan yang berlaku, hanya dengan menggunakan telepon genggam.

Paryati (2010) jurnal yang berjudul “ Aplikasi Sistem Informasi Tiket Pesawat Terbang Di PT.Garuda Indonesia Berbasis Web ”. Aplikasi ini akan sangat membantu bagi PT. Garuda Indonesia untuk memberikan kemudahan bagi para agen pemesanan tiket dalam meningkatkan mutu pelayanan terhadap customer. Metodologi yang akan digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah metode Waterfall. Teknologi yang akan digunakan adalah Dreamweaver 8.0, Xampp. Dan databasenya menggunakan Php Myadmin.

Rahajeng Ratnaningsih dan Sutariyani (2013) “Rancang bangun sistem informasi jasa angkutan umum kota surakarta berbasis web”. menyajikan informasi mengenai jadwal keberangkatan, rute atau jalur yang dilalui dan tarif angkutan umum kota Surakarta yaitu : pesawat, kereta api, Angkutan Kota dan Angkutan Luar Kota yang berangkat dari kota Surakarta dengan beberapa menu dan fasilitas yang disediakan. Web ini dibuat dengan perangkat lunak PHP, MySQL dan Macromedia Dreamweaver MX 2004.

Rachmatullah Robby (2015) Dalam jurnal yang berjudul “Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Bus Online Berbasis Web”. Tujuan dari pembuatan program web ini adalah untuk mempromosikan perusahaan sekaligus memberikan pelayanan kepada pelanggan mengenai pemesanan tiket secara on-line. perangkat

lunak PHP, MySQL dan Macromedia Dreamweaver versi 4.0 dan Metode PIECES.

Dari penjelasan diatas tinjauan pustaka diatas dapat dibedakan dari segi metode pengembangan s/istem yaitu banyak menggunakan metode *waterfall*, Metode RAD (*Rapid Application Development*) , metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dan sistem yang dibuat kebanyakan mengenai pemesanan tiket saja. Sedangkan sistem informasi yang penulis buat yaitu sistem informasi pemesanan tiket dan registrasi pengiriman barang dan dokumen dan laporan per periode beserta grafik penghasilan per bulan. Serta metode yang digunakan penulis yaitu metode pengembangan sistem *prototype*.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat

Waktu penelitian dilakukan pada tanggal 1 April sampai 15 Oktober 2018. Tempat penelitian ini dilakukan pada CV. PO Alerya Palembang Jl. Kol. H. Burlian KM.5, kota Palembang, Sumatera Selatan, Telp +62.711.7720227.

3.2 Alat dan Bahan

3.2.1 Alat

Alat bantu perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan sistem informasi penjualan furniture seperti:

1. *Page Hypertext Preprocessor* (PHP) adalah bahasa yang bersifat server side yang memiliki kemampuan untuk dikombinasikan dengan teks, HTML dan komponen-komponen lain untuk membuat suatu halaman web lebih menarik, dinamis dan interaktif. Dengan beberapa kemudahan yang dimiliki oleh PHP, diharapkan pengembang halaman web menjadi mudah dan lebih cepat bekerja. Fungsi dari PHP dapat mempersingkat script bahasa pemrograman, PHP juga dapat digunakan untuk menginput data ke sistem database, mengkonversi halaman yang berisi text menjadi dokumen PDF. Melaksanakan manajemen cookie

2. dan session dalam berbagai macam aplikasi, menghasilkan gambar dan berbagai macam kegunaan lainnya.
3. *My Structured Query Language* (MySQL), salah satu tools pengelola database adalah dengan menggunakan MySQL. Suatu database merupakan kumpulan data-data yang dikemas secara rapi dan terstruktur dalam suatu komputer serta dapat diolah menggunakan suatu tools atau *software* khusus untuk memperoleh informasi. Secara garis besar MySQL digunakan untuk membuat dan mengelola suatu database secara terstruktur dan otomatis menggunakan suatu bahasa khusus.
4. Untuk pemrosesan data menggunakan flowchart. Flowchart adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) didalam program atau prosedur sistem secara logika. Fungsi dari flowchart adalah untuk menggambarkan, menyederhanakan rangkaian proses atau prosedur sehingga mudah dipahami dan mudah dilihat berdasarkan urutan langkah dari suatu proses.
5. DFD (*Data Flow Diagram*) adalah perangkat-perangkat analisis dan perancangan yang terstruktur sehingga memungkinkan peng-analis sistem memahami sistem dan subsistem secara visual sebagai suatu rangkaian aliran data yang saling berkaitan. Fungsi dari Data Flow Diagram adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan dan alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem dan alat

perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem.

6. ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah suatu model yang menjelaskan suatu hubungan data-data pada suatu basis data, fungsi ERD adalah untuk membuat kita lebih mudah untuk menganalisis pada suatu basis data atau suatu system dengan cara cepat dan murah, kita dapat menguji model yang kita buat dan kita bisa mengabaikan proses apa yang telah kita lakukan hanya dengan menggambarkan ERD, untuk menjelaskan hubungan-hubungan antar data-data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan yang dihubungkan oleh suatu relasi dan untuk mendokumentasikan data-data yang ada dengan cara mengidentifikasi setiap entitas dari data-data dan hubungannya pada ERD itu sendiri .

3.2.2 Bahan

Data yang digunakan atau diolah untuk pembuatan sistem informasi travel seperti data sopir, data armada, data pemesanan tiket, data pengiriman barang dan data yang berkaitan dengan penelitian.

3.3 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan adalah:

- a. Wawancara atau *Interview*

Untuk menunjang kelengkapan data metode yang pertama yaitu mengajukan pertanyaan langsung pada pimpinan tempat penelitian. Penulis melakukan wawancara secara langsung dengan salah satu petugas loket CV. PO Alerya Palembang.

b. Observasi

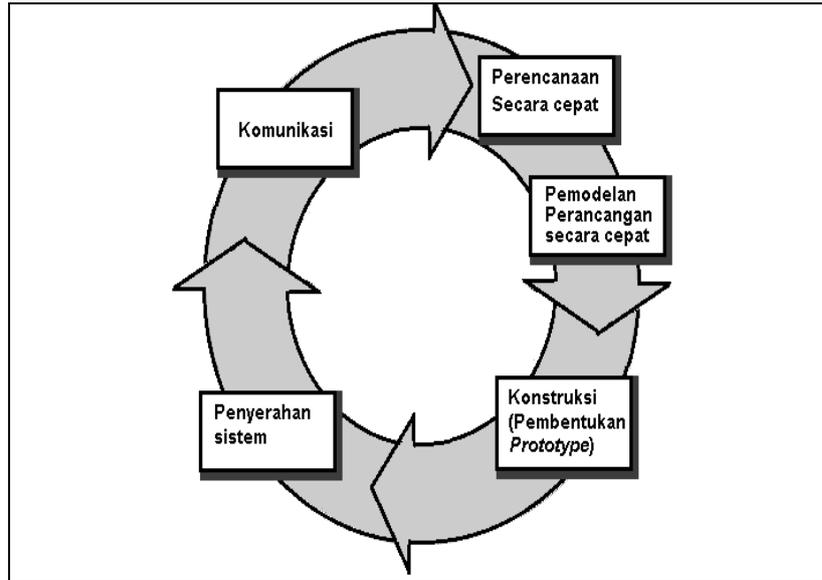
Metode kedua yaitu observasi adalah metode pengumpulan informasi dengan cara pengamatan atau peninjauan langsung terhadap obyek penelitian, yaitu melakukan pengamatan terhadap proses kerja petugas loket dalam menerima pesanan tiket dan proses pengiriman barang dan dokumen serta proses pencatatan pemesanan tiket dan penghasilan per hari pada CV. PO Alerya Palembang.

c. Studi Pustaka

Yang ketiga penulis menggunakan metode studi pustaka yaitu salah satu metode yang dalam pencarian data-datanya penulis didapatkan dengan cara membaca buku-buku, laporan-laporan, dan karya ilmiah lainnya yang berkaitan dengan objek penelitian yang dapat dijadikan panduan maupun perbandingan dan juga dasar teori.

3.4 Metode Pengembangan Sistem

Model *Prototype* menurut Pressman (2012:51) merupakan salah satu model SDLC yang mempunyai ciri khas sebagai model proses *evolusioner*. *Prototype* sendiri bertujuan agar pengguna dapat memahami alir proses sistem dengan tampilan dan simulasi yang terlihat siap digunakan.



Sumber : Pressman, (2012:51)

Gambar 3.1 Model *Prototype*

Gambar 3.1, menampilkan serangkaian tahapan pengembangan dengan penjelasan mengenai tahapan metode yang digunakan pada penelitian, yaitu:

1. Komunikasi, tahapan awal dari model *prototype* guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk pengembangan sistem. Yang termasuk dalam komunikasi yaitu melakukan wawancara secara langsung dengan pegawai loket CV. PO Alerya Palembang mengenai sistem yang sedang berjalan beserta permasalahan-permasalahan yang ada yang berhubungan dengan proses pemesanan tiket dan proses pengiriman barang dan dokumen serta observasi secara langsung dengan mengamati proses pemesanan tiket dan pengiriman barang dan dokumen.
2. Perencanaan, tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem, dan tujuan berdasarkan hasil komunikasi yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan. Tabel perencanaan terlampir.

3. Pemodelan, tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan DFD, ERD dan relasi antar-entitas yang diper
4. lukan, dan perancangan antarmuka dari sistem yang akan dikembangkan. Konstruksi, tahapan ini digunakan untuk membangun *prototype* dan menguji-coba sistem yang dikembangkan. Proses instalasi dan penyediaan *user-support* juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.
5. Penyerahan, tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan *feedback* dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil yang didapatkan dari pembuatan sistem ini adalah adanya sistem informasi travel pada CV.PO Alerya Palembang-Sekayu. Pada sistem ini memiliki 5 pengguna yang berhak mengakses sistem yaitu, Admin, Petugas loket, Sopir, Pelanggan dan Pimpinan. Setiap pengguna memiliki hak akses masing-masing setiap hak akses dibuat dengan disesuaikan kebutuhan pengguna. Pertama Admin yang mengelola data pengguna sistem, data data sopir, data armada, data jurusan, jadwal keberangkatan, data pemesanan tiket dan data pengiriman paket. Penumpang melakukan pemesanan tiket dengan melakukan registrasi terlebih dahulu pada sistem kemudian penumpang akan mendapatkan tiket jika sudah melakukan konfirmasi pemesanan tiket setelah 1 jam dari pemesanan tiket sebelumnya. Sopir hanya bisa melihat data penumpang dan pengiriman paket pada armada yang akan dibawanya. Petugas loket hanya dapat mencetak laporan pemesanan tiket dan pengiriman barang dan pimpinan hanya dapat melihat laporan pelanggan, data pemesanan tiket, data pengiriman paket dan grafik penghasilan

4.2 Analisis

4.2.1 Analisis Masalah

Dari hasil wawancara dengan Petugas Loker di dapat informasi untuk memenuhi kebutuhan berupa informasi yang berhubungan dengan CV.PO Alerya yang diantaranya : Pemesanan tiket, pengiriman paket (dokumen dan barang), jumlah armada yang ada, data-data sopir, data pemesan tiket, data pengiriman paket (barang dan dokumen). Penghasilan penjualan tiket dan penghasilan pengiriman paket (barang dan dokumen) per periode (hari dan bulan).

Dan dari hasil komunikasi yang dilakukan dimana penulis mendapatkan bahwa sistem pemesanan travel serta pencarian jadwal keberangkatan seorang calon penumpang hanya dapat melakukannya melalui Outlet/Loker dengan datang langsung ke loket CV. PO Alerya untuk melakukan pemesanan tiket jika calon penumpang belum mengetahui nomor telepon CV. PO Alerya dan Via Telepon bagi masyarakat yang telah mengetahui nomor travel alerya . Namun untuk pemesanan tiket melalui telepon sering kali pelanggan mengalami kesulitan menghubungi CV. PO Alerya, dikarenakan jalur telepon selalu sibuk yang disebabkan banyaknya telepon yang masuk ke CV. PO Alerya. Begitu juga bagi masyarakat yang datang langsung ke Outlet/Loker untuk memesan tiket sering kali menunggu dalam waktu yang lama untuk keberangkatan selanjutnya karena tidak mengetahui jam keberangkatan travel secara pasti.

Proses administrasi barang dan dokumen pada CV. PO Alerya masih sedikit memakan waktu untuk pelayanan yang relatif lama. Sehingga jika ada banyak

pengiriman barang dan dokumen yang datang secara bersamaan maka harus antri untuk menyelesaikan proses administrasi pengiriman barang dan dokumen. Proses pencatatan pemesanan tiket dan pengiriman barang dan dokumen dan juga penghasilan per hari masih menggunakan buku besar. sehingga untuk melakukan proses pencatatan tersebut memakan waktu yang sedikit lama. Dan untuk perhitungan penghasilan per hari, dihitung menggunakan kalkulator sesuai dengan data surat jalaan dari masing-masing sopir CV. PO Alerya.

4.2.2 Identifikasi Masalah

Beberapa temuan permasalahan yang terdapat pada sistem yang sedang berjalan, antara lain seperti yang ditampilkan Tabel 4.1 :

Tabel 4.1 Identifikasi permasalahan

Masalah	Penyebab Masalah	Titik Keputusan
Calon penumpang hanya bisa memesan tiket via telepon atau datang langsung ke loket	Calon penumpang yang memesan tiket via telepon sering kali mengalami kesulitan menghubungi CV. PO Alerya, dikarenakan jalur telepon sering sibuk yang disebabkan banyaknya telepon yang masuk ke CV. PO Alerya	Proses pemesanan tiket
Untuk pencarian data penumpang mengalami kesulitan, yang mengerti tulisan tersebut hanya petugas loket yang membuat data itu sendiri.	Pencatatan pemesanan tiket di buku besar yang kurang jelas dan kurang tertata dengan rapi.	Proses pencatatan pemesanan tiket
Sering terjadi kesalahan dalam penulisan nama pengirim maupun penerima sehingga paket di tahan di loket tujuan jika pengirim maupun penerima salah atau kurang jelas.	Mencatat data pengiriman barang dan dokumen di nota paket dan buku besar	Proses pencatatan pengiriman barang dan dokumen
Laporan penghasilan per periode masih ditulis di surat jalan sopir dan penghitungan penghasilan masih menggunakan cara	Laporan penghasilan baik laporan penghasilan pemesanan tiket maupun pengiriman paket digabung sehingga tidak adanya laporan tertulis yang diberikan kepada	Proses pencatatan laporan pemesanan tiket dan paket. Proses pengitungan penghasilan pemesanan tiket dan

manual	pimpinan dan penghitungan penghasilan masih menggunakan kalkulator	paket
Pembayaran pemesanan tiket dan pengiriman paket hanya dilakukan via sopir/ petugas loket.	Uang pembayaran dari penumpang dan pengirim paket di pegang oleh sopir sehingga jika terjadi kehilangan uang tersebut sopir yang mengganti uang kehilangan tersebut.	Pembayaran pemesanan tiket dan pengiriman paket.

Berdasarkan identifikasi permasalahan maka usulan pemecahan masalah untuk sistem yang dibangun seperti yang uraikan Tabel 4.2

Tabel 4.2 Usulan Pemecahan Masalah

Titik Keputusan	Usulan Pemecahan Masalah
Proses pemesanan, verifikasi dan pencetakan pemesanan tiket	Proses pemesanan dan verifikasi pemesanan tiket dilakukan dengan sistem informasi berbasis <i>web</i>
Proses registrasi, pencetakan nota pengiriman barang dan dokumen	Registrasi pengiriman barang dan dokumen dan pencetakan nota pengiriman paket dilakukan dengan sistem berbasis <i>web</i>
Data pemesan tiket dan data pengiriman paket	Data pemesan tiket dan data pengiriman paket dapat dicetak via sistem berbasis <i>web</i>
Proses pembuatan laporan pemesanan tiket dan pengiriman paket dan perhitungan penghasilan per periode	Proses pembuatan laporan pemesanan tiket dan pengiriman paket dan perhitungan penghasilan per periode dilakukan dengan sistem <i>web</i>
Proses pembayaran tiket dan pembayaran barang dan dokumen.	Sebagai pilihan jika penumpang dan pengirim barang dan dokumen ingin melakukan pembayaran via transfer dan bukti transfer pembayaran bisa diupload melalui sistem berbasis <i>web</i>

4..2.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Travel Alerya memiliki kebutuhan sistem informasi yang mampu menyediakan informasi pemesanan tiket dan registrasi pengiriman barang

1. Sistem dapat memberi informasi mengenai kursi yang belum terisi, jadwal keberangkatan, serta biaya yang harus dibayarkan.
2. Pengirim barang atau dokumen mengisi data pengiriman melalui sistem dan pengirim barang atau dokumen dapat mengetahui langsung biaya

pengirimannya berdasarkan inputan jenis tingkat harga dan berat barang atau dokumen yang dikirim.

3. Tiket dicetak oleh pemesan tiket, namun pemesan tiket belum bisa melakukan cetak tiket sebelum melakukan konfirmasi ke sistem bahwa benar akan memesan tiket pada CV. PO Alerya. Jika pemesan tidak melakukan konfirmasi pemesanan tiket selama 1 (satu) jam setelah melakukan registrasi pemesanan tiket melalui sistem maka pemesanan tiket dianggap batal oleh sistem dan tempat duduk yang telah dipesan dikosongkan kembali oleh sistem.
4. Sistem akan membuat laporan rekapitulasi penghasilan harian dan laporan rekapitulasi bulanan diakumulasi dari penghasilan harian dan grafik persentase penghasilan bulanan.
5. Untuk pembayaran bisa langsung ke loket CV. PO Alerya atau bisa juga melakukan pembayaran melalui bank / transfer via ATM yang nantinya bukti pembayaran dapat di upload melalui sistem.

4.2.4 Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional bertujuan agar sistem yang dibangun dapat sesuai. Adapun analisis kebutuhan fungsional yang dapat diuraikan yaitu

1. Admin

Adapun kebutuhan fungsional dari admin adalah sebagai berikut :

- a. Proses pengolahan data user.
- b. Proses pengolahan data sopir, data armada , data jurusan dan data jadwal keberangkatan.

- c. Proses pengolahan harga tiket tujuan dan harga pengiriman paket.
- d. Proses pengolahan data pemesanan tiket dan data pengiriman paket.
- e. Proses pengolahan data penghasilan travel.

2. Petugas loket

Adapun kebutuhan fungsional dari petugas loket adalah sebagai berikut

- a. Proses pengolahan data pemesanan tiket dan data pengiriman barang.
- b. Proses pengelolaan Laporan Penghasilan Pemesanan Tiket dan Pengiriman Barang

3. Penumpang dan Pengirim Barang (Pelanggan)

Adapun kebutuhan fungsional dari penumpang adalah sebagai berikut :

- a. Melihat jadwal keberangkatan dan kursi penumpang yang kosong.
- b. Menginput data diri (memesan tiket).
- c. konfirmasi data pemesanan tiket max 1 jam dari pemesanan tiket.
- d. Cetak tiket penumpang.
- e. Bisa melakukan pembayaran via transfer.
- f. Registrasi data barang yang akan dikirim.
- g. Melihat informasi biaya pengiriman paket.
- h. Dapat mengetahui waktu pengiriman, sopir yang membawa paket, data armada yang membawa, dan perkiraan kedatangan oaket ke tempat tujuan.

4. Sopir

Adapun kebutuhan fungsional dari sopir adalah sebagai berikut :

- a. Dapat melihat data penumpang yang akan diantar ke tempat tujuannya (palembang-sekayu dan sekayu-palembang).
- b. Dapat melihat data pengiriman paket di armadanya.

5. Pimpinan

Adapun kebutuhan fungsional dari pimpinan adalah pimpinan bisa melihat grafik penghasilan per periode (bulan) , laporan penghasilan per bulan.

4.2.5 Kebutuhan Non Fungsional

Analisa dari kebutuhan non-fungsional untuk sistem yang dibangun mencakup kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang berdasarkan spesifikasi yang dibutuhkan agar sistem yang dibangun dapat diimplementasikan dan berjalan dengan sesuai untuk dapat membantu proses manajemen penelitian, adapun analisa kebutuhan non-fungsional dari sistem yang dibangun dapat dilihat seperti yang ditampilkan Tabel 4.3

Tabel 4.3 Spesifikasi Hardware

No	Nama Perangkat	Spesifikasi
1.	Processor	Intel pentium T4440
2.	Memory	2 GB
3.	Hardisk	320 GB
4	Monitor	14 Inchi
5.	Mouse dan Keyboard	Standar
6	Keyboard	Standar
7.	Printer	Standar

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah :

Tabel 4.4 Spesifikasi Software

No	Perangkat lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi Microsoft 7 Profesional	Versi pentium(r) dual-core CPU T4400 2.20 GHz
2	XAMPP	Versi 3.2.1
3	Bahasa pemrograman PHP	Versi 1.7.0
4	Web browser mozilla firefox	Versi 20.01
5	Database MYSQL	Versi 127.0.01
6	Macromedia dreamweaver 2004	Versi 2004

4.3 Perencanaan

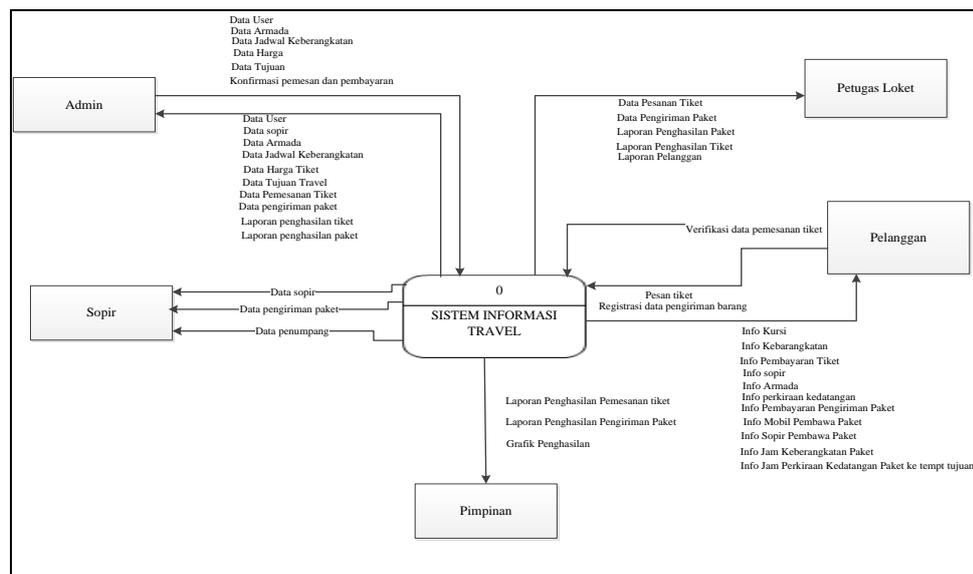
Pada tahap ini dilakukan estimasi mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi travel pada CV.PO Alerya, maka dibuat penjadwalan yang jelas diperlukan dalam perencanaan membuat sistem, sehingga tahapan proses pembuatan sistem yang dapat berjalan dengan baik dan lancar, tidak hanya itu penjadwalan juga mempengaruhi lamanya waktu proses pengerjaan dan kebutuhan biaya, penjadwalan disusun secara detail, sesuai dengan metode pengembangan sistem yang digunakan mulai dari tahap komunikasi, tahap perencanaan, tahap pemodelan, tahap konstruksi dan yang terakhir tahap penyerahan dan umpan balik.

4.4 Pemodelan

Tahapan pemodelan untuk sistem yang dibangun dibagi menjadi 5 bagian antara lain, desain proses sistem yang dibangun direpresentasikan menggunakan *Flowchart* disertai aliran data sistem menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*, representasi relasi menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, desain *database* sistem yang dibangun, dan desain arsitektur sistem direpresentasikan dengan ilustrasi, serta desain antarmuka pengguna sistem yang dibangun.

4.4.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Travel

Diagram konteks menggambarkan proses administrasi bimbel yang menjelaskan alur proses sistem yang akan dibuat sehingga dapat dipahami dan dimengerti oleh pengguna. Diagram konteks (*Level 0*) tersebut terdapat 5 aktor yaitu Admin, petugas loket, sopir, pelanggan dan Pimpinan yang akan mendukung proses berjalannya sistem yang dibuat.

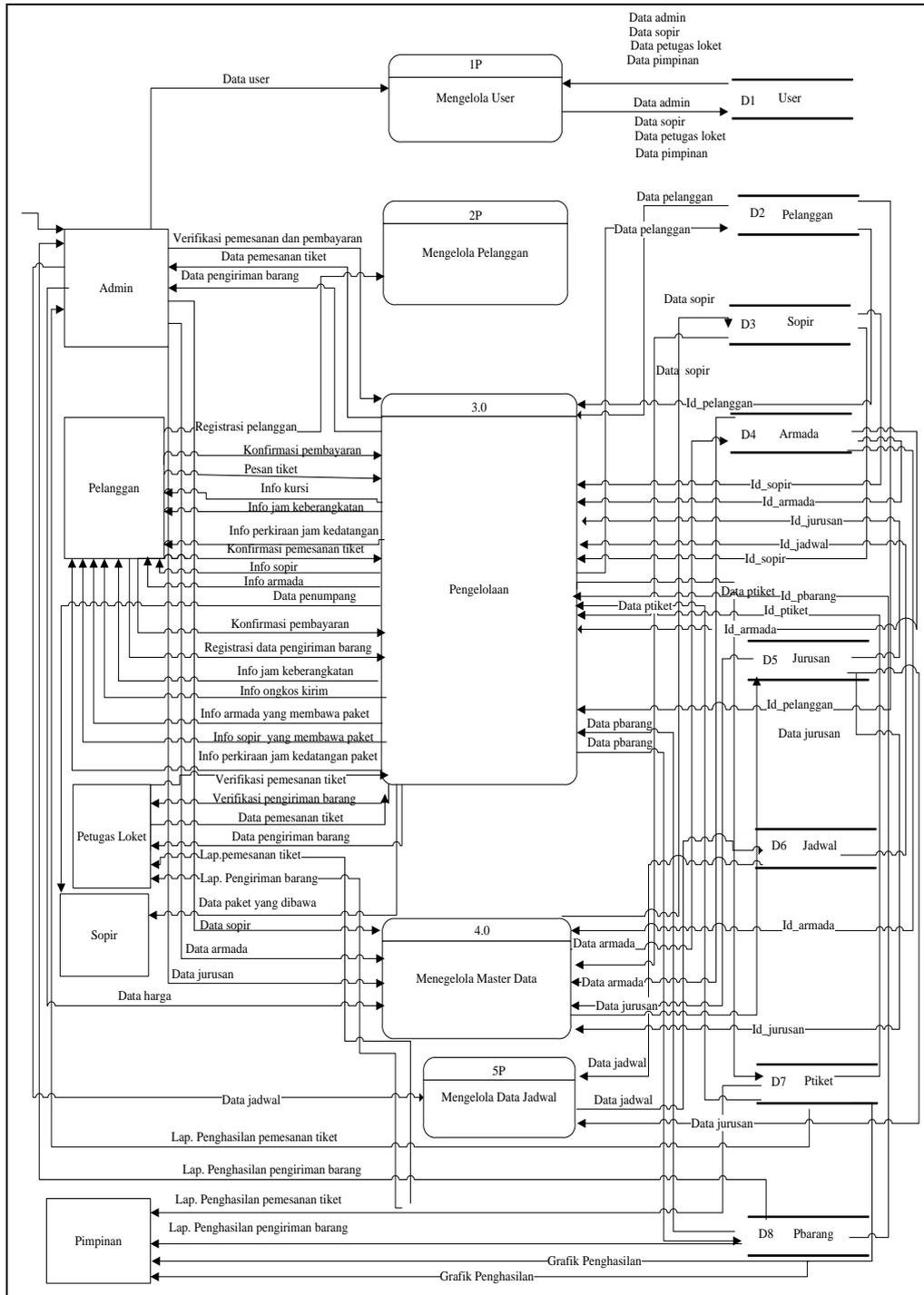


Gambar 4.1 Diagram Konteks sistem informasi travel

4.4.2 Diagram level 0 sistem informasi travel

Diagram level 0 yang mendeskripsikan rincian proses dari masing-masing entitas seperti di gambar yaitu admin menginputkan data user, menginputkan data pengelolaan, menginputkan data master (sopir, data armada, data jurusan), menginputkan data jadwal keberangkatan dan perkiraan kedatangan armada ke tempat tujuan. Penumpang memesan tiket via web, dapat melihat jadwal keberangkatan, kursi yang kosong, verifikasi pemesanan tiket, cetak tiket. Pengirim paket melakukan registrasi pengiriman paket dan dapat mengetahui info ongkos

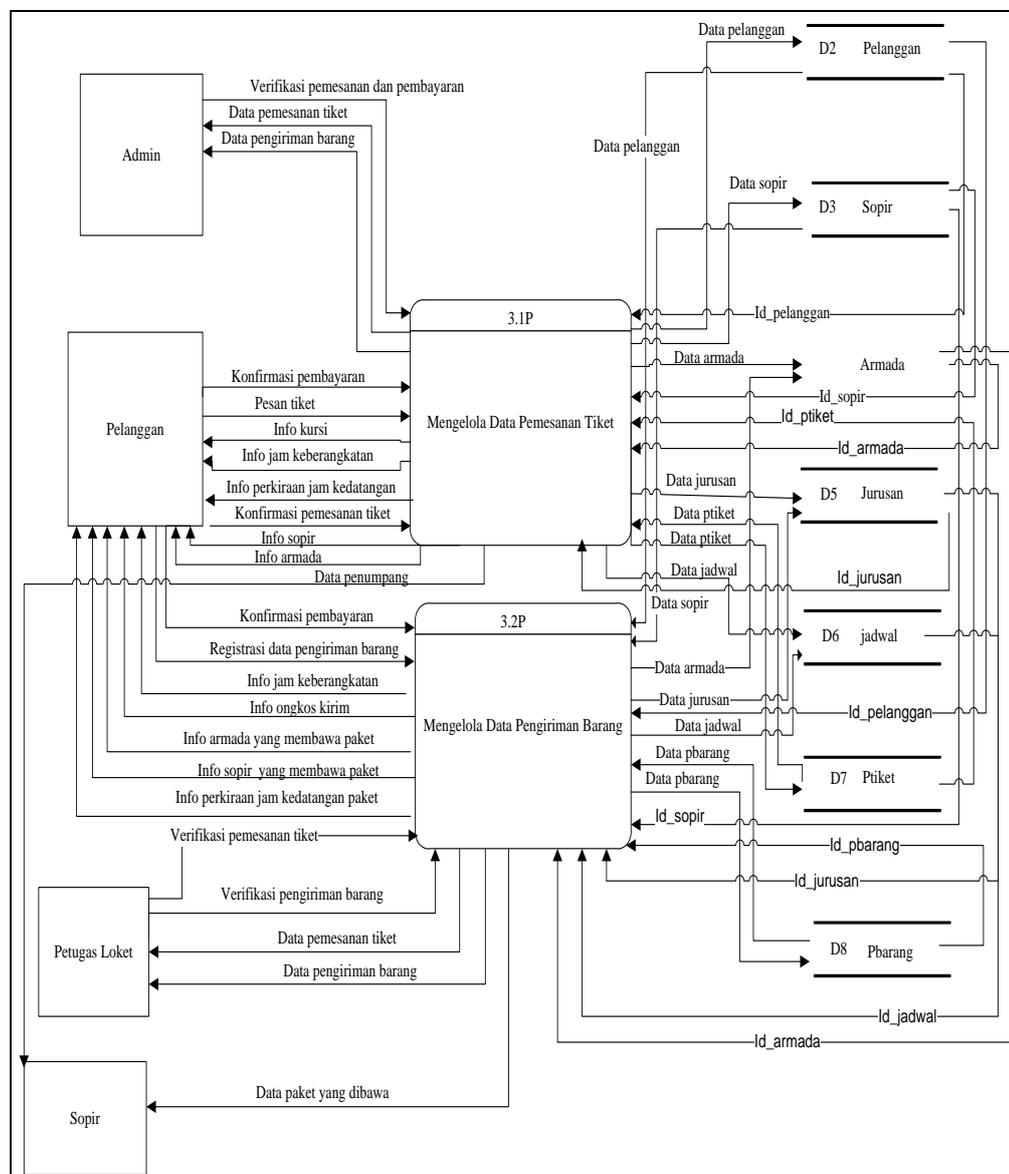
kirim tiket, perkiraan kedatangan paket dan sopir yang membawa paket tersebut. Laporan pemesanan tiket, pengiriman paket dan laporan penhasilan dari keduanya (tiket dan paket) beserta grafik penghasilan.



Gambar 4.2 Diagram level 0 sistem informasi travel

4.4.3 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan tiket dan pengiriman barang

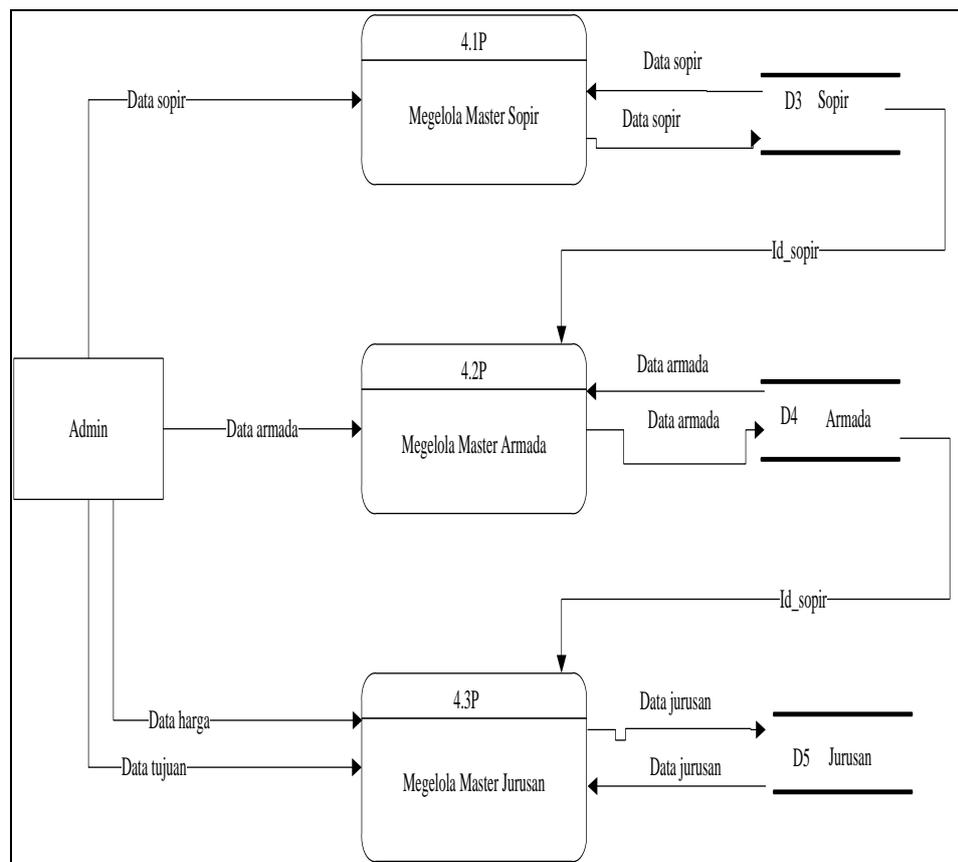
Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan tiket dan pengiriman barang adalah penjelasan lebih detail proses pemesanan tiket dan pengiriman barang. Berikut ini Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan tiket dan pengiriman barang pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Pemesanan Tiket Dan Pengiriman Barang

4.4.4 Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan Data Master

Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan data master adalah penjelasan lebih detail tentang data master yang meliputi pengelolaan data sopir, data armada dan data jurusan. Berikut ini Diagram Level 1 Rinci Pengelolaan data master pada gambar 4.5

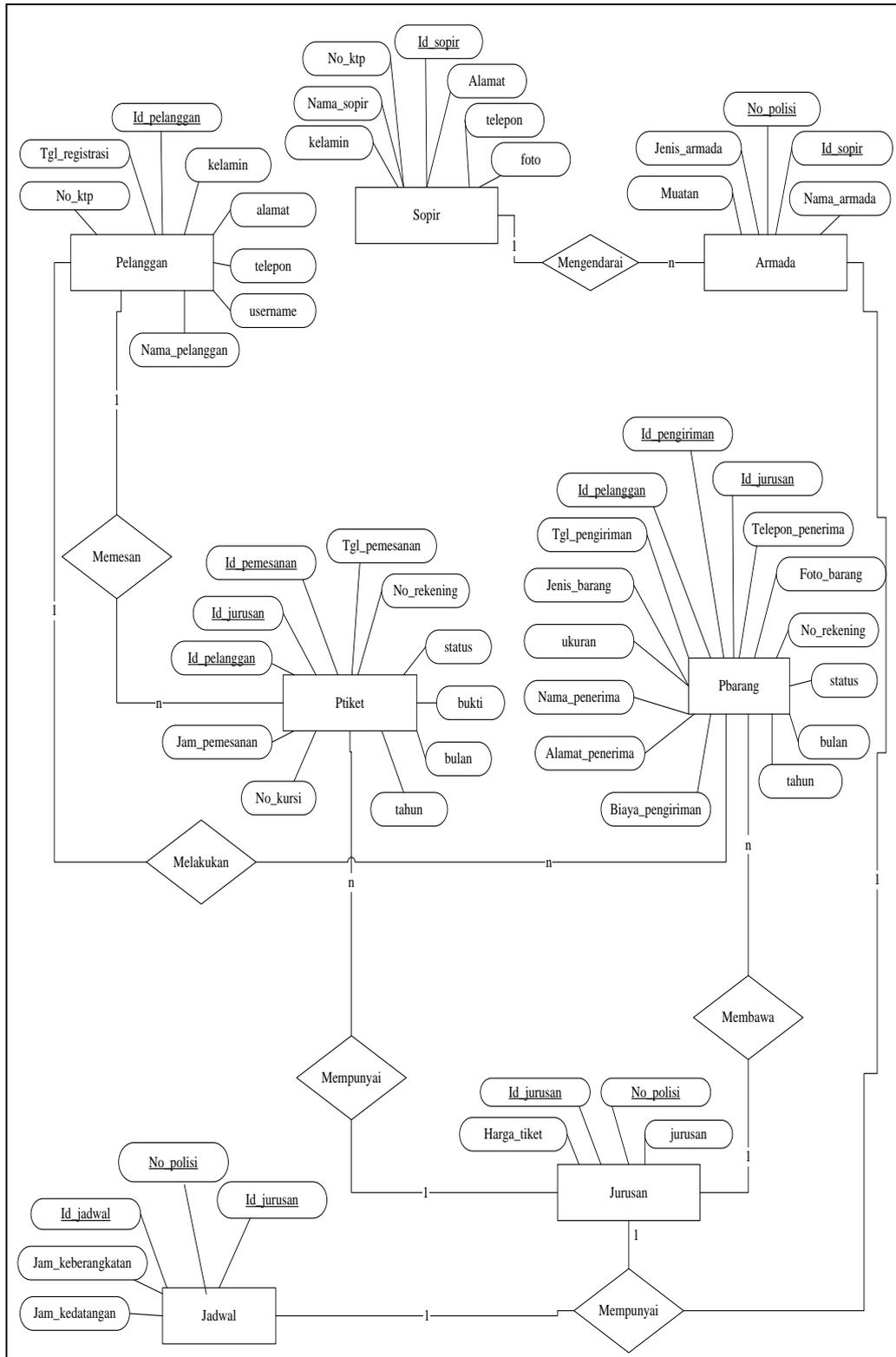


Gambar 4.5 Diagram Level 1 Rinci Data Master

4.5 Perancangan Sistem dengan *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD menjelaskan objek data, atribut, keterhubungan, dan berbagai jenis indikator pada sistem yang dibangun dan siapa saja yang berinteraksi dengan sistem. Berikut adalah *ERD* diagram dari sistem informasi Travel.

Pada gambar 4.6 dapat dilihat 7 entitas atau entity yaitu pelanggan, sopir, armada, ptiket, pbarang, jadwal dan jurusan yang memiliki atribut masing-masing.



Gambar 4.6 ERD sistem informasi travel

4.6 Desain Sistem

4.6.1 Struktur Tabel

Berikut ini penjelasan tentang tabel pada sistem informasi Travel Alerya yang terdiri dari 8 tabel yaitu tabel *user*, tabel sopir, tabel ptiket, tabel pelanggan, tabel pbarang, tabel jurusan, tabel jadwal dan tabel armada.

1. Tabel User

Tabel *user* memiliki 5 *field* dengan *id_user* sebagai *Primary key*(PK), *username*, *password*, *nama lengkap* dan *level* dengan hak akses level antara lain: *admin*, *penumpang*, *pengirim paket*, *petugas loket*, *sopir*, dan *pimpinan*.

Tabel 4.6 tabel user

Nama	Type	Keterangan
Id_user	Int(5)	Primary key
Username	Varchar(15)	Nama user
Password	Varchar(50)	Password user
Nama_lengkap	Varchar(150)	Nama lengkap user
Level	Enum	Enum ("Admin", "Penumpang", "Pengirim Paket", "petugas loket","sopir"dan "pimpinan"

2. Tabel Sopir

Tabel Petugas Loket memiliki 7 *field* dengan *Id_sopir* sebagai *Primary key*(PK), *no_ktp*, *nama_sopir*, *kelamin*, *alamat*, *telepon* dan *foto*. struktur tabel sopir seperti yang ditampilkan Tabel 4.7

Tabel 4.7 Tabel Sopir

Nama	Type	Keterangan
Id_sopir	int(5)	Primary key
No_ktp	Varchar(16)	No KTP Sopir
Nama_sopir	Varchar(35)	Nama Sopir
Kelamin	Enum	"Laki-laki", "Perempuan"
Alamat	Text	Alamat Sopir
Telepon	int(8)	No Telepon Sopir
Foto	Text	Foto Sopir

3. Tabel Ptiket

Tabel ptiket memiliki 11 *field* dengan Id_pemesanan sebagai *Primary key*(PK), tgl_pemesanan, jam_pemesanan, id_pelanggan, dan Id_jurusan sebagai *foreign key*, , no_kursi, no_rekening, status, bukti, bulan dan tahun.

Struktur tabel ptiket seperti yang ditampilkan Tabel 4.8

Tabel 4.8 PPaket

Nama	Type	Keterangan
Id_pemesanan	int(5)	Primary key
tgl_pemesanan	Date	Tanggal pengiriman
Jam_pemesanan	Int(5)	Jam pesanan tiket
Id_pelanggan	int(5)	Id pelanggan
Id_jurusan	int(5)	Id jurusan
No_kursi	Int(5)	Nomor kursi yang dipesan
No_rekening	Varchar(15)	Nomor rekening travel
Status	Enum	"Booking", "Menunggu Konfirmasi", "Selesai"
Bukti	Text	Bukti pembayaran
Bulan	Varchar(15)	Bulan pengiriman
Tahun	int(4)	Tahun pengiriman

4. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan memiliki 8 *field* dengan Id_pelanggan sebagai *Primary key*(PK), tgl_registrasi, no_ktp, nama_pelanggan, kelamin, alamat, telepon dan username. Struktur tabel jadwal seperti yang ditampilkan Tabel 4.9

Tabel 4.9 Tabel Pelanggan

Nama		Type	Keterangan
Id_pelanggan		integer(15)	Primary key
tgl_registrasi		Date	Tanggal registrasi pelanggan
no_ktp		Varchar(5)	No KTP Pelanggan
nama_pelanggan		Varchar(5)	Nama pelanggan
Kelamin		integer(10)	Jenis kelamin
Alamat		Text	Alamat pelanggan
Telepon			Telepon pelanggan
Username			Username

5. Tabel PBarang

Tabel pbarang memiliki 15 *field* dengan Id_pengiriman sebagai *Primary key*(PK), id_pelanggan, dan Id_jurusan sebagai *foreign key*, tgl_pengiriman, jenis_barang, ukuran, nama_penerima, alamat_penerima, telepon_penerima, foto_barang, biaya_pengiriman, no_rekening, status, bulan dan tahun. Struktur tabel pbarang seperti yang ditampilkan Tabel 4.10

Tabel 4.10 Pbarang

Nama	Type	Keterangan
Id_pengiriman	int(5)	Primary key
tgl_pengiriman	Date	Tanggal pengiriman
Id_pelanggan	int(5)	Id pelanggan
Id_jurusan	int(5)	Id jurusan
jenis_barang	Enum	"Makanan", "dokumen", "elektronik", "pakaian", "dan lain-lain"
Ukuran	Enum	"Kecil", "Sedang", "Besar"
nama_penerima	Varchar(75)	Nama penerima paket
alamat_penerima	Text	Alamat penerima paket
telepon_penerima	Varchar(25)	No telepon penerima
foto_barang	Text	Foto barang yang akan dikirim
biaya_pengiriman	Double	Biaya pengiriman paket
No_rekening	Varchar(25)	Nomor rekening travel
Status	Enum	"Belum terkirim", "Sudah Diterima"
Bulan	Varchar(15)	Bulan pengiriman
Tahun	int(4)	Tahun pengiriman

6. Tabel Jurusan

Tabel jurusan memiliki 4 *field* dengan id_jurusan sebagai *Primary key*(PK), no_polisi sebagai *foreign key*, jurusan dan harga_tiket. struktur tabel tujuan seperti yang ditampilkan Tabel 4.11

Tabel 4.11 Tabel Jurusan

Nama	Type	Keterangan
id_tujuan	int(5)	Primary key
Jurusan	Varchar(200)	Jurusan travel
harga_tiket	Double	Harga tiket jurusan travel
No_polisi	int(5)	No Polisi Armada

7. Tabel Jadwal

Tabel jadwal memiliki 5 *field* dengan Id_jadwal sebagai *Primary key* (PK), no_polisi dan id_jurusan sebagai *foreign key*, jam_keberangkatan, jam_kedatangan. Struktur tabel jadwal seperti yang ditampilkan Tabel 4.12

Tabel 4.12 Tabel Jadwal

Nama	Type	Keterangan
Id_jadwal	int(10)	Primary key
No_polisi	int(5)	No Polisi Armada
Id_jurusan	int(10)	Id jurusan
Jam_keberangkatan	Varchar(5)	Jam keberangkatan
Jam_kedatangan	Varchar(5)	Jam perkiraan Kedatangan

8. Tabel Armada

Tabel Armada memiliki 5 *field* dengan no_polisi sebagai *Primary key*(PK), id_sopir sebagai *foreign key*, nama_armada, Jenis_armada, dan muatan. Struktur tabel petugas loket seperti yang ditampilkan Tabel 4.13

Tabel 4.13 Tabel Armada

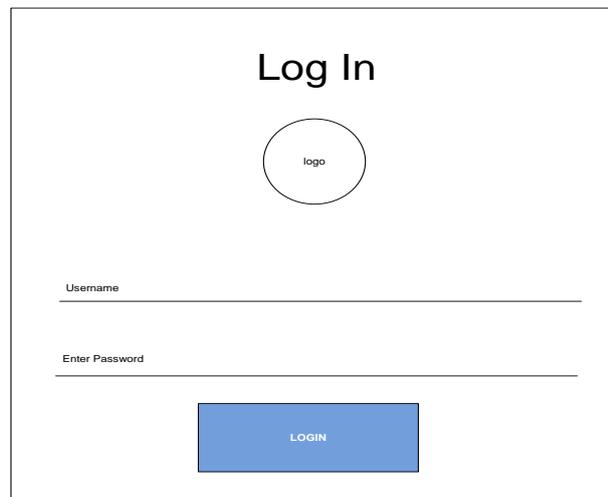
Nama	Type	Keterangan
No_polisi	Varchar(10)	Primary key
Id_sopir	int(10)	Id sopir
Nama_armada	Varchar(35)	Nama mobil
Jenis_armada	Varchar(35)	Jenis mobil
Muatan	Int(5)	Jumlah muatan mobil

4.6.2 Desain Interface

4.6.2.1 Desain Interface Login

Desain *interface* halaman *Login* merupakan Halaman awal yang tampil saat pengguna (*user*) masuk ke dalam sistem. Pengguna (*User*) disini adalah Admin, Petugas loket, Sopir, Pelanggan dan Pimpinan. *Login* sistem menggunakan *Username* dan *password* yang disesuaikan dengan pengguna.

Jika login salah maka muncul notifikasi “Maaf Anda Tidak Memiliki Hak Akses”. Berikut adalah Halaman *Login* Pengguna terlihat Pada Gambar 4.7:



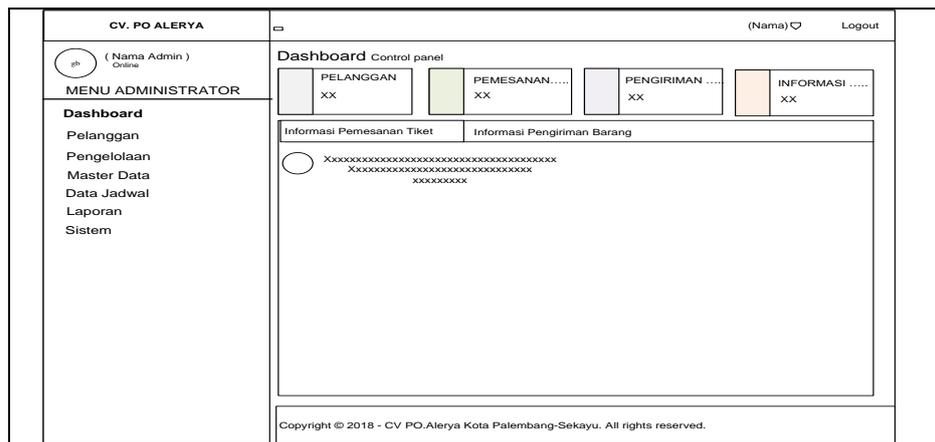
Gambar 4.7 Desain *interface* halaman login

4.6.2.2 Desain Interface Bagi Admin

1. Desain Interface Halaman Beranda (Admin)

Desain *interface* halaman admin merupakan halaman yang diakses oleh Admin untuk melihat, menambah, menghapus, mengedit serta mengaktifkan akun pengguna dan mencetak Laporan. Halaman utama admin merupakan halaman yang diakses oleh Admin Pada halaman administrator terdapat master data yang terdapat beberapa menu yaitu pada menu dashboard ada menu pelanggan, pemesanan tiket, pengiriman barang, informasi user, informasi pemesanan tiket dan informasi pengiriman barang. Menu pelanggan untuk melihat pelanggan yang telah melakukan registrasi. Pada menu pengelolaan memiliki sub menu data pemesanan tiket dan data pengiriman barang. Pada menu master data memiliki sub menu data sopir, data armada dan data jurusan selanjutnya menu jadwal yang akan menampilkan seluruh jadwal keberangkatan travel setiap jamnya baik jurusan

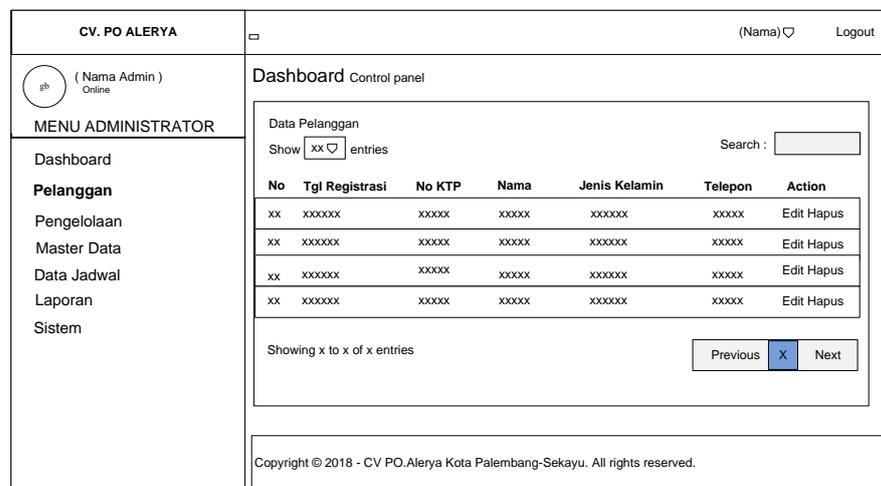
palembang-sekayu maupun jurusan sekayu-palembang. Pada menu laporan memiliki sub menu laporan pelanggan, laporan pemesana tiket dan laporan pengiriman barang dan pada menu yang terakhir yaitu menu sistem memiliki sub menu data users dilihat pada Gambar 4.8



Gambar 4.8 Desain *interface* halaman beranda (dashboard)

2. Desain *interface* Halaman Pelanggan (admin)

Desain *interface* halaman Menu pelanggan merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pelanggan yang telah melakukan registrasi, menghapus data dan mencari data pelanggan. Berikut desain *interface* halaman menu pelanggan terlihat Pada Gambar 4.9



Gambar 4.9 Desain *interface* halaman data pelanggan

3. Desain *Interface* Halaman Pengelolaan

a. Desain *Interface* Halaman Data Pemesanan Tiket

Desain *interface* halaman menu data pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pemesanan tiket oleh penumpang travel, menghapus data, melihat detail, mencetak tiket penumpang dan mencari data pemesanan tiket. Berikut tampilan desain *Interface* halaman menu pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.10

CV. PO ALERYA		(Nama) ▾ Logout																																							
<div style="text-align: center;">  (Nama Admin) Online </div> MENU ADMINISTRATOR Dashboard Pelanggan Pengelolaan Data Pemesanan Tiket Data Pengiriman Barang Master Data Data Jadwal Laporan Sistem	Dashboard Control panel																																								
	Data Pemesanan Tiket Show <input type="text" value="xx"/> entries Search : <input type="text"/>																																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Pemesanan</th> <th>Nama Pelanggan/ Penumpang</th> <th>Jurusan</th> <th>No Kursi</th> <th>Status</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> </tbody> </table>						No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan/ Penumpang	Jurusan	No Kursi	Status	Action	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus
	No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan/ Penumpang	Jurusan	No Kursi	Status	Action																																		
	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus																																		
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus																																			
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus																																			
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxx	Detail Cetak Hapus																																			
Showing x to x of x entries <input type="button" value="Previous"/> <input checked="" type="button" value="X"/> <input type="button" value="Next"/> 																																									
Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.																																									

Gambar 4.10 Desain *Interface* halaman menu pemesanan tiket

b. Desain *Interface* Halaman Detail (Verifikasi Pemesanan Tiket)

Desain *Interface* halaman detail (Verifikasi pemesanan tiket) adalah halaman untuk melihat detail pemesanan tiket penumpang dan admin/petugas loket akan melakukan konfirmasi pemesanan tiket yang telah dipesan agar pelanggan dapat segera melakukan pembayaran pemesanan tiket. Desain *Interface* halaman detail (Verifikasi Pengiriman Barang) dapat dilihat pada gambar 4.11

CV. PO ALERYA		(Nama) ♥	Logout
<p>(Nama Admin) Online</p> <p>MENU ADMINISTRATOR</p> <ul style="list-style-type: none"> Dashboard Pelanggan Pengelolaan <ul style="list-style-type: none"> Data Pemesanan Tiket Data Pengiriman Barang Master Data Data Jadwal Laporan Sistem 	<p>Dashboard Control panel</p> <p>Detail Data Pemesanan Tiket Di Bawah Ini ! Kembali</p>		
	<p>Tgl Pemesanan <input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></p> <p>No Kursi <input type="text" value="x"/></p> <p>Status <input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></p> <p>No Rekening <input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></p> <p>Foto Bukti Bayar <input type="text" value="foto"/></p> <p>Konfirmasi <input type="text" value="Pilih Konfirmasi"/> ▼</p> <p style="text-align: center;">Proses</p> <p>Detail Jurusan</p> <p>Jurusan <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Detail Armada</p> <p>Armada <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Jenis Armada <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>No Polisi <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Muatan <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Detail Sopir</p> <p>No KTP <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Nama Sopir <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Alamat <input type="text" value="xx"/></p> <p>Jenis Kelamin <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Telepon <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Detail Pengirim Paket</p> <p>Tgl Register <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>No KTP <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Nama Pelanggan <input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></p> <p>Jenis Kelamin <input type="text" value="xxxxxx"/></p> <p>Telepon <input type="text" value="xxxxxx"/></p>		
Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.			

Gambar 4.11 Desain *Interface* halaman detail (Verifikasi Pemesanan Tiket)

c. Desain *Interface* Halaman Cetak Pemesanan Tiket

Desain *Interface* Halaman Cetak Pemesanan Tiket adalah desain struk tiket yang dapat dicetak setelah proses konfirmasi pembayaran selesai dilakukan. Desain *Interface* Halaman Cetak Pemesanan Tiket dapat dilihat pada gambar 4.12

TIKET PENUMPANG	
Nama Penumpang	: xxxx
Tgl Berangkat	: xxxx-xx-xx
Jam Berangkat	:xx xx wib
No Kursi	: x
Jurusan	: xxxx-xxxx
Armada	: xx xxxx xxx, xxxxx
Sopir	: xxxxxxxx
CV PO.ALERYA *Ini merupakan bukti tiket yang sah	

Gambar 4.12 Desain Interface cetak tiket penumpang

d. Desain Interface Halaman Data Pengiriman Barang

Desain *Interface* halaman Menu data pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pengiriman barang, menghapus data, melihat detail, cetak struk pengiriman barang dan mencari data pengiriman paket. Berikut tampilan desain *Interface* halaman menu data pengiriman barang terlihat pada Gambar 4.13

CV. PO ALERYA	(Nama Admin) Logout																																								
(Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR Dashboard Pelanggan Pengelolaan Data Pemesanan Tiket Data Pengiriman Barang Master Data Data Jadwal Laporan Sistem	Dashboard Control panel Data Pengiriman Barang Show <input type="text" value="xx"/> entries Search : <input type="text"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Tanggal Pemesanan</th> <th>Nama Pelanggan/ Penumpang</th> <th>Jurusan</th> <th>Jenis Barang</th> <th>Ukuran Barang</th> <th>Status</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Detail Cetak Hapus</td> </tr> </tbody> </table> Showing x to x of x entries Previous X Next Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.	No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan/ Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action	xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus	xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus
No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan/ Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action																																		
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus																																		
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus																																		
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus																																		
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Detail Cetak Hapus																																		

Gambar 4.13 Desain Interface halaman menu data pengiriman barang

e. Desain Interface Halaman Detail (Verifikasi Pengiriman Barang)

Desain *Interface* halaman detail (Verifikasi Pengiriman Barang) adalah halaman untuk melihat detail pemesanan tiket penumpang dan admin/petugas loket akan melakukan konfirmasi pemesanan tiket yang telah dipesan agar pelanggan dapat segera melakukan pembayaran pemesanan tiket. Desain

Interface halaman detail (Verifikasi Pengiriman Barang) dapat dilihat pada gambar 4.14

CV. PO ALERYA		(Nama) ▾	Logout																																																									
<div style="text-align: center;">  (Nama Admin) Online </div> MENU ADMINISTRATOR Dashboard Pelanggan Pengelolaan Data Pemesanan Tiket Data Pengiriman Barang Master Data Data Jadwal Laporan Sistem	Dashboard Control panel Detail Data Pengiriman Barang Di Bawah Ini ! Kembali																																																											
	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;">Tgl Pengiriman</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Penerima</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Alamat Penerima</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Telepon Penerima</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Ukuran Barang</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Foto Barang</td> <td style="text-align: center;">foto</td> </tr> <tr> <td>Status</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Biaya Kirim</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Konfirmasi</td> <td>Pilih Konfirmasi ▾</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Proses</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Detail Jurusan</td> </tr> <tr> <td>Jurusan</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Detail Armada</td> </tr> <tr> <td>Armada</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Armada</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>No Polisi</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Muatan</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Detail Sopir</td> </tr> <tr> <td>No KTP</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Sopir</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Alamat</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Kelamin</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Telepon</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Detail Pengirim Paket</td> </tr> <tr> <td>Tgl Register</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>No KTP</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Pelanggan</td> <td><input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Jenis Kelamin</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> <tr> <td>Telepon</td> <td><input type="text" value="xxxxxx"/></td> </tr> </table>			Tgl Pengiriman	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Nama Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Alamat Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Telepon Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Ukuran Barang	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Foto Barang	foto	Status	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Biaya Kirim	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Konfirmasi	Pilih Konfirmasi ▾	Proses		Detail Jurusan		Jurusan	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Detail Armada		Armada	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Jenis Armada	<input type="text" value="xxxxxx"/>	No Polisi	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Muatan	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Detail Sopir		No KTP	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Nama Sopir	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Alamat	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>	Jenis Kelamin	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Telepon	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Detail Pengirim Paket		Tgl Register	<input type="text" value="xxxxxx"/>	No KTP	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Nama Pelanggan	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>	Jenis Kelamin	<input type="text" value="xxxxxx"/>	Telepon
Tgl Pengiriman	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Nama Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Alamat Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Telepon Penerima	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Ukuran Barang	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Foto Barang	foto																																																											
Status	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Biaya Kirim	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Konfirmasi	Pilih Konfirmasi ▾																																																											
Proses																																																												
Detail Jurusan																																																												
Jurusan	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Detail Armada																																																												
Armada	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Jenis Armada	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
No Polisi	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Muatan	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Detail Sopir																																																												
No KTP	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Nama Sopir	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Alamat	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Jenis Kelamin	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Telepon	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Detail Pengirim Paket																																																												
Tgl Register	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
No KTP	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Nama Pelanggan	<input type="text" value="xxxxxxxxxxxx"/>																																																											
Jenis Kelamin	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Telepon	<input type="text" value="xxxxxx"/>																																																											
Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.																																																												

Gambar 4.14 Desain *Interface* Halaman Detail (Verifikasi Pengiriman Barang)

f. Desain *Interface* Halaman Cetak Struk Pengiriman Barang

Desain *Interface* Halaman Cetak pengiriman barang adalah desain struk paket yang dapat dicetak setelah proses konfirmasi pembayaran selesai dilakukan. Desain *Interface* Halaman Cetak pengiriman barang dapat dilihat pada gambar 4.15

Jenis Barang	:xxxxxxx
Biaya	:xxxxxxx
Nama Pengirim	:xxxxxxx
Nama Penerima	:xxxxxxx
Alamat Penerima	:xxxxxxxxx
Telepon Penerima	:xxxxxxxxxxx
Tgl Pengiriman	:xxx-xx-xx
Jam Berangkat	:xx:xx
Jurusan	:xxxx
Armada	:xxxxxxx
Sopir	:xxxxxxx

CV PO.ALERYA
*Ini merupakan bukti pengirimab barang yang sah

Gambar 4.15 Desain *Interface* Halaman Cetak Struk Pengiriman Barang

4. Desain *Interface* Halaman Data Master

a. Desain *Interface* Halaman Master Data Sopir

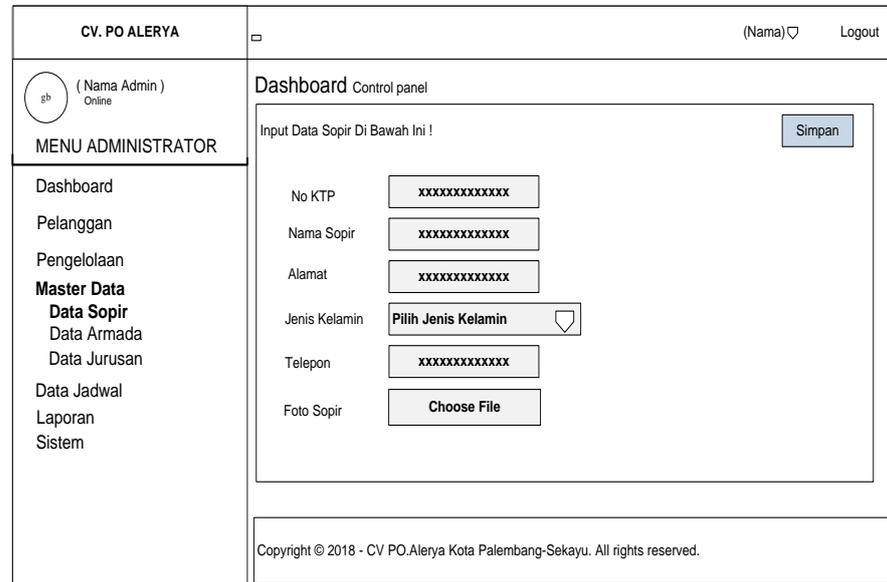
Desain halaman menu data sopir merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data sopir. Berikut tampilan halaman menu data sopir terlihat Pada Gambar 4.16

No	No KTP	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	Telepon	Action
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Detail
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Detail
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Detail
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit Detail

Gambar 4.16 Desain *Interface* Halaman Master Data Sopir

b. Desain *Interface* Tambah Data Sopir

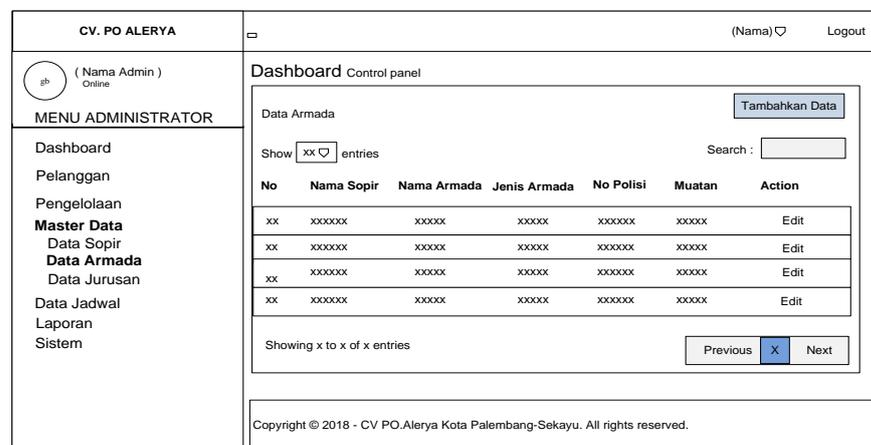
Berikut ini adalah Desain *Interface* Tambah Data Sopir seperti gambar 4.17 dibawah ini



Gambar 4,17 Desain *Interface* Tambah Data Sopir

c. Desain *Interface* Halaman Master Data Armada

Desain *interface* armada halaman menu data armada merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data armada. Berikut tampilan halaman menu data armada terlihat Pada Gambar 4.18

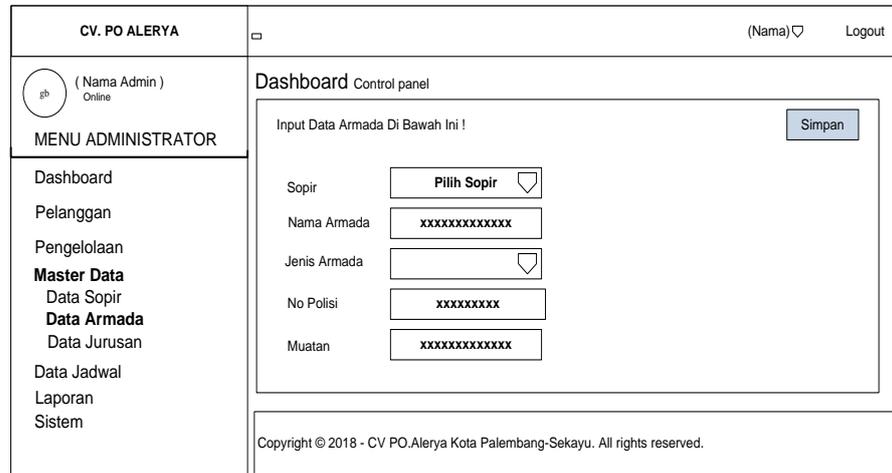


No	Nama Sopir	Nama Armada	Jenis Armada	No Polisi	Muatan	Action
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit
xx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	Edit

Gambar 4.18 Desain *Interface* Halaman Master Data armada

d. Desain *Interface* Tambah Data Armada

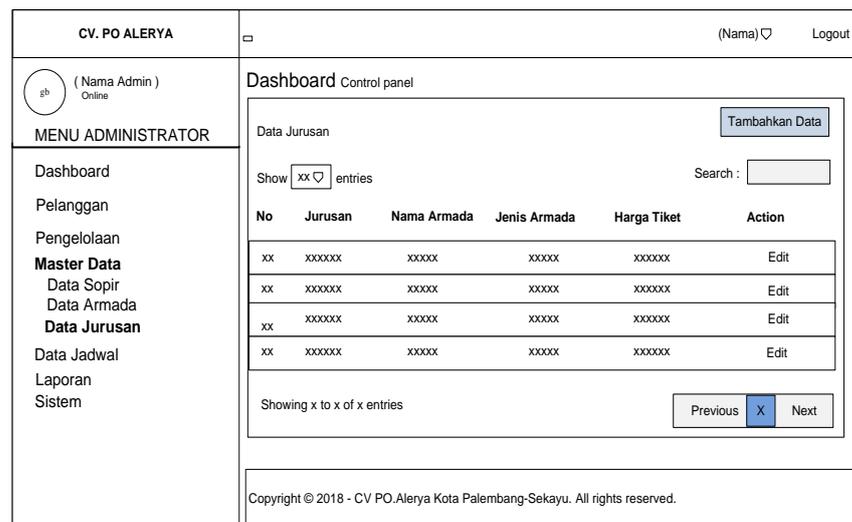
Berikut ini adalah Desain *Interface* Tambah Data armada seperti gambar 4.19 dibawah ini



Gambar 4.19 Desain *Interface* Tambah Data armada

e. Desain *Interface* Halaman Master Data Jurusan

Desain *interface* armada halaman menu data jurusan merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data jurusan. Berikut tampilan halaman menu data jurusan terlihat Pada Gambar 4.20



Gambar 4.20 Desain *Interface* Halaman Master Data Jurusan

f. Desain *Interface* Tambah Data Jurusan

Berikut ini adalah Desain *Interface* Tambah Data jurusan seperti gambar 4.21 dibawah ini

CV. PO ALERYA	(Nama)  Logout
 (Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR	Dashboard Control panel Input Data Jurusan Di Bawah Ini ! Simpan
	Jurusan <input type="text" value="Pilih Jurusan"/>  No Polisi <input type="text" value="Pilih No Polisi"/>  Harga Tiket <input type="text" value="Rp.xxxx"/>
Dashboard Pelanggan Pengelolaan Master Data Data Sopir Data Armada Data Jurusan Data Jadwal Laporan Sistem	Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.21 Desain *Interface* Tambah Data jurusan

g. Desain *Interface* Halaman Data Jadwal

Desain *interface* armada halaman menu data jadwal merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data jadwal. Berikut tampilan halaman menu data jadwal terlihat Pada Gambar 4.22

CV. PO ALERYA	(Nama)  Logout																														
 (Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR	Dashboard Control panel Data Jadwal Tambahkan Data																														
	Show <input type="text" value="xx"/>  entries Search : <input type="text"/>																														
Dashboard Pelanggan Pengelolaan Master Data Data Jadwal Laporan Sistem	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Jurusan</th> <th>Jam Berangkat</th> <th>Jam Kedatangan</th> <th>Waktu Hari</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit</td> </tr> </tbody> </table>	No	Jurusan	Jam Berangkat	Jam Kedatangan	Waktu Hari	Action	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit	xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit
No	Jurusan	Jam Berangkat	Jam Kedatangan	Waktu Hari	Action																										
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit																										
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit																										
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit																										
xx	xxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit																										
	Showing x to x of x entries Previous <input checked="" type="button" value="X"/> Next																														
	Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.																														

Gambar 4.22 Desain *Interface* Halaman Master Data Jadwal

5. Desain *Interface* Halaman Laporan

a. Desain *Interface* Halaman Laporan Pemesanan Tiket

Desain *Interface* Halaman Menu laporan pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat mencetak laporan pemesanan tiket per periode sekaligus dapat melihat penghasilan pemesanan tiket per periode. Berikut tampilan halaman menu laporan pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.23

CV. PO ALERYA	(Nama) ▾ Logout
 (Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR	Dashboard Control panel Tentukan Periode Di Bawah Ini ! Cetak Periode Awal <input type="text" value="xx"/> ▾ <input type="text" value="xxxxxxxx"/> ▾ <input type="text" value="xxxx"/> ▾ Periode Akhir <input type="text" value="xx"/> ▾ <input type="text" value="xxxxxxxx"/> ▾ <input type="text" value="xxxx"/> ▾
Dashboard Pelanggan Pengelolaan Master Data Data Jadwal Laporan Laporan Pemesanan Tiket Laporan Pengiriman Barang Sistem	Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.23 Desain *Interface* Halaman Menu Laporan Pemesanan Tiket

b. Desain *Interface* Halaman Laporan Pengiriman Barang

Desain *interface* halaman menu laporan pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat mencetak laporan pengiriman barang per periode sekaligus dapat melihat penghasilan pengiriman barang per periode. Berikut tampilan halaman menu laporan pengiriman barang terlihat Pada Gambar 4.24

CV. PO ALERYA	(Nama) ▾ Logout
 (Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR Dashboard Pelanggan Pengelolaan Master Data Data Jadwal Laporan Laporan Pemesanan Tiket Laporan Pengiriman Barang Sistem	Dashboard Control panel Tentukan Periode Di Bawah Ini ! Cetak Periode Awal <input type="text" value="xx"/> ▾ <input type="text" value="xxxxxxxx"/> ▾ <input type="text" value="xxxx"/> ▾ Periode Akhir <input type="text" value="xx"/> ▾ <input type="text" value="xxxxxxxx"/> ▾ <input type="text" value="xxxx"/> ▾ Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.24 Desain *Interface* Halaman Menu Laporan Pengiriman Barang

6. Desain *interface* Halaman Sistem

a. Desain *interface* Halaman User

Desain *interface* halaman menu data users merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, dan mencari data jadwal. Berikut tampilan halaman menu data users terlihat Pada Gambar 4.25

CV. PO ALERYA	(Nama) ▾ Logout																									
 (Nama Admin) Online MENU ADMINISTRATOR Dashboard Pelanggan Pengelolaan Master Data Data Jadwal Laporan Sistem Data User	Dashboard Control panel Data Administrator Tambahkan Data Show <input type="text" value="xx"/> ▾ entries Search : <input type="text"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Username</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Level</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>xx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxx</td> <td>xxxxxx</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table> Showing x to x of x entries Previous <input checked="" type="button" value="X"/> Next Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.	No	Username	Nama Lengkap	Level	Action	xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus	xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus
No	Username	Nama Lengkap	Level	Action																						
xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						
xx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	Edit Hapus																						

Gambar 4.25 Desain *Interface* Halaman User

4.6.2.3 Desain *interface* Halaman Bagi Pengguna

a. Desain *Interface* Halaman Utama Bagi Pengguna

Desain *Interface* halaman utama pengguna merupakan halaman web yang dapat diakses oleh semua pengunjung halaman web CV.PO Alerya. Tampilan

Desain *Interface* halaman utama pengguna terlihat Pada Gambar 4.26



Gambar 4.26. Desain *Interface* Halaman Utama Bagi Pengguna

b. Desain *Interface* Halaman Jadwal Keberangkatan Sekayu-Palembang dan Palembang-Sekayu

Desain *Interface* Halaman jadwal keberangkatan yang terbagi menjadi Palembang-sekayu dan sekayu-palembang merupakan halaman jam keberangkatan armada yang telah ditetapkan oleh pihak CV.PO Alerya.

Tampilan Desain *Interface* halaman jadwal keberangkatan pada Gambar 4.27 dan gambar 4.28

Logo CV. PO ALERYA	Home	Palembang-Sekayu	Sekayu-Palembang	Informasi Penggunaan Sisten	LOG IN
-----------------------	------	------------------	------------------	-----------------------------	--------

Daftar Jadwal Keberangkatan

DAFTAR JADWAL KEBERANGKATAN TGL XX-XX-XXXX

Show entries Search :

No	Jurusan	Jam Keberangkatan	Jam Kedatangan	Armada	Jenis Armada	Sopir	Status
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx

Showing X to X of X entries

CV.PO Alerya - Palembang-Sekayu|Design By : © Copyright 2018

Gambar 4.27 Desain Interface Halaman jadwal Palembang-Sekayu

Logo CV. PO ALERYA	Home	Palembang-Sekayu	Sekayu-Palembang	Informasi Penggunaan Sisten	LOG IN
-----------------------	------	------------------	------------------	-----------------------------	--------

Daftar Jadwal Keberangkatan

DAFTAR JADWAL KEBERANGKATAN TGL XX-XX-XXXX

Show entries Search :

No	Jurusan	Jam Keberangkatan	Jam Kedatangan	Armada	Jenis Armada	Sopir	Status
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx
xx	xxxxxx	xx xx	xx xx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxxx

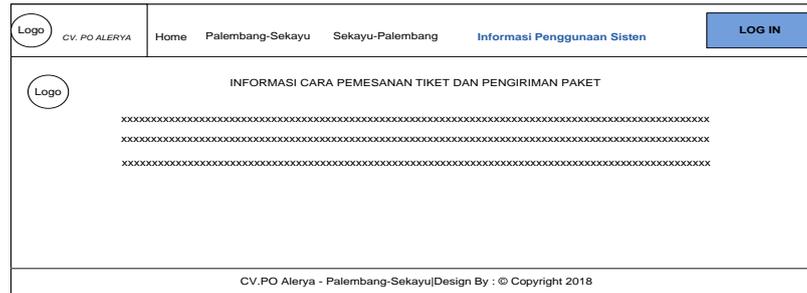
Showing X to X of X entries

CV.PO Alerya - Palembang-Sekayu|Design By : © Copyright 2018

Gambar 4.28 Halaman jadwal Sekayu- Palembang

c. Desain *Interface* Halaman Info Penggunaan Sistem

Desain *interface* halaman info penggunaan sistem adalah petunjuk penggunaan sistem yang akan melakukan pemesanan tiket dan pengiriman barang. Berikut desain *interface* tampilan halaman info penggunaan Sistem seperti terlihat pada gambar 4.29



Gambar 4.29 Desain Interface Halaman Info Penggunaan Sistem

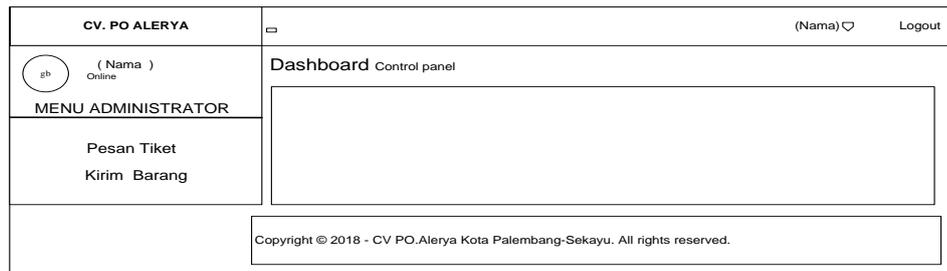
d. Desain Interface Halaman Registrasi Pelanggan

Desain *interface* halaman menu data registrasi pelanggan merupakan halaman yang diakses oleh pengguna yang ingin melakukan registrasi sebagai pelanggan CV.PO Alerya yang akan memiliki username dan password yang nantinya akan digunakan untuk melakukan pemesanan tiket dan pengiriman paket. Tampilan desain *interface* halaman utama registrasi pelanggan terlihat Pada Gambar 4.30

Gambar 4.30 Desain Interface Halaman Registrasi Pelanggan

e. Desain Interface Halaman Beranda Pelanggan

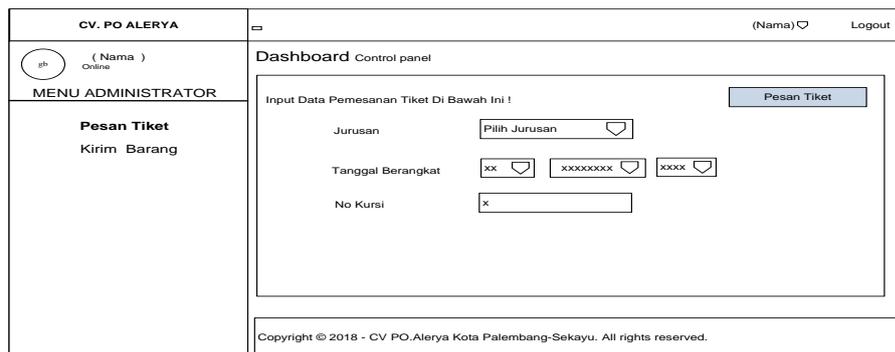
Desain *interface* beranda pelanggan adalah tampilan interface ketika pelanggan berhasil login ke sistem. Tampilan desain *interface* halaman utama pelanggan terlihat Pada Gambar 4.31



Gambar 4.31 Desain *Interface* Halaman Beranda Pelanggan

e. Desain *Interface* Halaman Pesan Tiket

Desain *interface* halaman pesan tiket merupakan halaman yang dapat diakses oleh pelanggan yang telah registrasi pelanggan. Halaman pemesanan tiket dapat memilih jurusan keberangkatan, jenis armada, jam keberangkatan, tanggal keberangkatan, dan nomor kursi yang diinginkan. Desain *interface* halaman pesan tiket dapat dilihat pada gambar 4.32



Gambar 4.32 Halaman Pemesanan Tiket

4.7 Implementasi *Interface*

4.7.1 Halaman *Login*

Halaman *Login* merupakan Halaman awal yang tampil saat pengguna (*user*) masuk ke dalam sistem. Pengguna (*User*) disini adalah Admin, Petugas loket, Sopir, pelanggan dan Pimpinan. *Login* sistem menggunakan *Username* dan *password* yang disesuaikan dengan pengguna. Jika login salah maka muncul notifikasi “Maaf Anda Tidak Memiliki Hak Akses”. Berikut adalah Halaman *Login* Pengguna terlihat Pada Gambar 4.33:



Log In

Aerya
Travel

Username

Enter Password

LOGIN

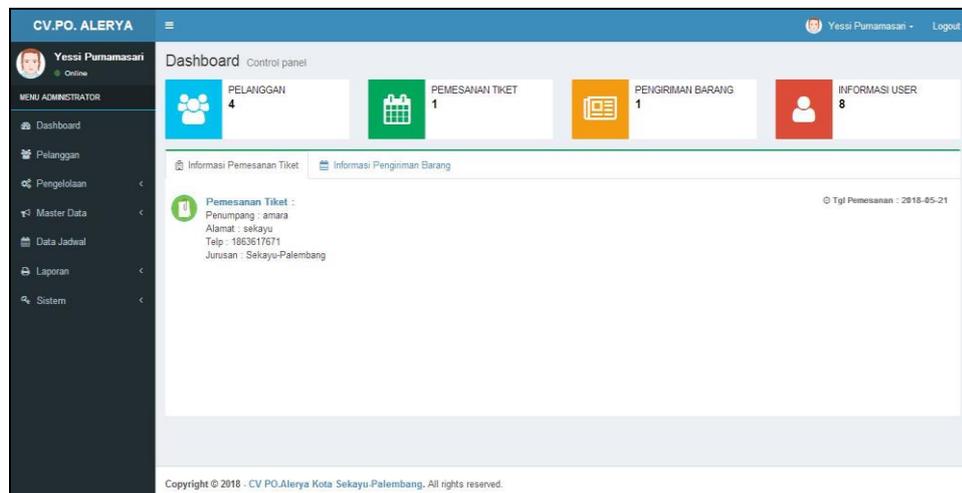
Gambar 4.33 Halaman Login

4.7.2 Antarmuka Bagi Admin

1. Halaman Beranda (Admin)

Halaman admin merupakan halaman yang diakses oleh Admin untuk melihat, menambah, menghapus, mengedit serta mengaktifkan akun pengguna dan mencetak Laporan. Halaman utama admin merupakan halaman yang diakses oleh Admin Pada halaman administrator terdapat master data yang terdapat beberapa menu yaitu pada menu dashboard ada menu pelanggan, pemesanan tiket, pengiriman barang, informasi user, informasi pemesanan tiket dan informasi pengiriman barang. Menu pelanggan untuk melihat pelanggan yang telah melakukan registrasi. Pada menu pengelolaan memiliki sub menu data pemesanan tiket dan data pengiriman barang. Pada menu master data memiliki sub menu data sopir, data armada dan data jurusan selanjutnya menu jadwal yang akan menampilkan seluruh jadwal keberangkatan travel setiap jamnya baik jurusan Palembang-sekayu maupun jurusan sekayu-palembang. Pada menu laporan memiliki sub menu laporan

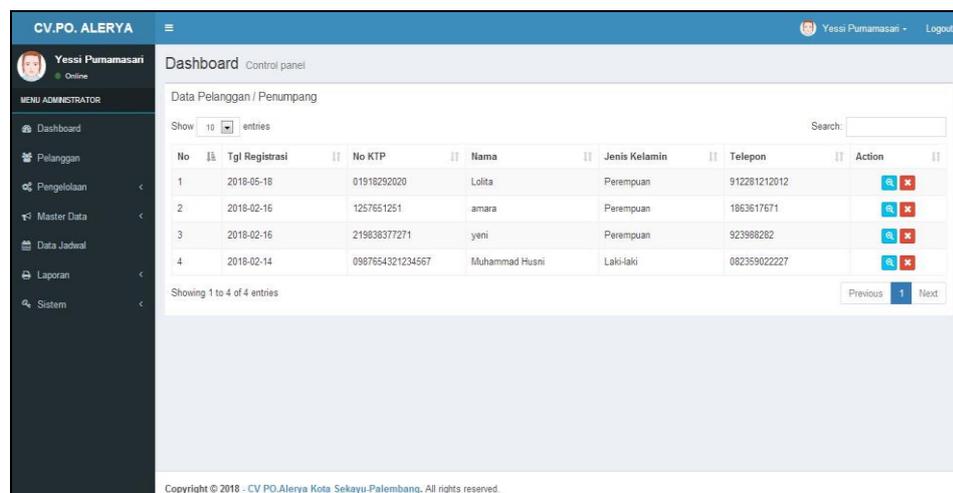
pelanggan, laporan pemesana tiket dan laporan pengiriman barang dan pada menu yang terakhir yaitu menu sistem memiliki sub menu data users dilihat pada Gambar 4.34



Gambar 4.34 Halaman Utama Admin

2. Halaman Pelanggan (admin)

Halaman Menu pelanggan merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pelanggan yang telah melakukan registrasi, menghapus data dan mencari data pelanggan. Berikut tampilan halaman menu pelanggan terlihat Pada Gambar 4.35.



Gambar 4.35. Halaman Menu Palanggan

3. Halaman Pengelolaan

a. Halaman Data Pemesanan Tiket

Halaman Menu data pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pemesanan tiket oleh penumpang travel, menghapus data, melihat detail, mencetak tiket penumpang dan mencari data pemesanan tiket. Berikut tampilan halaman menu pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.36.

The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The top navigation bar includes the company name and a user profile for 'Yessi Purnamasari'. The sidebar on the left lists various administrative functions. The main content area is titled 'Dashboard' and 'Data Pengiriman Barang'. It features a search bar and a table with the following data:

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action
1	2018-05-10	amara	Palembang-Sekayu	MAKANAN	KECIL	SELESAI	[Search] [Print] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and includes pagination controls for 'Previous', '1', and 'Next'. A copyright notice at the bottom reads: 'Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.'

Gambar 4.36. Halaman Menu Data Pemesanan Tiket

b. Halaman Data Pengiriman Barang

Halaman Menu data pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat melihat data pengiriman barang, menghapus data, melihat detail, cetak struk pengiriman barang dan mencari data pengiriman paket. Berikut tampilan halaman menu data pengiriman barang terlihat Pada Gambar 4.37.

The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The user is Yessi Purnamasari. The dashboard is titled 'Data Pengiriman Barang'. It features a table with the following data:

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action
1	2018-05-18	amara	Palembang-Sekayu	MAKANAN	KECIL	SELESAI	[Edit] [Delete]

Showing 1 to 1 of 1 entries. Copyright © 2018 - CV PO,Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.

Gambar 4.37. Halaman Menu Data Pengiriman Barang

4. Halaman Data M aster

a. Halaman Data Sopir

Halaman Menu data sopir merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data sopir. Berikut tampilan halaman menu data sopir terlihat Pada Gambar 4.38.

The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The user is Riska. The dashboard is titled 'Data Sopir'. It features a table with the following data:

No	Foto	No KTP	Nama	Kelamin	Alamat	Telepon	Action
1		12398213981239	Dedi Kusuma	LAKI-LAKI	Sekayu	82309123128	[Edit] [Delete]
2		1234567890	Zainuri	LAKI-LAKI	Sekayu	0813672829282	[Edit] [Delete]
3		0987654321	Muhammad Anuar	LAKI-LAKI	Palembang	082359077772	[Edit] [Delete]

Showing 1 to 3 of 3 entries. Copyright © 2018 - CV PO,Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.38. Halaman Menu Data Sopir

Menu Tambah Data Sopir

CV.PO.ALERYA Dashboard Control panel

Yessi Purnamasari Online

MENU ADMINISTRATOR

- Dashboard
- Pelanggan
- Pengelolaan
- Master Data
- Data Jadwal
- Laporan
- Sistem

Input Data Sopir Di Bawah Ini ! Simpan

No KTP

Nama Sopir

Alamat

Jenis Kelamin

Telepon

Foto Sopir No file chosen

Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.

Gambar 4.39. Halaman Menu Tambah Data Sopir

b. Halaman Data Armada

Halaman Menu data armada merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data armada. Berikut tampilan halaman menu data armada terlihat Pada Gambar 4.40.

CV. PO ALERYA Dashboard Control panel

Riska Online

MENU ADMINISTRATOR

- Dashboard
- Pelanggan
- Pengelolaan
- Master Data
- Data Jadwal
- Laporan
- Sistem

Data Armada Tambahkan Data

Show 10 entries Search:

No	Nama Sopir	Nama Armada	Jenis Armada	No Polisi	Muatan	Action
1	Muhammad Anuar	Avanza Veloz	Pribadi	BG 1234 LL	7 Penumpang	<input type="button" value="Edit"/>
2	Dedi Kusuma	Ertiga	Pribadi	BG 38399 P	7 Penumpang	<input type="button" value="Edit"/>
3	Zainuri	Xenia	Pribadi	BG 2133 DD	7 Penumpang	<input type="button" value="Edit"/>

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.40. Halaman Menu Data Armada

Menu Tambah Data Armada

The screenshot shows the 'Menu Tambah Data Armada' page. The header includes 'CV.PO.ALERYA' and the user 'Yessi Pumasari'. The left sidebar lists menu items: Dashboard, Pelanggan, Pengelolaan, Master Data, Data Jadwal, Laporan, and Sistem. The main content area is titled 'Dashboard Control panel' and contains the form 'Input Data Armada Di Bawah Ini !'. The form fields are: 'Sopir' (dropdown), 'Nama Armada' (text input), 'Jenis Armada' (dropdown), 'No Polisi' (text input), and 'Muatan' (text input). A 'Simpan' button is located at the top right of the form. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2018 - CV.PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.'

Gambar 4.41. Halaman Menu Tambah Data Armada

c. Halaman Data Jurusan

Halaman Menu data sopir merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data jurusan. Berikut tampilan halaman menu data jurusan terlihat Pada Gambar 4.42.

The screenshot shows the 'Halaman Menu Data Jurusan' page. The header includes 'CV.PO.ALERYA' and the user 'Riska'. The left sidebar lists menu items: Dashboard, Pelanggan, Pengelolaan, Master Data, Data Jadwal, Laporan, and Sistem. The main content area is titled 'Dashboard Control panel' and contains the 'Data Tiket' section. The section includes a 'Tambahkan Data' button, a 'Show 10 entries' dropdown, and a search bar. The table below shows the following data:

No	Jurusan	Nama Armada	Jenis Armada	Harga Tiket	Action
1	Sekayu-Palembang	Ertiga	Pribadi	45,000	[Edit]
2	Palembang-Sekayu	Xenia	Pribadi	45,000	[Edit]
3	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Pribadi	45,000	[Edit]

Below the table, it says 'Showing 1 to 3 of 3 entries' and includes 'Previous' and 'Next' navigation buttons. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2018 - CV.PO.Alerya Kota Palembang, Sekayu. All rights reserved.'

Gambar 4.42. Halaman Menu Data Jurusan

Menu Tambah Data Jurusan

CV.PO.ALERYA

Yessi Purnamasari Online

Dashboard Control panel

Input Data Tiket Di Bawah Ini ! Simpan

Jurusan

No Polisi

Harga Tiket

Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.

Gambar 4.43. Halaman Menu Tambah Data Jurusan

5. Halaman Data Jadwal

Halaman Menu data sopir merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, melihat detail dan mencari data jadwal. Berikut tampilan halaman menu data jadwal terlihat Pada Gambar 4.44.

CV. PO ALERYA

Riska Online

Dashboard Control panel

Data Jadwal Tambahkan Data

Show entries Search:

No	Jurusan	Jam Berangkat	Jam Kedatangan	Waktu Hari	Action
1	Sekayu-Palembang	09:00	12.30	Setiap Hari	
2	Palembang-Sekayu	10:00	13:00	Setiap Hari	
3	Palembang-Sekayu	09:00	12:00	Setiap Hari	

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous 1 Next

Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Palembang-Sekayu. All rights reserved.

Gambar 4.44. Halaman Menu Data Jadwal

Menu Tambah Data Jadwal

CV.PO. ALERYA

Yessi Purnamasari - Online

Dashboard Control panel

MEMU ADMINISTRATOR

- Dashboard
- Pelanggan
- Pengelolaan
- Master Data
- Data Jadwal
- Laporan
- Sistem

Input Data Jadwal Di Bawah Ini

Simpan

Jam Keberangkatan

Jam Kedatangan

Jurusan

Pilih Jurusan

Armada

Pilih Armada

Copyright © 2018 - CV.PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.

Gambar 4.45. Halaman Menu Tambah Data Jadwal

6. Halaman Laporan

a. Halaman Laporan Pemesanan Tiket

Halaman Menu laporan pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat mencetak laporan pemesanan tiket per periode sekaligus dapat melihat penghasilan pemesanan tiket per periode. Berikut tampilan halaman menu laporan pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.46.

Jl. Kol. H. Burlian KM.5 Palembang, Jl. Kol Wahid Udin (Pragulo) Sekayu
Palembang: Telp. 0711-7720227, HP: 081373288227, Sekayu : Telp.0714-322515, HP : 08127781251

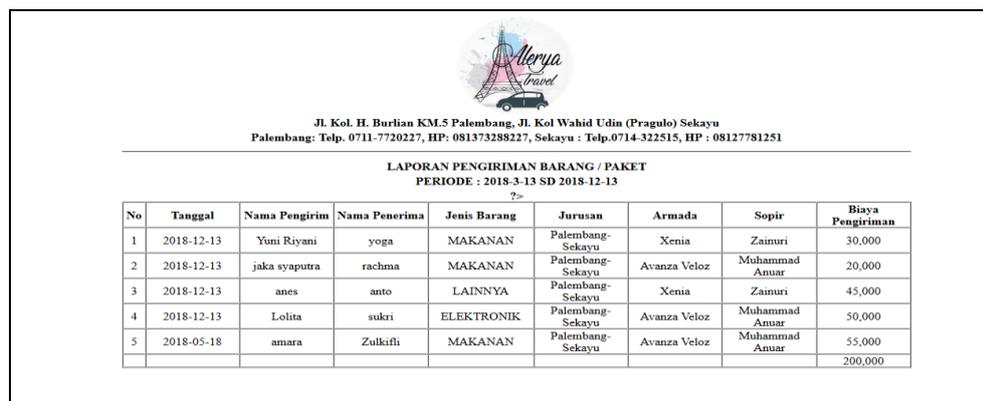
LAPORAN PEMESANAN TIKET
PERIODE : 2018-11-1 SD 2018-12-13

No	Tanggal	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	Armada	Sopir	Harga Tiket
1	2018-12-13	Jeri Handoko	Palembang-Sekayu	Xenia	Zainuri	45,000
2	2018-12-13	marina	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	45,000
3	2018-11-01	anes	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	45,000
4	2018-12-01	Lolita	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	45,000
5	2018-12-11	amara	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	45,000
6	2018-12-06	amara	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	45,000
						270,000

Gambar 4.46. Halaman Laporan Pemesanan Tiket

b. Halaman Laporan Pengiriman Barang

Halaman Menu laporan pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat mencetak laporan pengiriman barang per periode sekaligus dapat melihat penghasilan pengiriman barang per periode. Berikut tampilan halaman menu laporan pengiriman barang terlihat Pada Gambar 4.47.



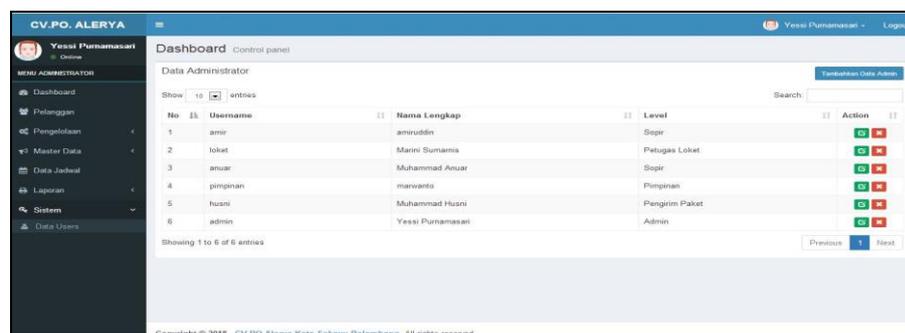
No	Tanggal	Nama Pengirim	Nama Penerima	Jenis Barang	Jurusan	Armada	Sopir	Biaya Pengiriman
1	2018-12-13	Yuni Riyani	yoga	MAKANAN	Palembang-Sekayu	Xenia	Zainuri	30,000
2	2018-12-13	jaka syaputra	rachma	MAKANAN	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	20,000
3	2018-12-13	anes	anto	LAINNYA	Palembang-Sekayu	Xenia	Zainuri	45,000
4	2018-12-13	Lolita	sukri	ELEKTRONIK	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	50,000
5	2018-05-18	amara	Zulkifli	MAKANAN	Palembang-Sekayu	Avanza Veloz	Muhammad Anuar	55,000
								200,000

Gambar 4.15. Halaman Laporan Pengiriman Barang

7. Halaman Sistem

a. Halaman Data Users

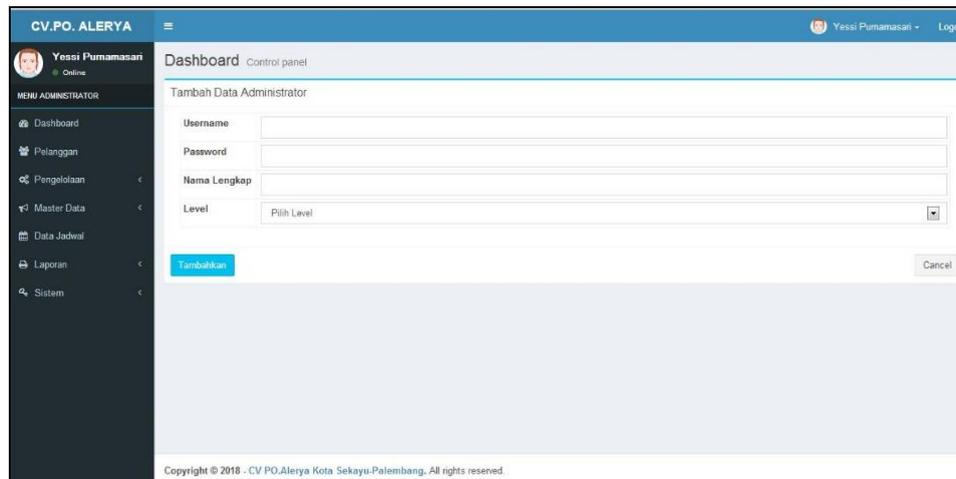
Halaman Menu data users merupakan halaman yang diakses oleh Admin yang dapat menambah data, mengedit data, menghapus data, dan mencari data jadwal. Berikut tampilan halaman menu data users terlihat Pada Gambar 4.48.



No	Username	Nama Lengkap	Level	Action
1	amir	amiruddin	Sopir	[Edit] [Delete]
2	loket	Marini Sumarna	Patugas Loket	[Edit] [Delete]
3	anuar	Muhammad Anuar	Sopir	[Edit] [Delete]
4	pinjaman	marwanita	Peminjaman	[Edit] [Delete]
5	huzni	Muhammad Husni	Pengirim Paket	[Edit] [Delete]
6	admin	Yessi Purnamasari	Admin	[Edit] [Delete]

Gambar 4.48. Halaman Menu Data Users

Menu Tambah Data Users



The screenshot shows a web application interface for CV.PO.ALERYA. The top navigation bar includes the company name and a user profile for 'Yesi Purnamasari'. A sidebar menu lists various administrative functions. The main content area is titled 'Dashboard' and contains a form for adding a new administrator. The form fields are: Username, Password, Nama Lengkap, and Level (with a 'Pilih Level' dropdown). At the bottom of the form are 'Tambahkan' and 'Cancel' buttons. A copyright notice is visible at the very bottom of the page.

Gambar 4.49. Halaman Menu Tambah Data Users

4.7.3 Antarmuka Bagi Pengguna dan Pelanggan

1. Halaman Bagi Pengguna

Halaman utama pengguna merupakan halaman web yang dapat diakses oleh semua pengunjung halaman web CV.PO Alerya. Tampilan halaman utama pengguna terlihat Pada Gambar 4.50.



Gambar 4.50. Halaman Bagi Pengguna

2. Halaman Jadwal Keberangkatan

Halaman jadwal keberangkatan yang terbagi menjadi Palembang-sekayu dan sekayu-palembang merupakan halaman jam keberangkatan armada yang telah ditetapkan oleh pihak CV.PO Alerya. Tampilan halaman jadwal keberangkatan pada Gambar 4.51.dan gambar 4.52

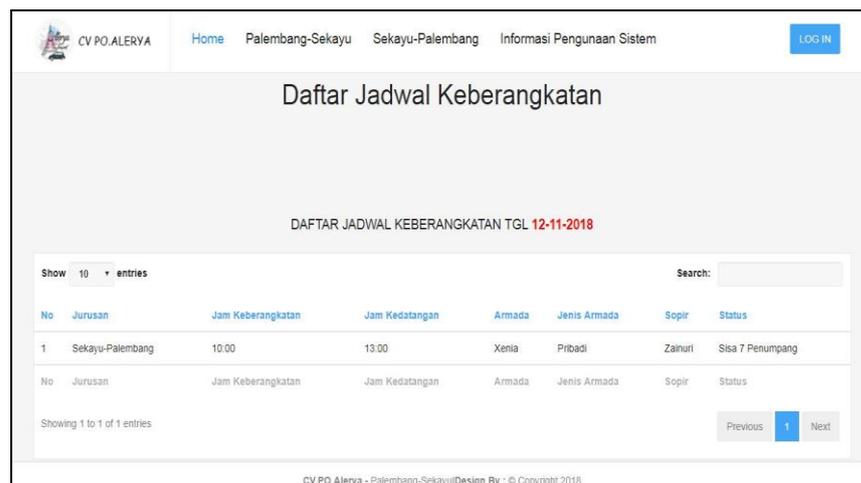
a. Jadwal Keberangkatan Jurusan Palembang-Sekayu



No	Jurusan	Jam Keberangkatan	Jam Kedatangan	Armada	Jenis Armada	Sopir	Status
1	Palembang-Sekayu	07:00	11:00	Avanza Veloz	Pribadi	Muhammad Anuar	Sisa 7 Penumpang
2	Palembang-Sekayu	09:00	12:00	Erliga	Pribadi	Dedi Kusuma	Sisa 7 Penumpang

Gambar 4.51 Halaman jadwal Palembang-Sekayu

b. Jadwal Keberangkatan Jurusan Sekayu-Palembang



No	Jurusan	Jam Keberangkatan	Jam Kedatangan	Armada	Jenis Armada	Sopir	Status
1	Sekayu-Palembang	10:00	13:00	Xenia	Pribadi	Zainuri	Sisa 7 Penumpang

Gambar 4.52 Halaman jadwal Sekayu- Palembang

3. Halaman Registrasi Pelanggan

Halaman Menu data registrasi pelanggan merupakan halaman yang diakses oleh pengguna yang ingin melakukan registrasi sebagai pelanggan CV.PO Alerya yang akan memiliki username dan password yang nantinya akan digunakan untuk melakukan pemesanan tiket dan pengiriman paket. Tampilan halaman utama registrasi pelanggan terlihat Pada Gambar 4.53



Gambar 4.21. Halaman Registrasi Pelanggan

4. Halaman Login Pelanggan

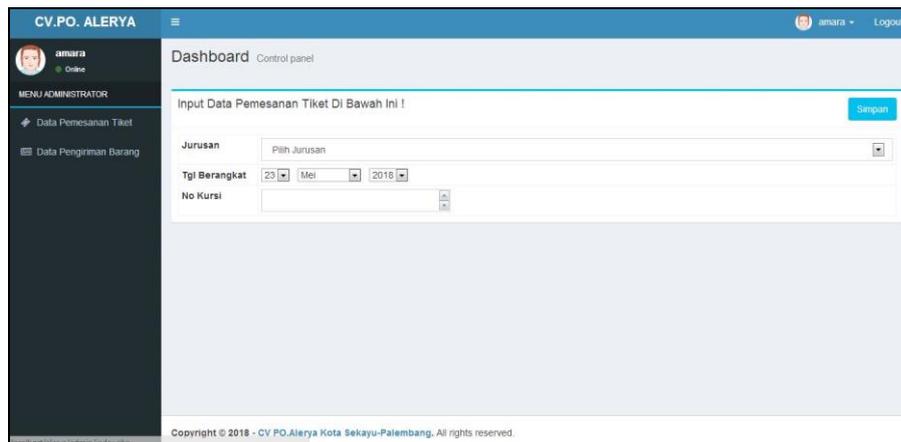
Halaman login pelanggan merupakan halaman yang akan diakses oleh pelanggan yang akan melakukan pemesanan tiket dan pengiriman paket. Halaman login pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.54



Gambar 4.54 Halaman Login Pelanggan

5. Halaman Pesan Tiket

Halaman pemesanan tiket merupakan halaman yang dapat diakses oleh pelanggan yang telah registrasi pelanggan. Halaman pemesanan tiket dapat memilih jurusan keberangkatan, jenis armada, jam keberangkatan, tanggal keberangkatan, dan nomor kursi yang diinginkan. Halaman pemesanan tiket dapat dilihat pada gambar 4.55.

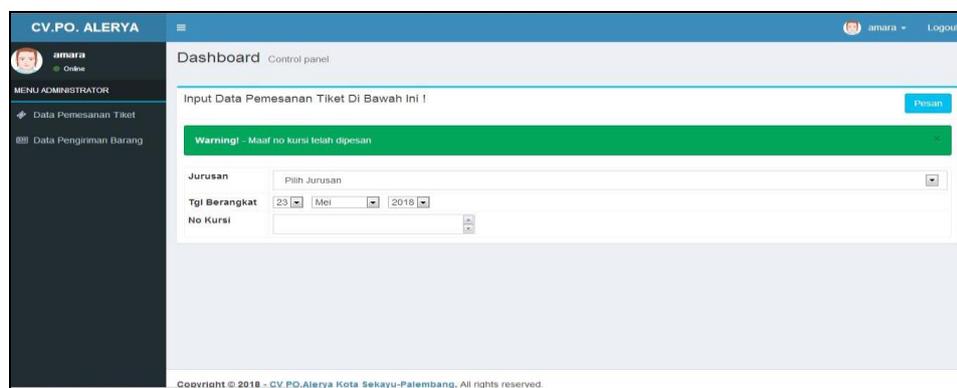


The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The main content area is titled 'Dashboard Control panel'. Below the title, there is a section for 'Input Data Pemesanan Tiket Di Bawah Ini !' with a 'Sangat' button. The form contains three main input fields: 'Jurusan' with a dropdown menu labeled 'Pilih Jurusan', 'Tgl Berangkat' with a date picker set to '23 Mei 2018', and 'No Kursi' with a text input field. A sidebar on the left contains a 'MENU ADMINISTRATOR' with options for 'Data Pemesanan Tiket' and 'Data Pengiriman Barang'. The footer includes a copyright notice: 'Copyright © 2018 - CV.PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.'

Gambar 4.55. Halaman Pemesanan Tiket

6. Halaman Peringatan Kursi Telah Dipesan

Halaman peringatan kursi telah dipesan akan muncul ketika pelanggan memasukkan nomor kursi yang telah dipesan oleh pelanggan lain. Halaman Peringatan Kursi Telah Dipesan dapat dilihat pada gambar 4.56.



The screenshot shows the same web application interface as in Gambar 4.55, but with a green warning banner at the top of the form area that reads 'Warning! - Maaf no kursi telah dipesan'. The 'Sangat' button has been replaced by a 'Pesan' button. The form fields for 'Jurusan', 'Tgl Berangkat', and 'No Kursi' remain visible below the warning. The footer and sidebar are identical to the previous screenshot.

Gambar 4.56 Halaman peringatan kursi telah dipesan

7. Halaman Konfirmasi Pemesanan Tiket

Halaman konfirmasi pemesanan tiket akan muncul setelah pelanggan mengklik tombol pesan tiket maka akan muncul halaman seperti pada gambar 4.57 dibawah ini.

The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The main content area is titled 'Dashboard Control panel' and contains a form for 'Input Data Pemesanan Tiket Di Bawah Ini !'. A prominent green warning banner reads: 'Warning! - Data pemesanan tiket telah di proses, HARAP LAKUKAN KONFIRMASI PEMBAYARAN MAX 1 JAM DAR PEMESANAN, JIKA TIDAK MAKA PEMESANAN AKAN DI CANCEL !'. Below the warning, the form has three input fields: 'Jurusan' with a dropdown menu, 'Tgl Berangkat' with date and time pickers (set to 23 Mei 2018), and 'No Kursi' with a numeric input field. A 'Pesan' button is located to the right of the form. The left sidebar shows a 'MENU ADMINISTRATOR' with options for 'Data Pemesanan Tiket' and 'Data Pengiriman Barang'. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2018 - CV PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved'.

Gambar 4.57 Halaman konfirmasi pemesanan tiket

8. Halaman Pengiriman Barang

Halaman pengiriman barang merupakan halaman yang dapat diakses oleh pelanggan yang telah registrasi pelanggan. Halaman pengiriman barang dapat digunakan untuk registrasi detail data barang yang akan dikirim ke tempat tujuan melalui travel alerya. Halaman pengiriman barang dapat dilihat pada gambar 4.58.

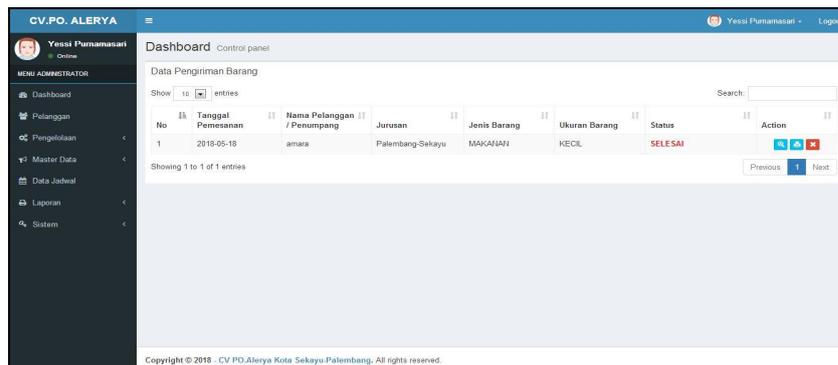
The screenshot shows the 'Input Data Pengiriman Barang Di Bawah Ini !' form in the CV.PO. ALERYA dashboard. The form contains several fields: 'Jurusan' (dropdown), 'Nama Penerima' (text input with value 'yesi purnamasari'), 'Alamat Penerima' (text area with value 'Sekayu Praguio'), 'Telepon Penerima' (text input with value '082375786628'), 'Jenis Barang' (dropdown with value 'Makanan'), 'Ukuran Barang' (dropdown with value 'Kecil'), and 'Foto Barang' (file upload button labeled 'Choose File' with the filename 'Koala.jpg'). A 'Simpan' button is located to the right of the form. The sidebar and footer are consistent with the previous screenshot.

Gambar 4.58. Halaman Pengiriman Barang

4.7.4 Antarmuka Bagi Petugas Loker

1. Halaman Data Pemesanan Tiket

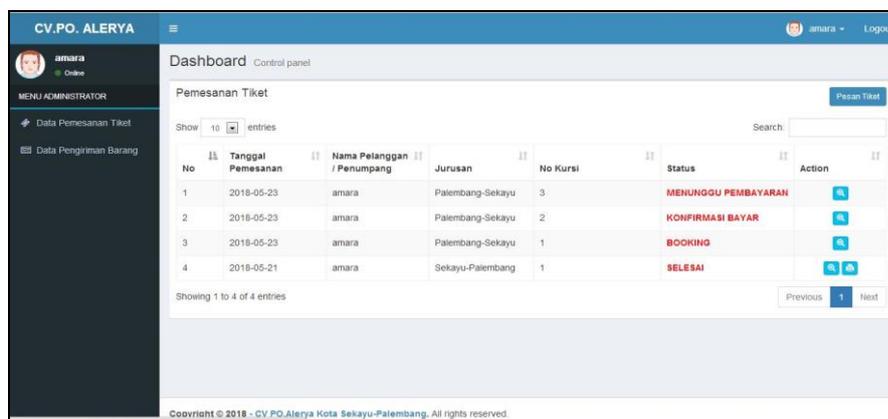
Halaman Menu data pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh petugas loket yang dapat melakukan merubah status konfirmasi pemesanan, mencari data, dan cetak tiket. Berikut tampilan halaman menu data pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.59.



Gambar 4.59. Halaman Menu Data Pemesanan Tiket

2. Menu Verifikasi Pemesanan Tiket

Halaman menu Verifikasi pemesanan tiket merupakan halaman yang akan dikelola oleh petugas loket untuk melakukan konfirmasi pemesanan tiket dan mengubah status pemesanan tiket. Halaman konfirmasi pemesanan tiket dapat dilihat pada gambar 4.60.



Gambar 4.60. Halaman Menu Data Verifikasi Pemesanan Tiket

3. Halaman Data Pengiriman Barang

Halaman Menu data pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh petugas loket yang dapat melakukan merubah status konfirmasi status pengiriman barang, mencari data, dan cetak struk data pengiriman barang. Berikut tampilan halaman menu data pengiriman barang terlihat Pada Gambar 4.61.

The screenshot shows a web application interface for CV.PO. ALERYA. The main content area is titled 'Dashboard Control panel' and 'Data Pengiriman Barang'. It features a table with the following data:

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action
1	2018-05-18	amara	Palembang-Sekayu	MAKANAN	KECIL	SELESAI	[Edit] [Print] [Delete]

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and includes navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2018 - CV.PO.Alerya Kota Sekayu-Palembang. All rights reserved.'

Gambar 4.61 Halaman Data Pengiriman Barang

4.7.5 Antarmuka Bagi Sopir

1. Halaman Data Pemesanan Tiket

Halaman Menu data pemesanan tiket merupakan halaman yang diakses oleh sopir untuk melihat data penumpang di armada yang akan di sopirnya. Berikut tampilan halaman data pemesanan tiket terlihat Pada Gambar 4.62

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	No Kursi	Status	Action
1	2018-05-24	yeyes yes	Palembang-Sekayu	1	SELESAI	[i]
2	2018-05-23	yeyes yes	Palembang-Sekayu	1	SELESAI	[i]

Gambar 4.62. Halaman Data Pemesanan Tiket

2. Halaman Data Pengiriman Barang

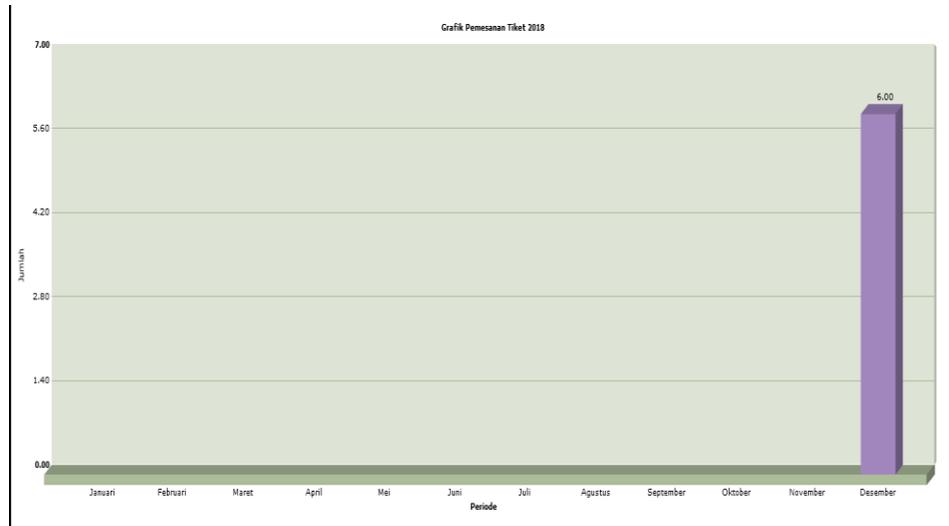
Halaman Menu data pengiriman barang merupakan halaman yang diakses oleh sopir untuk melihat data barang yang akan dibawa oleh armada yang sopirnya. Berikut tampilan halaman data pengiriman barang terlihat Pada Gambar 4.63.

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan / Penumpang	Jurusan	Jenis Barang	Ukuran Barang	Status	Action
1	2018-05-23	amara	Palembang-Sekayu	MAKANIAN	KECIL	PROSES	[i]
2	2018-05-18	amara	Palembang-Sekayu	MAKANIAN	KECIL	SELESAI	[i]

Gambar 4.63. Halaman Data Pengiriman Barang

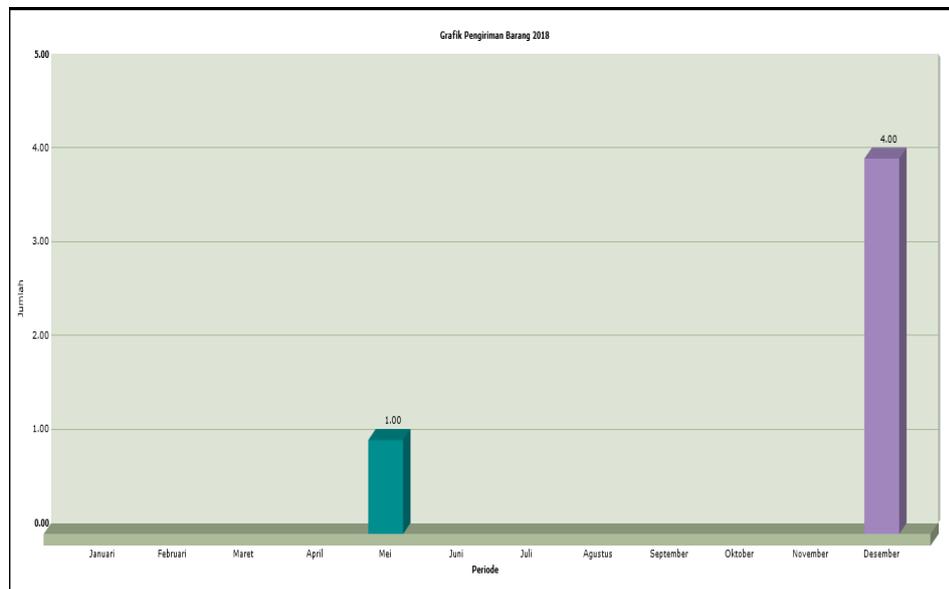
4.7.6 Antarmuka Bagi Pimpinan

1. Halaman Grafik Penghasilan Pemesanan Tiket



Gambar 4.64. Halaman Grafik Penghasilan Pemesanan Tiket

2. Halaman Grafik Penghasilan Pengiriman Barang



Gambar 4.65. Halaman Grafik Penghasilan Pengiriman Barang

4.8 Pengujian Pengguna

Pada tahap ini pengujian yang digunakan yaitu Grafis User Interface (GUI), penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dikembangkan dengan hasil dengan bukti dapat dilihat pada lampiran.

Pengujian untuk mengetahui kinerja kerja dari sistem yang telah dibuat maka dilakukan dengan melakukan pengujian kepada pengguna sistem yang dikembangkan. Dalam pengujian ini diambil 13 responden dari admin, petugas loket, sopir, pelanggan(penumpang/pengirim paket) dan pimpinan.

Tabel 4.66 Tabel Hasil Kuesioner Pengguna sistem

No	Pertanyaan	SangatSetuju	Setuju	KurangSetuju	TidakSetuju
1	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	3	10		
2	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?	4	8	1	
3	Apakah sistem informasi travel dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses pemesanan tiket dan pengiriman paket?	3	10		
4	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses administrasi dalam pemesanan tiket dan pengiriman paket?	5	8		
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi travel yang telah dibuat ?	4	9		

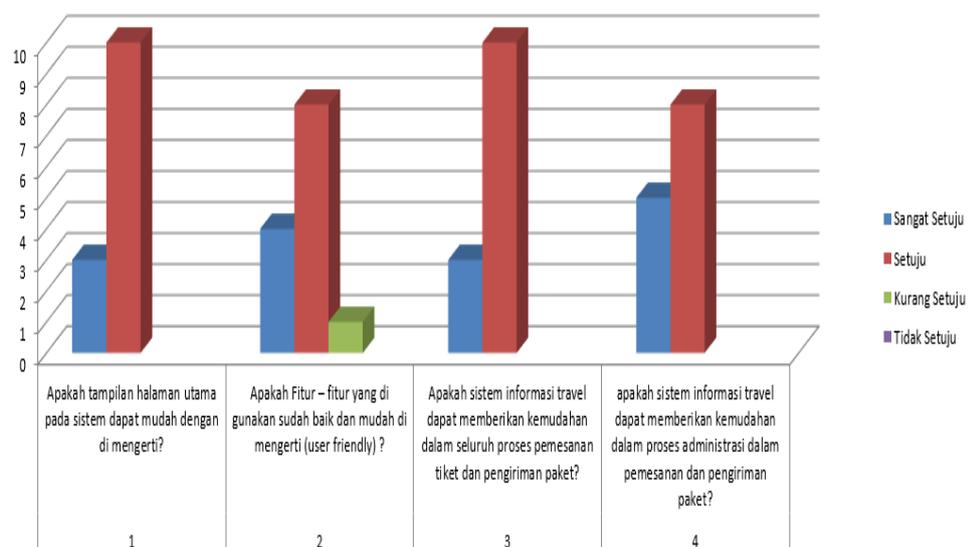
Berdasarkan hasil uji responden yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti? Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 3 jawaban sangat setuju, 10 jawaban setuju, 0 jawaban Tidak setuju dan 0 jawaban Kurang setuju.
2. Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (*user friendly*) ? . besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 4

jawaban sangat setuju, 8 jawaban setuju, 0 jawaban Tidak setuju dan 1 jawaban Kurang setuju.

3. Apakah sistem informasi travel dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses pemesanan tiket dan pengiriman paket?. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 3 jawaban sangat setuju, 10 jawaban setuju, 0 jawaban kurang setuju dan 0 jawaban Kurang setuju.
4. Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses administrasi dalam pemesanan tiket dan pengiriman paket? Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 5 jawaban sangat setuju, 8 jawaban setuju, 0 jawaban tidak setuju dan 0 jawaban kurang setuju.
5. Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi travel yang telah dibuat ?. Sebagian besar responden menjawab setuju dengan detail penilaian : 4 jawaban sangat setuju, 9 jawaban setuju, 0 jawaban tidak setuju dan 0 jawaban kurang setuju.

Grafik hasil pengujian terhadap pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.47 berikut ini.



Gambar 4.47 Grafik Hasil Pengujian Pengguna

4.9 Penyerahan

Sistem Informasi Travel Alerya yang dirancang telah diserahkan kepada Pimpinan CV.PO Alerya.

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada Sistem Informasi Travel yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

Sistem informasi travel dibangun untuk mempermudah masyarakat khususnya pelanggan CV.PO Alerya untuk melakukan pemesanan tiket dan proses administrasi pengiriman paket. Sistem yang dibuat ini dapat melakukan pemesanan tiket sesuai dengan jadwal keberangkatan yang diinginkan oleh penumpang, melakukan konfirmasi pembayaran secara langsung via transfer dan tiket dapat dicetak melalui sistem . dan untuk pengiriman paket dapat melakukan proses administrasi data paket dengan menginputkan spesifikasi data paket yang akan dikirim melalui sistem tanpa harus menyelesaikan proses tersebut melalui loket dan struk data paket dapat dicetak melalui sistem. Selain itu sistem ini dibangun dengan menggunakan metode *prototype* dengan bahasa pemrograman *PHP*, *database MySQL* dan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dalam melakukan perancangan sistem. Perancangan DFD (*Data Flow Diagram*) yang digunakan ialah diagram konteks, diagram level 0 ,diagram level 1 dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk perancangan sistem basis data relasional (relasi antara masing-masing atribut). Dan untuk pengujian sistem menggunakan pengujian GUI (*Grafis User Interface*) yang dapat mempermudah para penggunanya untuk berinteraksi dengan komputer.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat di kembangkan untuk penelitian selanjutnya yaitu sebagai berikut :

- a. Adanya pengembangan dari sisi platform yaitu dari *Web* ke *Mobile*.
- b. Untuk informasi kursi pelanggan dapat melihat secara langsung yang telah terisi tanpa harus input nomor kursi terlebih dahulu untuk melihat kursi yang telah di pasan.
- c. Adanya pengembangan pada untuk pembayaran pengiriman paket via transfer juga disamakan dengan pemesanan tiket.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Pratama. 2014. *“Sistem informasi Dan Implementasinya”*. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Al Fatta, Hanif. 2007. *”Analisis & Perancangan Sistem Informasi”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Alamsyah. 2011. *“Sistem Informasi Penjualan Tiket PO. Metro Express”*. Jurnal Ilmiah Foristek Vol.1, No.2 (September 2011).
- Anhar. 2010. *“Panduan Menguasai PHP & MySQL secara Otodidak”* . Jakarta : Penerbit mediakita.
- Aris dkk. 2016. *“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tiket Pada PT Nur Rizky Pratama Travel Berbasis Web”*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia (6-7 Februari 2016), ISSN : 1302-3805.
- Asiah Nur, Hani Siti Haviani. 2015. *“Pengembangan Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web dan Mobile”*. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol 12 No.1 (2015), ISSN : 2302-7339.
- Chotimah, Chusnul, Laksito, Wawan dan Muhammad Habsi. *“Sistem Pemesanan Tiket Pesawat Dengan Menggunakan J2ME”*. Jurnal Ilmiah SINUS, ISSN : 1693-1173.
- Hakim, Lukmanul.2014. *“Rahasia Inti Master PHP dan MySQLi*. Yogyakarta. CV. Lokomedia.
- Kadir, Abdul. 2009. *“Dasar Perancamagan Dan Implementasi”*. Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Maulana, Gian G dan Rispianda. 2015. *“Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour dan Travel Berbasis Website Electronic Commerce (Studi Kasus Ninetours Indonesia)”*. Jurnal Online Institut Teknologi Nasional Vol.03, No.01 (Januari 2015), ISSN : 2338-5081.
- Mitra, Fitri, Bahawarez, Rizal dan Siti Ulfah Fauziah. 2014. *“Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Tiket Travel (M-TICKETING) pada Smartphone Android (Studi Kasus : Travel Umbara Trans)”*. Jurnal Teknik Informatika Vol. 7 No. 2 (Oktober 2014).
- Nugroho, Eko. 2010. *“Sistem Informasi Manajemen: Konsep Aplikasi dan Perkembangnya”*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

- Pardede, Jasman. 2010. "*Simulasi Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Melalui Wireless Dengan Teknologi J2ME*". Proseding Seminar Nasional Pendidikan Teknik Informatika (SENOPATI) Singaraja-Bali (21 September 2010), ISSN : 2087-2658.
- Paryati. 2010. "*Aplikasi Sistem Informasi Tiket Pesawat Terbang di PT. Garuda Indonesia Berbasis Web*". Siminar Nasional Informatika 2010 (SemnasIF 2010) UPN "Veteran" Yogyakarta (22 Mei 2016). ISSN : 1979-2328.
- Pressman, Roger S. 2012 ."*Rekayasa Perangkat Lunak – Pendekatan Praktisi Edisi 7 (Buku 1)*" Terjemahan : Adi Nugroho, George John Leopold Nikijuluw, Theresia Herlina Rochadiani dan Ike Kurniawati Wijaya. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Raharjo, Budi. 2014. "*Modul Pemrograman Web HTML, PHP Dan Mysql*". Bandung : Penerbit Informatika Bandung.
- Sadewo Parsetyo, Mas Adi. 2014. "*Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus berbasis Web Pada PO. Selamat*". Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK).
- Senajaya, Lius Steven dan Stephanie Surja. 2013. "*Perancangan Sistem Reservasi Tiket Pada PT Golden Eagle Indonesia*". 2013. ComTech Vol.4. No.2 Desember 2013, ISSN :543-556.
- Septina, Intan, Gunadhi, Rd. Erwin dan Rina Kurniawan. 2015. "*Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web di Jasa Kurnia Tour and Travel*". Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Vol. 13 No.1, ISSN : 2302-7339.
- Simarmata Joner. 2010. "*Rekayasa Web*". Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Riyanto, 2010. "*Membuat Sendiri Sistem Informasi Penjualan Dengan PHP Dan Mysql*". Yogyakarta: Gava Media.
- Sutabri, Tata. 2012. "*Konsep Sistem Informasi*". Yogyakarta: Penerbit CV Andi Offset.
- Sutarman, 2012. "*Pengantar Teknologi informasi*", Jakarta : Penerbit PT Bumi Askara.
- Turaina, Rifa, Gaputra, Ideva dan Sri Ayu Vivi Eviza. 2016. "*Pemesanan Travel Berbasis Sms Gateway dan java Netbeans pada CV,Ratu Pasaman Travel*". Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan Vol.9 No.1 April 2016, ISSN : 2086-4981.

LAMPIRAN

SURAT IZIN PENELITIAN



KEMENTERIAN AGAMA RI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Jl. N. H. Zainal Abidin Fikry No. 1 Km. 3.5 Palembang 30126 Telp. : +0711 353369 website : www.radenfatah.ac.id

Nomor : B. 1680/Un.09/V.1/PP.00.9/10/2016 27 Oktober 2016
Lampiran : -
Hal : Mohon Izin Penelitian
An. Yesi Purnamasari

Kepada Yth.
Pimpinan CV. PO Alerya Palembang
di Palembang

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dalam rangka menyelesaikan penulisan karya ilmiah berupa skripsi/makalah mahasiswa kami;

Nama : Yesi Purnamasari
Smt / Tahun : IX / 2015-2016
NIM / Jurusan : 12540215 / Sistem Informasi (S I)
Alamat : Jl. Rawajaya. Lr. PMD. Gang. Jaya. Palembang
Judul : *Sistem Informasi Travel Pada CV. PO Alerya Palembang Berbasis Web.*
Waktu Penelitian : 01 November s/d 30 Desember 2016
Data Penelitian : Data armada, travel, driver, data penghasilan, data pengiriman barang, dokumen.

Sehubungan dengan itu kami mengharapkan bantuan Bapak untuk dapat memberikan izin kepada mahasiswa tersebut untuk melaksanakan penelitian di perusahaan yang Bapak Pimpin, Sehingga memperoleh data yang dibutuhkan.

Demikianlah, harapan kami dan atas segala bantuan serta perhatian Bapak, kami haturkan terima kasih.



Dekan,

Dr. Kusnadi, M.A

SK PEMBIMBING



KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG
NOMOR 21 TAHUN 2018

TENTANG

PENUNJUKAN PEMBIMBING SKRIPSI STRATA SATU (S1)
BAGI MAHASISWA TINGKAT AKHIR FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

DEKAN FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) RADEN FATAH PALEMBANG

Mengingat

1. Bahwa untuk mengakhiri Program sarjana (S1) bagi Mahasiswa, maka perlu ditunjuk Tenaga ahli sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing kedua yang bertanggung jawab dalam rangka penyelesaian Skripsi Mahasiswa,
2. Bahwa untuk lancarnya tugas pokok itu, maka perlu dikeluarkan Surat Keputusan Dekan (SKD) tersendiri. Dosen yang ditunjuk dan tercantum dalam SKD ini memenuhi syarat untuk melaksanakan tugas tersebut.

Mengingat

1. Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional,
2. Undang-Undang No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen,
3. Undang-Undang No 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi,
4. Peraturan Pemerintah Nomor 9 Tahun 2003 tentang Wewenang Pengangkatan, Pemindahan dan Pemberhentian Pegawai Negeri Sipil,
5. Peraturan Pemerintah No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan,
6. Peraturan Menteri Agama RI No. 53 Tahun 2015 tentang Organisasi dan tata kerja Institut Agama Islam Negeri Raden Fatah Palembang,
7. Peraturan Menteri Keuangan Nomor 53/PMK.02.2014 tentang Standar Biaya Masukan,
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No 154/2014 tentang Rumpun lima pengetahuan dan Teknologi serta Gelar Lulusan Perguruan Tinggi,
9. Peraturan Menteri Agama No 62 tahun 2015 tentang Statuta Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang,
10. Peraturan Menteri Agama No 33 tahun 2016 tentang Gelar Akademik Perguruan Tinggi Keagamaan,
11. Keputusan Menteri Agama No.394 tahun 2003 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi Agama,
12. DIPA Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2017,
13. Keputusan Rektor Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Nomor 669B Tahun 2014 tentang Standar Biaya Honorarium dilimpungan Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang Tahun 2015,
14. Peraturan Presiden Nomor 129 Tahun 2014 tentang Alih Status IAIN menjadi Universitas Islam Negeri

MEMUTUSKAN

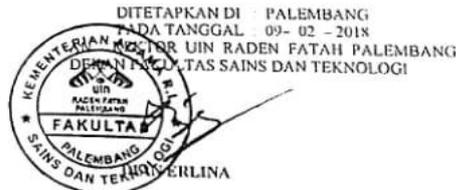
MENETAPKAN

Pertama	Menunjuk sdr	1. Gusmelia Testiana, M.Kom	NIP	197508012009122001
		2. Irfan Dwi Jaya, M.Kom	NIDN	0208018701

Dosen Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Raden Fatah Palembang masing-masing sebagai Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua Skripsi Mahasiswa

Nama : YESI PURNAMASARI
NIM/Jurusan : 12540215/ Sistem Informasi (SI)
Semester/Tahun : GENAP / 2018 - 2019
Judul Skripsi : Sistem Informasi Travel Pada CV. PO Alerya Palembang Berbasis Web

- Kedua : Kepada Pembimbing Utama dan Pembimbing Kedua tersebut diberi hak sepenuhnya untuk merevisi judul kerangka dengan sepengetahuan Fakultas
- Ketiga : Masa berlakunya Surat Keputusan Dekan ini Terhitung Mulai Tanggal di tetapkannya sampai dengan Tanggal 09 Februari 2019
- Keempat : Keputusan ini mulai berlaku satu tahun sejak tanggal ditetapkan dan akan ditinjau kembali apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapan ini.



TEMBUSAN :

1. Rektor UIN Raden Fatah Palembang
2. Ketua Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN - RF Palembang
3. Mahasiswa yang bersangkutan

LEMBAR KONSULTASI
PEMBIMBING 1 (Gusmelia Testiana , M.Kom)

KEMENTERIAN AGAMA RI
 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
 RADEN FATAH PALEMBANG
 FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Abidin Fikry NO. 1 KM. 3.5 Palembang 30126 Telp: (0711) 35360 website :www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

NIM : 1250215
 Nama : Yesi Purnamasari
 Jurusan : Sistem Informasi
 Semester : Ganjil/ Genap Tahun Akademik 2016/2017
 Judul : Sistm Informasi Travel Pada CV. PO Alerya Palembang Berbasis Web
 Dosen Pembimbing I : Gusmelia Testiana, M.Kom

No.	Hari, Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
	26-1-17	- centu sistem beftatan yg akan dibangun tidak dilatur belakang.	
		- cari jurnal > 20 buah yg berhubungan dg penelitian.	
	7-2-17	- referensi di kawa'.	
	20-2-17	- Acc Bab 1 dan 2.	
	16-5-17	- Proses pembayaran digambar kan pd sistem beftatan.	
	22-5-17.	- Perbaiki flowchart, Analisa sistem	

**KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI**

Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

Tanggal	Uraian	Paraf
30-5-17	Keputusan yang akan dilakukan diarahkan ke kompetensi - hanya konfirmasi pembayaran. - Perencanaan diri. - Analisis sebelum pemodelan.	
11-7-17	- Perbaiki DFD - Bagaimana perkiraan kedatangan? - data sopir?	
13-7-17	- Acc bab 3.	
17-9-18	- Pengujian dilakukan ke siapa? siapakah berkasnya.	
17-10-18	- Pengujian sistem dilakukan dg jujur!	

Tanggal	Catatan Pembimbing	Paraf
	Seminar les program	
L 18.	Acc untuk muragosa.	

LEMBAR KONSULTASI

LEMBAR KONSULTASI
PEMBIMBING 1 (Irfan Dwi Jaya , M.Kom)

KEMENTERIAN AGAMA RI
 UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
 RADEN FATAH PALEMBANG
 FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

LEMBAR KONSULTASI

: 12540215
 : Yesi Purnamasari
 : Sistem Informasi
 : Ganjil / Genap
 : Sistem Informasi Travel
 Palembang Berbasis Web.

Tahun Akademik : 2016
 Pada CV. PO Alerya

Pembimbing II : Irfan Dwi Jaya, M.Kom

No	Tanggal	Uraian	Paraf
1	26/10-16	Letter Belakng, Manfaat & Tujuan, Perumusan Masalah	
2	9/11-16	Sistematika Penulisan, Batasan Masalah	
3	11/11-16	ACC Bab I	
4	16/11-16	Tinjauan Pustaka, DFD, ERD MPS, Testing	
5	6/12-16	ACC Bab 2	
6	4/4-17	Bab 3 : Perbaiki sistem yg berjalan, Permasalahan	
7	9/4-17	Perbaiki DFD	
8	25/4-17	Sesuaikan DFD dan ERD	

KEMENTERIAN AGAMA RI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN)
RADEN FATAH PALEMBANG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Jl. Abidin Fikry No. 1 KM. 3,5 Palembang 30126 Telp: (0711) 353360 website: www.radenfatah.ac.id

No	Tanggal	Uraian	Paraf
	26 / -17	ERD, Desain Form	
	2 / -17	ACC Bab 2	
	14 / 2016	Perbaiki Program	
	6	ACC Bab 4,5	

Hasil Testing dan Quisioner

Kuisoner Pengujian Pimpinan

Nama : Erwin Tarub

Pekerjaan : Pengusaha

Keterangan : Form kuisoner pengujian *user interface* system informasi travel berbasis web ,dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penelitian.

No	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	✓			
2.	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?		✓		
3.	Apakah sistem informasi travel dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses pemesanan tiket dan pengiriman paket?		✓		
4.	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses administrasi dalam pemesanan tiket dan pengiriman paket?		✓		
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi travel yang telah dibuat ?		✓		

Palembang, 17 Juli 2018


(Erwin Tarub)



Tabel 5 Pengujian yang dilakukan oleh Pimpinan

No	Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Pimpinan username dan password	Pimpinan masuk ke halaman Pimpinan	Berhasil
2	Melihat laporan Pemesanan tiket	Pilih menu Laporan klik submenun laporan pemesanan tiket	Pimpinan bisa melihat data pemesanan tiket	Berhasil
3	Melihat laporan pengiriman barang	Pilih menu Laporan klik submenu laporan pengiriman barang	Pimpinan bisa melihat data pengiriman barang	Berhasil
3	Melihat laporan penghasilan	Pilih menu Laporan penghasilan peng klik submenu laporan pemesanan tiket	Pimpina Bisa melihat total penghasilan pemesanan tiket	Berhasil
4	Melihat laporan penghasilan	Pilih menu Laporan penghasilan peng klik submenu laporan pengiriman barang	Pimpina Bisa melihat total penghasilan pengiriman barang	Berhasil
5	Melihat grafik penghasilan	Pilih menu grafik	Pimpinan grafik penghasilan dari pemesanan tiket dan pengiriman barang	Berhasil

Kuisoner Pengujian Admin

Nama : RISKHA

Pekerjaan : Admin

Keterangan : Form kuisoner pengujian *user interface* system informasi travel berbasis web ,dengan memberikan tanda centang [✓] pada salah satu pilihan penelitian.

No	Pertanyaan	Sangat Setuju	Setuju	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah tampilan halaman utama pada sistem dapat mudah dengan di mengerti?	✓			
2.	Apakah Fitur – fitur yang di gunakan sudah baik dan mudah di mengerti (<i>user friendly</i>) ?		✓		
3.	Apakah sistem informasi travel dapat memberikan kemudahan dalam seluruh proses pemesanan tiket dan pengiriman paket?	✓			
4.	Apakah sistem yang digunakan dapat mempermudah dalam proses administrasi dalam pemesanan tiket dan pengiriman paket?		✓		
5.	Secara keseluruhan apakah anda sudah merasa puas dengan tampilan sistem informasi travel yang telah dibuat ?		✓		

Palembang,

2018



Tabel 1. Pengujian yang dilakukan oleh Admin

No	Fungsi yang diuji	Cara Pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Login	Admin memasukkan username dan password	Admin masuk kehalaman admin	Berhasil
2.	Melihat data pelanggan	Pilih menu pelanggan	Admin dapat melihat data pelanggan yang telah melakukan registrasi pelanggan dan hapus data pelanggan	Berhasil
3.	Melihat data Pengelolaan	Pilih menu pengelolaan dengan pilihan sub menu data pemesanan tiket	Admin dapat melihat data pemesan tiket	Berhasil
3.	Melihat data Pengelolaan	Pilih menu pengelolaan dengan pilihan sub menu data pengiriman barang	Admin dapat melihat data pengiriman barang	Berhasil
4.	Melihat master data	Pilih menu master data dengan pilihan sub menu data sopir	Admin dapat input data sopir, melihat detail data sopir, edit, cari, dan hapus data sopir.	Berhasil
5.	Melihat master data	Pilih menu master data dengan pilihan sub menu data armada	Admin dapat input data armada, data armada, edit, cari, dan hapus data armada	Berhasil
6.	Melihat master data	Pilih menu master data dengan pilihan sub menu data jurusan	Admin dapat input data jurusan, edit, cari, dan hapus data jurusan	Berhasil
7.	Melihat data jadwal	Pilih menu data jadwal	Admin dapat input data jadwal, edit, cari, dan hapus data jadwal	Berhasil
8.	Melihat laporan	Pilih menu laporan dengan pilihan sub menu laporan pelanggan	Admin dapat melihat laporan pelanggan dan laporan data dicetak	Berhasil

8	Melihat laporan	Pilih menu laporan dengan pilihan sub menu laporan pemesanan tiket	Admin dapat mencetak laporan pemesanan tiket	Berhasil
9	Melihat laporan	Pilih menu laporan dengan pilihan sub menu laporan pengiriman barang	Admin dapat mencetak laporan pengiriman paket	Berhasil
10	Melihat menu sistem	Pilih menu sistem dengan pilihan sub menu data users	Admin dapat tambah data user yaitu user admin, petugas loket, sopir, dan pimpinan.	Berhasil
11	Edit profile admin	Pilih menu nama admin dengan sub menu edit profile	Admin dapat mengedit profil dengan mengganti data diri dan mengganti password	Berhasil

Gambar Pengaturan Tempat Duduk Penumpang

**Gambar Posisi tempat duduk penumpang pada Travel CV.PO
Alerya berdasarkan merek armada**



APV

1 DRIVER

2 3 4

5 6 7

BAGASI

INOVA

1 DRIVER

2 3 4

5 6 7

BAGASI

AVANZA

1 DRIVER

2 3 4

5 6

BAGASI

Gambar pengirim paket yang datang ke loket CV. PO Alerya Palembang yang lagi antri untuk menyelesaikan proses administrasi pengiriman paket (barang atau dokumen)



